



Жужу у квітучому саду

В комплекті гри:

- ігрове поле (розмальовка на зворотному боці поля)
- 48 кольорових карток зі схожими ілюстраціями
- кубик
- фішки (4 шт)
- фарби, пензлик
- інструкція



Ідея гри:

Жужу хвилюється, тому що він запросив Жожо на чаювання і на прогулянку у квітучому саду. Жужу треба зробити багато справ. Він вирішив прикрасити сад, готуючись до зустрічі. Жужу збирає мед, пече млинці, заварює чай, розвішує прапорці на гілки дерев і поливає квіти. Але Жужу потрібно бути обережніше!

Ведмідь може з'явитися в будь-яку хвилину і забрати мед, зіпсувавши зустріч. Коли прийде ведмідь, Жужу потрібно говорити: «Ой-Ой !! Ведмедику спати пора !! ». Чим швидше Жужа перелетить через усі стільники, тим швидше він буде пити чай з Жожо.

Мета гри:

Перемагає той, хто збирає більше пар однакових карток.

Логопедична мета:

Розвиток дитини, артикуляція приголосних звуків, складання словосполучень і речень. Правильне формування множини.





Хід гри:

Всі картки потрібно перемішати і покласти стопку, зображенням вниз, біля ігрового поля. Всі фішки гравців виставляються на старт. Перший гравець кидає кубик і робить стільки ходів, скільки випало на кубіку. Зробивши хід, потрібно витягнути верхню карту зі стопки. Далі гравцеві потрібно скласти речення або словосполучення, відповідне зображенню на картці, після цього зібрати картку собі. Потрапляючи на сектор з квітами або млинцями, гравець не тягне картку і передає хід наступному гравцеві. А потрапивши на сектор x2 треба витягнути додаткову картку. Коли картки в стопці закінчаться, гравці складають пари однакових карт з тих, що зібрали протягом гри.

Особливі картки:

- Ведмідь - пропуск ходу.



65033, Україна, м. Одеса,
вул. Желябова, 4;
Тел: +38(048)701-77-55,
+38(096)144-72-33;
email: office@strateg.ua;
website: www.leo.od.ua;
Термін придатності та
зберігання необмежений.