

ВСТУП

Це доповнення додає у ваші зоопарки нову категорію тварин: **морські тварини**. Щоб розмістити їх у зоопарку, вам доведеться будувати акваріуми — новий вид особливих вольєрів.

Новий **університет** гарантує вам доступ до 1 символу тварини на ваш вибір (доки такі університети є в запасі).

Кожна **карта дії** тепер має 4 альтернативні версії з невеликими бонусами. Замініть 2 карти дій альтернативними версіями на початку гри, щоб отримати звичну, але трохи видозмінену гру.

Крім того, це доповнення містить нові **карти зоопарку**, **карти підрахунку очок** і **жетони бонусів**, які ви поєднаєте з компонентами базової гри.

Також ви матимете індивідуальні **лічильники** для 3 треків і набір з 7 **фішок тварин**, які можна використовувати для підтримки проєктів збереження замість звичайних кубиків гравця.



Увага! Крім нових компонентів, це доповнення також передбачає заміну деяких компонентів базової гри (докладніше на с. 2).

ВМІСТ ГРИ

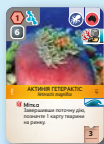
81 карта (+38 карт на заміну)



54 (+9) карти зоопарку



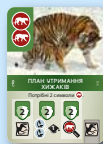
6 (+7) карт підрахунку очок



32 карти тварин



16 (+8) карт спонсорів



6 (+1) карт проєктів збереження



1 (+2) карта базового проєкту збереження



20 альтернативних карт дій (+20 карт на заміну)

Ігрові поля та планшети
1 поле асоціацій на заміну



Плитки й жетони

ПЕРЕД ПРИГОТУВАННЯМИ

Додайте в запас нові особливі вольєри, унікальні будівлі та додаткові кіоски / павільйони. (Компоненти, які не поміщаються в організери, покладіть у пакетик.)





Додайте нові жетони бонусів до жетонів базової гри.

Додайте у відповідні колоди базової гри всі карти зоопарку, карти підрахунку очок і карту базового проекту збереження. Якщо пізніше ви захочете зіграти партію без доповнення, то зауважте, що всі нові карти мають символ доповнення:


Ви побачите його на колірній смужці ліворуч від назви карти.



Увага! *Карти з такими номерами замінюють карти базової гри: 001, 003, 005, 008, 009, 010, 011, 101, 102, 131, 207, 208, 225, 226, 227, 250, 261, 262. Не забудьте вилучити карти базової гри з цими номерами.*

Деякі з цих карт треба замінити, бо з новими картами доповнення їхня сила у грі змінилася. Інші карти замінюють, бо вони мають символ «усіх типів тварин» , який не охоплює нових морських тварин; карти на заміну містять новий символ — «різні типи тварин» . Водночас ми також ввели новий символ для «різних типів континентів» (старий символ — ; новий — ; у цьому доповненні немає нового континенту).


Карти дій з базової гри мають нові версії, які функційно ідентичні (плюс дають змогу будувати акваріуми), але містять менше тексту, щоб звільнити місце для нових варіантів на альтернативних картах дій.

Також у доповненні є новий (на заміну) жетон бонусу «зіграти карту спонсора з руки, заплативши монети». Тепер він має сірий фон і символ , що з'являється на нових жетонах бонусів. Цей символ означає, що жетон можна використовувати пізніше. Докладніше про це читайте у глосарії.

ПРИГОТУВАННЯ

Граючи з цим доповненням, виконайте приготування як зазвичай, але з такими змінами:

Загальні приготування

- 2 Покладіть горілиць 1 додатковий випадковий жетон бонусу біля символу привабливості поряд з поділкою «15» треку репутації. Правила щодо цього жетону див. на с. 8.
- 5 Використайте нове поле асоціацій замість поля з базової гри.
- 5a Розмістіть новий універсальний університет (той, що з символом ) у відповідну комірку поля асоціацій. Покладіть університети із символами тварин біля поля асоціацій.



