

- 1** Виберіть завдання та розташуйте всі деталі так, як вказано, на ігровому полі.
- 2** Переміщайте кольорові деталі так, щоб ви могли маневрувати вірусом (червона деталь) до виходу:
 - * Фішки можуть рухатися тільки по діагоналі в 4-х напрямках. Ви не можете переміщати їх по горизонталі, вертикалі або обертати.
 - * Іноді вам потрібно буде переміщати деталі разом, як групи.
 - * Можна посунути частину деталі в отвір, щоб звільнити місце для переміщення інших деталей під час пошуку рішення.
 - * Ви можете пересувати всі деталі, окрім маленьких білих. Вважайте їх частиною ігрового поля цього конкретного завдання.
- 3** Ви знайшли рішення, коли зможете повністю витіснити червоний вірус крізь отвір і він покине ігрове поле. Відсвяткуйте свій успіх, прийнявши новий виклик!



©2008 Дизайн & художнє оформлення: SMART - Belgium. Всі права застережені. ©2003 Концепція гри від М. Оскара ван Девентера. ©2003-2004-2008 Завдання Джеймса В. Стівенса.

Оригінальна назва гри: Anti-Virus
SMART - Бельгія Нірвелд 14,
B-2550 Контіч, Бельгія - info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20160616H Зроблено в Китаї

BARCODE