

ВИБУХОВІ КОШЕНЯТА ПРАВИЛА ГРИ

для 2-5 ГРАВЦІВ
ВМІСТ ГРИ: 56 КАРТ



ОРИГІНАЛЬНЕ ВІДАННЯ!

АГОВ! НЕ ЧИТАЙ ЦІ ПРАВИЛА!

ЦЕ НАЙГРІШІЙ СПОСІБ
НАВЧИТИСЯ ГРАТИ В ЦЮ ГРУ.

ЛІПШЕ ПЕРЕГЛЯНЬ

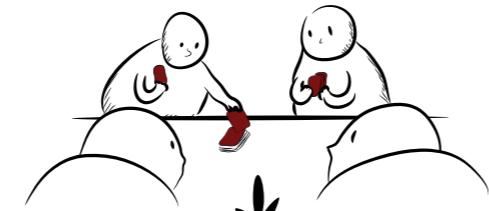
НАВЧАЛЬНЕ ВІДЕО НА

WWW.EXPLDINGKITTENS.COM/HOW

COPYRIGHT © EXPLDING KITTENS, 2023
УКРАЇНСЬKE ВІДАННЯ © ROZUM, 2023

ОГЛЯД ГРИ

Перетасуй усі карти і поклади їх колодою долілиць у центр ігрової зони. У цій колоді сховалися кілька вибухових кошенят. Під час гри ви з друзями по черзі братимете карти з колоди, доки хтось не візьме карту «Вибухове кошеня».



Гравець, який взяв карту «Вибухове кошеня», вибухає (епічно!) та вибуває з гри.



Усі інші карти допоможуть вам уникнути вибуху!
Продовжуйте грати, доки не залишиться лише один гравець. Цей щасливчик (чи щасливиця) перемагає!

ОТЖЕ,

ЯКЩО ТИ ВИБУХНЕШ, ТО ПРОГРАЄШ.

ОХ, ЦЯ НЕПОЗУВНА БЕНТЕГА ПОРАЗКИ...

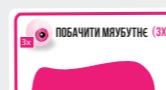
ЯКЩО ТИ НЕ ВИБУХНЕШ, ТО ПЕРЕМОЖЕШ.

МОЖЕШ УМИТИСЯ СЛЬОЗАМИ СУПЕРНИКІВ!

УСІ ІНШІ КАРТИ
ДОПОМОЖУТЬ ТОБІ ЯКНАЙДОВШЕ УНИКАТИ
ВИБУХОВИХ КОШЕНЯТ.

ПРИКЛАД

У свій хід ти можеш зіграти карту «Побачити миубутне», щоб подивитися 3 карти з верху колоди.



Бачиш там «Вибухове кошеня»? Що ж, тоді саме час зіграти карту «Зліннати», щоб завершити свій хід, не добираючи нової карти.



ПРИГОТОУВАННЯ ДО ГРИ

1 Відклади з колоди усі карти «Вибухове кошеня» (4).



2 Знайди у колоді всі карти «Знешкотити» (6) і роздай по 1 кожному гравцеві.

3 Решту карт «Знешкотити» затасуй назад у колоду.



ЗНЕШКОТИТИ

«Знешкотити» — найсильніша карта у грі. Це єдина карта, яка може врятувати тебе від «Вибухового кошеня». Зігравши карту «Знешкотити» після вибуху, ти не перетворишся на купку попелу, а продовжиш грати далі! Зігравши цю карту, таємно поклади свою «Вибухове кошеня» куди завгодно в колоду.

Спробуй здобути якомога більше карт «Знешкотити», це підвищить твої шанси на виживання.

ГРА УДВОХ ЧИ УТРЬОХ

Поверни у колоду лише 2 карти «Знешкотити». Решту вилучи з гри.

4 Перетасуй колоду і роздай усім по 7 карт долілиць. Тепер у кожного гравця повинно бути 8 карт на руці (7 карт + 1 карта «Знешкотити»). Гравці можуть дивитися свої карти, не показуючи їх іншим.



5 Настав час випустити вибухових кошенят! Їх повинно бути на 1 менше, ніж гравців. Візьми потрібну кількість карт «Вибухове кошеня» і затасуй їх у колоду. Решту «Вибухових кошенят» вилучи з гри.

ПРИКЛАД

У грі вчотирох додай 3 кошенят. У грі втрьох додай 2 кошенят. З такою кількістю кошенят у грі завжди залишатиметься лише один переможець!



6 Перетасуй колоду і поклади її на стіл долілиць.



Це твоя колода.

(Не забудь залишити місце для скиду.)

