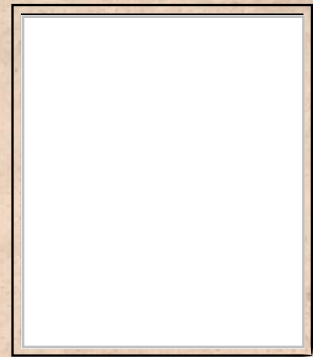


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



ХАРАКТЕРИСТИКИ	СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточе	
	СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточе	
	СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
	ІНТ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля
	ІДЕІ				ЗНАННЯ							

СПОКЛИК?
ЖТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981-2021

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

УМІННЯ	<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
	<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<i>Мистецтво/ремесло</i>				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
	<input type="checkbox"/> Бій (Рукопашний) (25%)				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)			
	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
	<i>Бій</i>				<i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
	<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ)				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)			
	<input type="checkbox"/> Верхова їзда (05%)				<i>Мова (рідна)</i>				<input type="checkbox"/> Слух (20%)			
	<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
	<i>Виживання</i>				<i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)			
	<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрільба (карабін/дробовик)(25%)			
	<input type="checkbox"/> Водіння (20%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)			
	<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Достаток (00%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<i>Стрільба</i>			
	<input type="checkbox"/> Залякування (15%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)			
	<input type="checkbox"/> Кидання (20%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)			
	<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)				<input type="checkbox"/> _____				

Бій	Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть Показник набоїв несправності	Переміщення	<input type="checkbox"/>		
	Рукопашний	<input type="checkbox"/>	1К3 + БП	1	-	-	Будова	<input type="checkbox"/>		
		<input type="checkbox"/>					Ухиляння	Звич	Висок	Екстр
		<input type="checkbox"/>					Бонусні пошкодження	<input type="checkbox"/>		

Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Передісторія

Опис зовнішності _____ Риси _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Переконання і вірування _____ Травми та шрами _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Важливі люди _____ Фобії та манії _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Важливі місця _____ Фоліанти та заклинання _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Цінні речі _____ Дивні події та зустрічі _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Багатство

У кишені _____

Заощадження _____

Активи _____

_____	_____
_____	_____

Супутники

Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____

ПАМ'ЯТКА

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.
Кидки на атаку чи глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ
Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок відновлення за тиждень



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.

