

# МАМУТ

НЕСКІНЧЕННА ЗИМА

ПАЛЕОАМЕРИКАНЦІ

ДЖОННІ ПАК  
СТЕН КОРДОНСЬКИЙ



## ПІДГОТОВКА

Розмістіть мініатюру мамута поруч із полем місцевості.

## ІГРОВИЙ ПРОЦЕС



Під час гри, щоразу як ви маєте можливість пересунути табори, ви можете замість пересування 2-х таборів пересунути мамута на будь-яке вільне місце з'єднання 3-х гексів поля місцевості.

На відміну від поселень, ви можете розміщувати мамута на з'єднанні з базовим тайлом місцевості.

**Примітка.** Властивість фази затемнення карти племені «Воїн» також вважається такою, що пересуває 2 табори (ви можете не пересувати жоден, щоб натомість пересунути мамута).



Під час фази затемнення мамут змагається за вплив на гексах, яких він торкається, так наче він є ще одним гравцем. Його вплив дорівнює поточному раунду (1 вплив у 1 раунді; 2 впливи в 2 раунді і так далі).

Якщо під час фази затемнення ви маєте менше впливу на гексі, ніж мамут, ви не отримуєте переваги цього гекса. Однак якщо ви маєте стільки ж (або більше) впливу, що й мамут (і будь-який інший гравець), отримайте переваги, вказані на гексі, двічі.



*Приклад. Під час фази затемнення 2-го раунду мамут має 2 впливи на 3-х гексах, яких він торкається. На зображеному гексі з 2-ма балами червоний гравець має 2 впливи, тобто більше, ніж будь-який інший гравець, і стільки ж, скільки й мамут. Відповідно, він отримує подвійну перевагу гекса (4 бали). Фіолетовий гравець нічого не отримує.*

**Поєднання мініатюри мамута з іншими доповненнями Річки та човни.** Правила щодо впливу мамута стосуються й ознак місцевості (потенційні бали подвоюються) та водних гексів (2 риби замість однієї).  
**Токени льодовиків.** Мамут не впливає на токени льодовиків.



CE



0-3

UK  
SA

Виготовлено в Китаї.

GY01009



7 93888 62213 5



FANTASIA



IgroMag

[www.igromag.ua](http://www.igromag.ua)