

# САМОСТІЙНА ПРИГОДА: ПЕЧЕЛЬНЕ ПОЛУМ'Я

*УСЕ ПЕКАЛО У ВОГНІ: ЛАВА Б'Є ІЗ ГАЛБИН, А СТИНИ РОЗПЕКАЮТЬСЯ ДО БІЛОГО ЖАРУ.*

*ПЕЧЕЛЬНИМ СТВОРІННЯМ НЕ СТРАШНЕ ПОЛУМ'Я, ЧОГО НЕ СКАЖЕШ ПРО СВІТЛОНОСЦІВ. ПЕРШ НІЖ РУШАТИ ДАЛІ, ГЕРОІ ПОВИННІ ЗНИЩИТИ ДЖЕРЕЛО НЕСТЕРПНОГО ЖАРУ — ПОВЕЛИТЕЛЯ ІНКУБІВ.*

Потрібні фрагменти ігрового поля: [A]1B, [A]5B, [A]6A.

## МЕТА ПРИГОДИ

- Загасить всі вогнища у підземеллі.
- Здолате Лійдана, повелителя інкубів.

## ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ПРИГОДИ

• **Особливості приготування.** Розмістіть Лійдана, бродячого монстра 5-го рівня в указаній зоні. Покладіть всі інші карти «Лійдан, повелитель інкубів» у коробку.

• **Кімната Лійдана.** Лійдан не активується і не може стати ціллю будь-яких атак чи ефектів, доки герої не відчинять його кімнату.

• **Сила Лійдана.** Вороги не отримують жетонів 🔥. Скиньте ці жетони натомість. Герої з жетонами 🔥 під час активації розігрують їх, кидаючи 🟡 замість 🟠.

• **Знищення вогнищ.** Жетони мети — це вогнища. Герой у зоні з жетоном мети за 1 дію може загасити вогнище, вилучивши цей жетон із підземелля.

• **Підземелля у вогні.** Коли герой переміщується в зону з жетоном 🔥, він вилучає його і отримує 1 🔥. Якщо герой завершує свій хід на відстані 🏠 від вогнища, він отримує 1 🔥.

6A

5B

1B

\*Кількість жетонів здобичі залежить від кількості героїв:

1-2 🧑 → 🟡

3-4 🧑 → 🟡

5-6 🧑 → 🟡



Початкова зона героїв



1 початкова зона зграй



4 жетони мети



8 жетонів вогню



9 жетонів зачинених дверей



Жетон здобичі\*



5 жетонів появи



Жетони порталів (не більше ніж 2)



1 жетон порталу бродячого монстра



1 жетон кузні



2 жетони фонтанів



1 жетон звичайної скрині



1 жетон великої скрині



2 плитку мосту

