

ШОЯ TAKE?

ІНСТРУКЦІЯ



ЯК РОЗПОЧАТИ ГРУ?

РЕКОМЕНДАЦІЯ! Перед початком гри ознайомтеся з картками та з'ясуйте, чи всі слова вам знайомі, якщо ні – відкладіть ці картки. Для початку необхідно скласти всі картки малюнками вниз, як вам заманеться, можна скласти їх в одну колоду, або просто викласти перед гравцями. Гравці ходять за годинниковою стрілкою, починаючи з наймолодшого. Усі учасники одягають спеціальні обручі на голову і гра починається!

ЯКИХ ПРАВИЛ ДОТРИМУВАТИСЯ?

Перш за все, картку треба вставити в обруч не дивлячись на слово. Потім гравець задає навідні питання своїм суперникам, на які вони можуть відповісти лише «так» або «ні». Допоміжні картки з питаннями стануть у пригоді й допоможуть зорієнтуватися, які питання задавати, але коли вони закінчаться – вмикай фантазію і вигадуй свої. За кожне вгадане слово гравець забирає картку собі. На один хід у гравця є 1 хвилина, за яку він намагається відгадати слово, якщо не відгадав – хід переходить до наступного гравця.

Важливо! Якщо гравець називає синонім або дуже схоже за значенням слово до зображеного на картці – воно зараховується, як відгадане.

ХТО ПЕРЕМОЖЕЦЬ?

Перемагає той, хто збере найбільшу кількість карток з відгаданими словами.