Приготування гравців


- Б (Після того як ви візьмете мапу зоопарку, але перш ніж робитимете щось іще.) Відберіть 2 альтернативні карти дій. (Докладніше про процес відбору читайте в поясненні до альтернативних карт дій на с. 8.) Замініть 2 відповідні стандартні карти дій на 2 відібрані карти дій. Потім покладіть свої карти дій як зазвичай (карту дії «Тварини» — у комірку «1», а всі інші карти дій в інші 4 комірки у випадковому порядку).
- В1 Замініть лічильники базової гри альтернативними лічильниками з цього доповнення.
- В2 Також замініть 7 звичайних кубиків гравця альтернативними фішками з цього доповнення і розмістіть їх з лівого краю своєї мапи зоопарку.

ПЕРЕБІГ ГРИ

Це доповнення впроваджує 3 нові елементи ігроладу: морських тварин, новий університет і карти дій з цікавинками.

Нова категорія тварин: морські тварини

ЗАГАЛЬНІ ПРАВИЛА

Морських тварин позначено символом . Деякі морські тварини належать до двох категорій тварин водночас. Наприклад, «Піщана тигрова акула» — це і морська тварина, і хижак.



РОЗМІЩЕННЯ МОРСЬКИХ ТВАРИН

Більшість морських тварин треба розміщувати у 2 нових типах вольєрів — малому і великому акваріумах. **Їх не можна розміщувати в будь-яких інших вольєрах.**


Лише кілька тварин, що належать до категорії морських тварин та іншої категорії, можна розміщувати в стандартних вольєрах і терарії (див. наступну сторінку; це не стосується всіх таких тварин).



Великий акваріум, який закриває 5 комірок.



Малий акваріум, який закриває 2 комірки.

На обох акваріумах є символ води, який означає, що ви повинні будувати їх поряд із принаймні 1 клітинкою з водоймою. Символ  на плитці акваріума потім вважають символом водойми у вашому зоопарку.

Ви можете збудувати у своєму зоопарку 1 великий і 1 малий акваріум. Як і інші особливі вольєри, ви можете збудувати щонайбільше по 1 акваріуму кожного типу, тому вам заборонено будувати 2 акваріуми одного типу.

Якщо ви будете акваріуми обох типів, то вони не повинні бути поряд один з одним. Ви можете будувати обидва типи акваріумів за допомогою сторони І карти дії «Будівництво». Вам не треба удосконалювати карту дії «Будівництво», щоб їх будувати.

Якщо ви будете свій **перший акваріум**, неважливо, малий чи великий, і вже маєте у своєму зоопарку тварин, яких можна там розмістити, то можете негайно (і лише один раз) перемістити їх у цей акваріум. Якщо це тварини, яких можна розміщувати у стандартних вольєрах або акваріумах, дотримуйтеся звичайних правил базової гри. Якщо це тварини, яких можна розміщувати в тераріях або акваріумах, перемістіть відповідну кількість кубиків гравця з терарію в акваріум. Цих тварин ви також можете переміщувати у зворотному напрямку, коли будете терарій.

Будуючи свій **другий акваріум**, ви **не можете** переміщувати в нього ніяких тварин.

Ось різні особливості розміщення морських тварин:



Цю морську тварину можна розмістити лише в акваріумі. Зауважте, що розмір стандартного вольєра позначений **ЧЕРВОНИМ** кольором, а номер всередині темний.

Це означає, що тварину **не можна** розмістити у стандартному вольєрі. Розмір стандартного вольєра потрібен лише для того, щоб визначити, наприклад, мала це тварина чи велика (*тут — мала тварина*).

Поряд з розміром вольєра на карті зображений акваріум з числом.

Це число вказує, скільки кубиків гравця ви повинні розмістити в акваріумі, щоб розмістити цю морську тварину. Хоча зображено лише великий акваріум, ви можете розмістити тварину в малому або великому акваріумі. За потреби ви навіть можете розмістити кубики