7 Вибери першого гравця за довільним критерієм (варіанти критеріїв: найсмердючіші шкарпетки, найменша селезінка, найбільше хоче бути першим і т. д.).

У СВІЙ ХІД

1 Подивися на 8 карт, які маєш на руці.
Ти можеш:

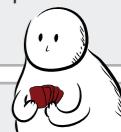
ЗІГРАТИ КАРТУ

Зіграй карту, поклавши її ГОРІЛИЦЬ у скид, і застосуй її ефект.



Ефект описанний в тексті карти.

Повністю застосувавши ефект однієї карти, можеш зіграти наступну. У свій хід можеш зіграти скільки завгодно карт.



АБО

СПАСУВАТИ,

якщо не хочеш або не можеш розіграти карту.

2 Наприкінці свого ходу візьми верхню карту колоди і молися усім котячим богам, щоб це не було «Вибухове кошеня».



Гравці виконують ходи по черзі за годинниковою стрілкою.

ПАМ'ЯТАЙ

Зіграй скільки завгодно карт з руки, а потім візьми карту, щоб завершити свій хід.

Пасуй або грай, лиш потім бери.
Пасуй або грай, лиш потім бери.



КІНЕЦЬ ГРИ

Зрештою виживе тільки один гравець, який і стане переможцем (або переможницею!).

Колода не вичерпається протягом гри, адже у ній якраз достатньо «Вибухових кошенят», щоб підірвати усіх гравців, крім одного.

І ЩЕ ДЕШО

На початку гри шанси вибухнути менші, тож ліпше прибережи карти на пізніше.

Ти можеш рахувати, скільки карт залишилось у колоді. Так ти зрозумієш, яка ймовірність вибуху.

Ліміт карт на руці немає. Якщо у тебе не залишилось карт, не потрібно виконувати якесь особливі дії для добору. Продовжуй грати як зазвичай, і в кінці ходу все одно візьмеш принаймні 1 карту.

ГОДІ ЧИТАТИ! ПОРА ГРАТИ!

Якщо у тебе виникнуть питання щодо певних карт, переверни цей аркуш.

ПРИКЛАД ХОДУ

У СВІЙ ХІД ТИ МОЖЕШ СПАСУВАТИ І ВЗЯТИ КАРТУ, АЛЕ ОСТЕРІГАЄШСЯ, що ВЕРХНЯ КАРТА КОЛОДИ — «ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ». ТИ ВИРІШУЄШ ЗІГРАТИ КАРТУ «ПОБАЧИТИ МЯУБУТНЕ», щоб подивитися з ВЕРХНІ КАРТИ КОЛОДИ, НЕ ПОКАЗУЮЧИ ЇХ ІНШИМ ГРАВЦЯМ.



ОВВА! ВЕРХНЯ КАРТА КОЛОДИ (ТА, ЯКУ ПОТРІБНО ВЗЯТИ) — ЦЕ СПРАВДІ «ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ».



ТИ ГРАЄШ КАРТУ «НАКИНУТЬСЯ», щоб ЗАКІНЧИТИ СВІЙ ХІД і ЗМУСИТИ НАСТУПНОГО ГРАВЦЯ ВИКОНАТИ 2 ХОДИ.

ТВІЙ СУПЕРНИК ЗАПІДОЗРИВ ПІДСТУП
І ГРАЄ КАРТУ «НІТ!», ЯКА СКАСОВУЄ ЕФЕКТ ТВОЇ КАРТИ. ТОБІ ТЕПЕР ДОВДЕТЬСЯ ПРОДОВЖИТИ СВІЙ ХІД.



НА ЩАСТЯ, ТИ МАЄШ ІЩЕ ОДИН ТУЗ У РУКАВІ — КАРТА «ПЕРЕТАСУВАТИ»!

ПЕРЕТАСУВАВШИ КОЛОДУ, ТИ ЗАКІНЧУЄШ СВІЙ ХІД і БЕРЕШ КАРТУ, СПОДІВАЮЧИСЬ, що там не кляте кошеня.



ВИБУХОВІ КОШЕНЯТА

ЧИТАЙ НА СВІЙ СТРАХ і РИЗИК, АБО ЯКЩО ВИНИКНУТЬ ПИТАННЯ щодо ПЕВНИХ КАРТ



ДОВІДНИК

ОСОБЛИВІ КОМБІНАЦІЇ

(ПРОЧИТАЙ ЦЕЙ РОЗДІЛ ПІСЛЯ ПЕРШОЇ ПАРТІЇ)

ДВІ ОДНАКОВІ

Украсти карту в іншого гравця можна не тільки парою котокарт! Тепер ти можеш зіграти для цього особливу комбінацію: 2 будь-які карти з однаковою назвою (наприклад, 2 карти «Перетасувати» чи 2 карти «Злиняти» і т. д.).



