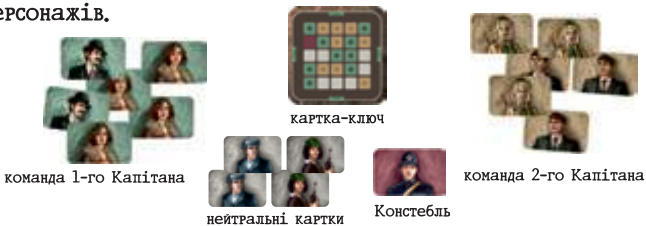


Суть гри

Гравцям, поділеним на дві команди, необхідно вивести членів своїх банд з-під прикриття, правильно вгадуючи слова, під якими ті маскуються. Для цього гравці діляться на рівні команди, в кожній команді вибирається капітан, який повинен буде направити членів своєї команди на правильні слова.

Підготовка до гри

Гравцям необхідно ретельно перемішати і викласти 25 слів у вигляді сітки 5x5. Після цього капітани стають по одну сторону стола, а решта гравців навпроти них. Капітани беруть картки з персонажами свого кольору, а в центр столу кладуть сірі картки звичайних жителів і картку констебля. Капітанам потрібно взяти одну з карток-ключів і поставити перед собою так, щоб інші гравці її не бачили. На ключах є кольоровий індикатор з боків, який вказує на те, яка команда ходить першою. Капітан цієї команди бере собі двосторонню картку персонажів.



картки зі словами

Хід гри

Капітану необхідно зробити так, щоб його команда вгадала якомога більше слів. Однак, капітан у свій хід має право сказати лише 2 слова - асоціацію і кількість слів, яка потрапляє під цю асоціацію.

При загадуванні асоціації забороняється використовувати спільнокореневі слова і словосполучення.

Капітанам забороняється проявляти свої емоції. Вони мають бути стриманими до кінця гри.

Гравцям потрібно, спираючись на цю асоціацію, вгадувати слова, які належать їх команді. Гравці не можуть вгадати більше слів, ніж назвав капітан, але можуть вгадати менше і припинити хід, однак мінімум одне слово гравці зобов'язані вгадати. Вважається, що гравці обрали слово, коли торкнулися картки з цим словом, яка лежить на столі. Як тільки гравці торкнулися картки, капітан звіряється з ключем і накриває слово однією з карток, залежно від того, як воно відображається на ключі.

Асоціація: «Небезпека - 2»
*Цифра - це кількість слів до даної асоціації



На ключі зелений індикатор вказує, що капітан зеленої команди ходить першим і відгадує на 1 слово більше.



Капітан аналізує слова і намагається пов'язати їх між собою.

ПОВЕРНУТИСЯ НА САЙТ

Якщо гравці вгадують слово своєї команди, капітан накриває його карткою відповідного кольору. Гравці можуть вгадувати далі.

Якщо гравці вгадують мирного жителя або слово чужої команди, капітан накриває його карткою відповідного кольору і хід команди закінчується. Якщо гравці вгадують слово, яке належить констеблю, команда, яка вказала на це слово, одразу ж програє.



Кінець гри

Гра закінчується, як тільки одна з команд знаходить всі свої слова, в такому випадку вона виграє, або ж якщо натикається на констебля – команда програє.