

ОГЛЯД

«Салат» – це гра на відбір карт і збирання наборів. Гравці по чергово беруть карти, «готуючи» салат з овочів, щоб набрати найбільше переможних очок за інгредієнти!

КОМПОНЕНТИ

- 108 двосторонніх карт овочів / умов
- правила

На лицевій стороні всіх карт зображено один із 6 видів овочів, яких у колоді є по 18 карт кожного виду. На зворотній стороні – одна зі 108 різних умов набирання переможних очок (ПО).

СТОРОНА
З ОВОЧЕМ



ОВОЧ

СТОРОНА
З УМОВОЮ



ВИД ОВОЧУ НА
ЗВОРОТНІЙ СТОРОНІ

УМОВА
НАБИРАННЯ
ОЧОК

ТВОРЦІ

Автори гри: Шон Станкевич, Моллі Джонсон і Роберт Мелвін. **Керівник проєкту:** Ніколас Бонгіу.

Технічний директор: Дейв Лепор. **Керівник розробки:** Тодд Ровленд. **Творче керівництво:** Шон Станкевич, Моллі Джонсон і Роберт Мелвін.

Графічний дизайн: Дилан Манджині та Flatout Games.

Редагування: Тодд Ровленд, Едвард Больм.

Особлива подяка: Ніколас Бонгіу, Джозеф Чен, Джон Ді Клер, Раян Денсі, Аластер Г'юм, Фіона Г'юм, Чед Мартінелл, Ян Мартінелл, Лі Ніколь, Владімір Ореллана, Сара Рід, Вілл Рід, Кеті Ровленд, Seattle Tabletop Designers, Джош Вуд і Джон Зінсер.

© 2019 Alderac Entertainment Group. Point Salad і всі пов'язані назви – торгова марка, захищена авторським правом.

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівники проєкту: Олег Сидоренко та Олександр Невський. **Переклад:** Святослав Михаць. **Редагування:** Олег Сидоренко, Олександр Невський, Лариса Мельник. **Верстка:** Андрій Бордун.

© 2020 IGAMES. Усі права застережено. Передрук та публікація правил гри, компонентів гри та ілюстрацій без дозволу правласника заборонені.

ПРИГОТУВАННЯ

1 Залежно від кількості гравців вам буде потрібна різна кількість карт для гри. Візьміть з колоди або вилучіть з неї відповідну кількість карт кожного з 6 видів овочів (не дивлячись на сторону з умовою):

2 гравці: візьміть з колоди по 6 карт кожного овочу (усього 36)

3 гравці: візьміть з колоди по 9 карт кожного овочу (усього 54)

4 гравці: вилучіть з колоди по 6 карт кожного овочу (усього 72)

5 гравців: вилучіть з колоди по 3 карти кожного овочу (усього 90)

6 гравців: використайте всю колоду.

Усі карти, які не будуть використані у грі, поверніть у коробку, щоб гравці не знали, які саме умови були вилучені.

2 Перетасуйте всі карти, що залишилися, і сформуєте з них приблизно три однакові стоси, поклавши їх стороною з умовою догори.

3 Переверніть по 2 карти з кожного стосу й покладіть їх у стовпчик нижче відповідного стосу. Таким чином ви сформуєте ринок овочів під стосами.

4 Навмання виберіть першого гравця.

СТОСИ
КАРТ
УМОВ



РИНОК
ОВОЧІВ



Примітка. «Салат» – досить швидка гра, тож напевне вам захочеться зіграти кілька партій!

У такому разі ви можете записувати результати кожної партії й після завершення оголосити переможця! Для гри вдвох розділіть колоду на три рівні частини, щоб у кожній із трьох партій ви використовували по 36 карт. А у грі втрох – на дві частини, по 54 карти для кожної з двох партій. Таким чином ви використаєте всю колоду впродовж кількох партій і витратите менше часу на сортування карт!

ПЕРЕБІГ ГРИ

У свій хід ви берете одну або дві карти. Ви можете взяти: **(1) одну верхню карту умови** з будь-якого стосу, або **(2) будь-які дві карти овочів** з ринку. Після того як ви взяли карту (чи карти), не перевертаючи викладіть їх у власну гральну зону перед собою. На цьому ваш хід завершується.

Необов'язкова додаткова дія. У свій хід ви можете перевернути на лицеву сторону ОДНУ будь-яку зі своїх карт умов (отриману в цей чи будь-який попередній хід), перетворивши її на овоч.

Примітка. Вид овочу вказаний у двох кутах кожної карти з обох сторін.

КІНЕЦЬ ХОДУ

Після того як ви взяли карти, треба поновити ринок овочів. Для цього покладіть верхні карти зі стосів карт умов на вільні місця у відповідних стовпчиках. Коли карта умови потрапляє на ринок, її треба перевернути стороною з овочем догори. Якщо в одному зі стосів вичерпуються карти умов, розділіть приблизно надвоє найбільший стос. Нижню половину покладіть на місце вичерпаного стосу, а верхню — залиште на місці (важливо, щоб верхня карта умови найбільшого стосу не змінилася). Щойно ви завершите поповнення ринку, як гравець ліворуч від вас може продовжити гру.



КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується, коли в усіх стосах карт умов і на ринку овочів більше не буде карт.

ПІДРАХУНОК ОЧОК

Усі гравці рахують вартість кожної зі своїх карт умов (тобто скільки ПО дає кожна карта умови). Додавши їхню вартість, гравці отримують свої підсумкові результати. У разі нічийї за очками перемогу здобуває той, хто пізніше виконував хід у порядку черговості. Рахуючи свої ПО, гравець використовує всі свої карти овочів для кожної карти умови. Інакше кажучи, **кожну карту овочу враховують для визначення вартості кожної карти умови.**



Примітка. Овочі, що не відповідають умовам набирання очок, не дають нічого (наприклад, капуста).

1. 8 очок за кожен набір з томата, буряка й морквини: $8 \text{ очок} \times 2 = 16 \text{ очок}$
2. 5 очок за кожную пару морквин: $5 \text{ очок} \times 2 = 10 \text{ очок}$
3. 3 очки за кожную морквину, -2 очки за кожную картоплину: $(3 \text{ очки} \times 5) + (-2 \text{ очки} \times 3) = 9 \text{ очок}$
4. 10 очок за найбільшу кількість картоплин серед усіх гравців: якщо це найбільша кількість = **10 очок**
5. 5 очок за кожен вид овочу, якого є щонайменше 3 карти: $5 \text{ очок} \times 3 = 15 \text{ очок}$

УСЬОГО ОЧОК =

$16 + 10 + 9 + 10 + 15 = 60 \text{ очок}$