ТРИ ОДНАКОВІ

Зігравши 3 одинакові карти (будь-які 3 карти з однаковою назвою), вибери гравця і назви карту. Якщо у нього є ця карта, він повинен віддати її тобі. Якщо немає — тобі дістанеться тільки дірка від бублика. Ігноруй ефекти карт, коли розігрюєш їх як особливу комбінацію.

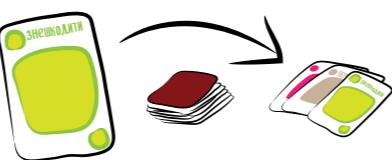


ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ 4 КАРТИ

БАБАХ! Негайно покажи усім цю карту. Ти тепер — жалюгідна купка попелу (якщо, звісно, не маєш карти «Знешкотити»). Поклади всі свої карти, а також «Вибухове кошеня» у скид.

ЗНЕШКОТИТИ 6 КАРТИ

Ця карта може врятувати твою дупцю від щойно взятого «Вибухового кошеня».



Зіграй цю карту, а тоді поклади знешкоджене «Вибухове кошеня» куди завгодно в колоду, не змінюючи порядок решти карт та не дивлячись на них.



Хочеш підставити наступного гравця? Поклади «Вибухове кошеня» на верх колоди. Можеш зробити це, тримаючи колоду під столом, щоб інші учасники не бачили, куди саме ти кладеш карту.

Після застосування ефекту цієї карти твій хід завершується.

НАКИНУТЬСЯ (2Х) 4 КАРТИ

Негайно заверши свій хід і не бери карту з колоди. Наступний гравець повинен виконати 2 ходи поспіль. Хід відбувається як зазвичай (пасуй або грай, лише потім бери). Виконавши перший хід, гравець повинен відряду виконати ще один.

Якщо цей негідник теж зіграв «Накинуться», то всі його ходи негайно завершуються, і вже наступний після нього гравець повинен виконати 2 ходи + стільки ходів, скільки залишилось у попереднього гравця.

ДАЙ НА ЛАПКУ 4 КАРТИ

Вибери іншого гравця. Він повинен віддати тобі одну карту з руки на свій вибір.

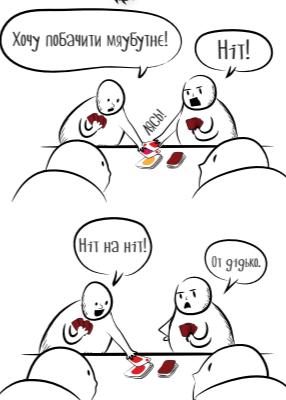
HIT! 5 КАРТИ

Скасуй ефект будь-якої карти, крім «Вибухового кошеня» або «Знешкотити». А тепер усі уявіть, що карти, яку зіграли перед «Ніт!», ніколи не існувало.

Зверни увагу, картою «Ніт!» ти можеш скасувати ефект іншої карти «Ніт!»!

Скасувати ефект картою «Ніт!» можна в будь-який момент перед тим, як гравець почне застосовувати цей ефект. Ти можеш зіграти цю карту, навіть якщо зараз не твій хід. Скасовані карти залишаються в скиді.

Ти навіть можеш зіграти «Ніт!», щоб скасувати ефект особливої комбінації карт (див. розділ праворуч).



ПЕРЕТАСУВАТИ 4 КАРТИ

Ретельно перетасуй колоду. Це дуже корисна карта, якщо ти знаєш, що на верху колоди «Вибухове кошеня».

ЗЛІНЯТИ 4 КАРТИ

Негайно заверши свій хід, не беручи карти з колоди.

Якщо внаслідок ефекту карти «Накинутьсь» тобі треба виконати 2 ходи і ти граєш карту «Зліняти», то вона завершує лише один з цих ходів. Однак можна «Зліняти» двічі, щоб завершити 2 ходи.

ПОБАЧИТИ МЯУБУТНЕ (3Х) 5 КАРТИ

Подивися 3 верхні карти колоди, не показуючи їх іншим гравцям. Потім поверни ці карти назад, у тому ж порядку.

КОТОКАРТИ ПО 4 КАРТИ

Поодинці ці карти не мають ніяких ефектів. Проте якщо збереш 2 одинакові котокарти, то можеш зіграти їх як пару, щоб викрасти випадкову карту в іншого гравця.

Ці карти також використовують у особливих комбінаціях.

