

# ТЕМА

Ману Палау

## Підготовка до гри

Перетасуйте карти і роздайте по 5 карт кожному гравцеві. Решту карт розмістіть на столі так, щоб всі гравці могли легко дотягнутися до колоди.

Випадковим чином визначте першого гравця, цей гравець стає ведучим.

## Хід гри

Під час свого ходу ведучий коротко озвучує певну ситуацію і питає: «Що якби ~?»

Гравець, що сидить лворуч від ведучого, стає суддею цього раунду.

Всі гравці, крім судді, обирають і викладають на стіл сорочкою догори карту, яка відображає «емоцію ведучого».

Суддя тасує всі розіграні карти і розкладає їх горлиць на столі. Після цього суддя обирає 1 карту, яка найкраще відображає емоцію ведучого на Тему, яку він запропонував.

Гравець, який виклав «кращу карту», отримує 1 переможне очко і кладе цю карту перед собою. Такі карти символізують кількість переможних очок гравців.

Решту карт видалить в колоду скидання.

Кожен гравець, окрім судді, добирає карту з колоди. Якщо карти в колоді закінчилися, перетасуйте колоду скидання і добирайте карти з нової колоди.

Суддя починає наступний раунд як ведучий, а гравець, що сидить лворуч від нього, стає суддею цього раунду.

## Кінець гри

Гравець, який першим отримає 5 переможних очок, перемагає в гри.

## Варіант

Ведучий сам є суддею поточного раунду. Він не викладає карту на стіл, а обирає «кращу емоцію» з карт, зіграних іншими гравцями.

Під час гри ведучий озвучує Тему у вигляді запитання, а інші гравці обирають карти, які найкращим чином відображають зміст обраної Теми. Кожна карта відображає емоцію з безліччю трактувань.



- ♥ Що якби я став супергероєм?
- ♥ Що якби я опинився на безлюдному острові?
- ♥ Що якби у мене було дев'ять дружин?
- ♥ Що якби я став президентом?
- ♥ Що якби винайшли машину часу?