

САМОСТІЙНА ПРИГОДА: ПЕКЕЛЬНИЙ ВИКЛИК

ПІСЛЯ ДОВГИХ РОКІВ БОРОТЬБИ З ПІТЬМОЮ ТИ ДІЗНАЛИСЯ ПРО НОВИЙ ЗАДУМ ТЕМНИХ СИЛ. НОВІ ЛІДЕРИ ЗБИРАЮТЬ У ПЕЦІАІ ЧИСЛЕННІ АРМІЇ. ЯКЩО НЕ ПОКЛАСТИ ЦЬОМУ КРАЙ ЗАРАЗ, ПОТІМ НАВРЯД ЧИ ВДАСТЬСЯ СТРИМАТИ ЇХНЮ НАВАЛА. ЛІДЕРИ МОНСТРІВ ЗАЧІАЛИСЯ В НЕТРАХ ПЕЦАА. ТІАЬКИ ТАМ ГЕРОЇ ЗМОЖУТЬ ЗДОЛАТИ ЇХ. ОТЖЕ, ПОРА ВІДПРАВЛЯТИСЯ В НОВУ ПОДОРОЖ. ХАЙ СВІТАО ЗАХИСТИТЬ ВАС!

Потрібні фрагменти ігрового поля:
[A]1В, [A]3В, [A]4В, [A]5В, [A]6А, [A]7В.

МЕТА ПРИГОДИ

Зупиніть Пітьму. Здолате 2 бродячих монстрів 5-го рівня.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ПРИГОДИ

Диявольський стяг. Жетони мети — це стяги, зачаровані за допомогою магії Пітьми. Герой у зоні з жетоном мети за 1 дію може знищити стяг, вилучивши цей жетон із підземелля. Після цього усі герої отримують по 5 ОД.

6А	4В	1В
7В	5В	3В

-  Початкова зона героїв
-  5 жетонів мети
-  Жетон здобичі*
-  2 початкові зони зграй
-  8 жетонів появи
-  4 жетони звичайних скринь
-  3 жетони великих скринь
-  15 жетонів зачинених дверей
-  2 жетони колон
-  4 жетони кузень
-  Жетони порталів (не більше ніж 2)
-  1 жетон порталу бродячого монстра
-  4 жетони фонтанів
-  2 жетони ведмежих пасток
-  4 жетони шипованих пасток

*Кількість жетонів здобичі залежить від кількості героїв:

1-2  → 

3-4  → 

5-6  → 

