

Правила гри

Перш ніж почати гравці отримують одну або декілька карток (у залежності від кількості гравців), на яких зображено унікальну комбінацію малюнків. Потім визначається ведучий, який дістає з мішечка по одній фішці й голосно називає зображення, яке всі шукають на своїх гральних картах, і якщо знаходять, то закривають на своїх картках це зображення фішками. Мета гри – закрити всі зображення на своїй гральній картці. Як тільки хтось закриває усю картку – вигукує «Бінго!», якщо все вірно заповнено, то гравець перемагає.