



Інструкція

2-6
гравців

15хвилин
гри



Варіант гри 1

Кожному гравцеві роздається по одній картці сорочкою догори, а ті, які залишаться кладуться колодою в центр стола сорочкою донизу. За гру учасники мають зібрати якомога більше карток. Збирати картки потрібно наступним чином: гравці одночасно перевертають свої карти та починають шукати однакові предмети на своїй картці і тій, що відкрита в колоді. Той, хто першим знайде однакові малюнки та покаже їх забирає картку з колоди собі і кладе її зверху на ту картку, що була раніше. Після цього для всіх учасників з'являється нова картка, за якою потрібно шукати однакові предмети. Гра закінчується після того, як усі картки в колоді будуть розібрані.

Переможець визначається шляхом підрахунку карток, які є в руках у кожного гравця. Той, у кого буде найбільша кількість оголошується переможцем.

Варіант гри 2

Одну картку з колоди відкладіть у центр стола малюнками догори, а ті, що залишились розділіть порівну між учасниками гри. Картки гравцям роздавайте взакриті. Мета гравців - скинути всі картки з руки і той, хто зробить це першим, буде переможцем.

Гра починається коли всі учасники перевернуть свої колоди малюнками догори. Тепер вони мають швидко шукати спільні малюнки на верхній картці своєї колоди і тій, що лежить посередині стола. Гравець, який знайшов спільний малюнок має скинути свою картку в центр стола і голосно назвати його. Тепер усі інші шукають малюнки за новою карткою.

Той, хто останнім скине усі свої картки програє.



Варіант гри 3

Ця гра складається з декількох раундів.

На початку кожного раунду гравці отримують по одній картці. Картки слід роздавати сорочкою догори. Ті картки, які залишаться відкладіть для наступних раундів.

Мета учасників - позбутися від своєї картки швидше за суперників.

Гравці одночасно перевертають свої картки малюнками догори і кладуть їх перед собою.

Тепер слід відшукати спільні малюнки на своїй картці і картці товариша. Як тільки знаходите називайте однакові малюнки та кладіть свою картку на картку суперника. Тепер він має шукати спільні малюнки за новою карткою, і якщо він знайде такі, то всі його картки переходять до іншого гравця. Програє той, хто залишиться з картками усіх гравців.

Після першого раунду починайте новий. Кількість раундів визначайте самотійно.

Варіант гри 4

Гра складається з декількох раундів. На початку кожного раунду слід роздати кожному гравцеві по одній картці сорочкою догори та покласти в центр одну картку сорочкою донизу. Картки, які залишилися прибираються до початку нового раунду.

Завдання гравців - забрати якомога більше карток собі.

Раунд починається після того, як гравці перевернуть свої картки малюнками догори. Картки мають лежати на столі, а не в руках. Тепер гравці шукають спільні малюнки між карткою в центрі стола і тими, що лежать біля гравців. Якщо знайшли співпадіння, забирайте картку гравця собі. Важливо: заборонено брати центральну карту! Тільки-но розберете картки, змінійте центральну картку і роздавайте по одній новій учасникам гри. Починається новий раунд.

Після того, як закінчатся усі картки гравці мають порахувати ті, що забирали собі. У кого їх буде більше стає переможцем.



2



3



Варіант гри 5

На початку перетасуйте колоду та покладіть перед кожним гравцем по одній картці сорочкою догори. Колоду, яка залишиться покладіть в центр стола сорочкою донизу.

Гравці мають за гру набрати найменшу кількість карток, щоб перемогти.

Учасники одночасно перевертають свої картки сорочками донизу і починається гра. Гравцям слід шукати співпадіння між картками суперників і центральною. Якщо ви знайшли однакові малюнки, тоді кладіть на картку суперника верхню картку з колоди. Таким чином у колоді буде нова картка для пошуку. Грайте до тих пір, поки у колоді будуть картки. Тільки-но вони закінчатся кожен з учасників має порахувати картки в своїх колодах.

Перемагає гравець з найменшою кількістю карток.





DABLE

DABLE

DABLE



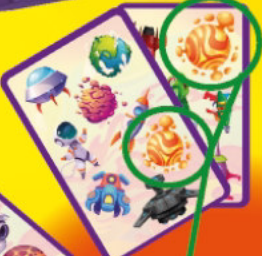
DABLE

DABLE

DABLE



2



3

