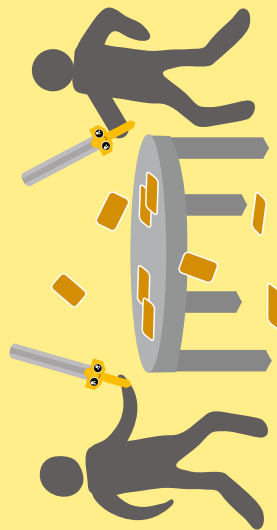


Kübaix

ВЛАШТУЙМО БУТАФОРНИМИ МЕЧАМИ
ДВОБІЙ ЗА КАРТИ
ПРАВИЛА



КІЛЬКІСТЬ ГРАВЦІВ: 3–6
ВМІСТ:
2 МЕЧІ, 2 ЗАПАСНІ
ШПИЛЬКИ, 72 КАРТИ

АГОВ! НЕ ЧИТАЙТЕ ЦІ ПРАВИЛА!

ЧИТАТИ ПРАВИЛА — НАЙГІРШИЙ
СПОСІБ НАВЧИТИСЯ ГРАТИ.
КРАЩЕ ПЕРЕГЛЯНЬТЕ
ВІДЕОПРАВИЛА (АНГЛІЙСЬКОЮ):
WWW.EXPLDINGKITTENS.COM/FAKESWORDSGAME/HOW



І ЩО ЦЕ?

Перед вами — перша у світі карткова гра двоєю на мечах, де гравці сперечаються за карти й ладнають ці суперечки, б'ючи один одного мечами зі спіненого пластику... все як у дорослих.

Зберіть 3 карти одного кольору, щоб отримати «набір». Перший гравець, що збере 3 набори, перемагає!

Для гри візьміть певну кількість карт і сформуєте з них стоси в центрі стола. Кожен гравець матиме змогу подивитися ці стоси й вибрати той, що допоможе досягнути ігрової мети — скласти набори.

Коли всі визначилися з вибором, починайте зворотний відлік від 3, а тоді всі гравці одночасно мають вказати на стос, який хочуть отримати.

Якщо тільки ви вказали на певний стос карт, забирайте його. Але якщо на стос претендують кілька гравців, лише двобій на мечах визначить, хто саме отримає ці карти. ПРИТОМУ дуелянти мають дотримуватися правил, викладених на картах зі стосу, за який б'ються.

Грайте, доки хтось не збере 3 набори по 3 карти певного кольору. Цей гравець здобуває перемогу!

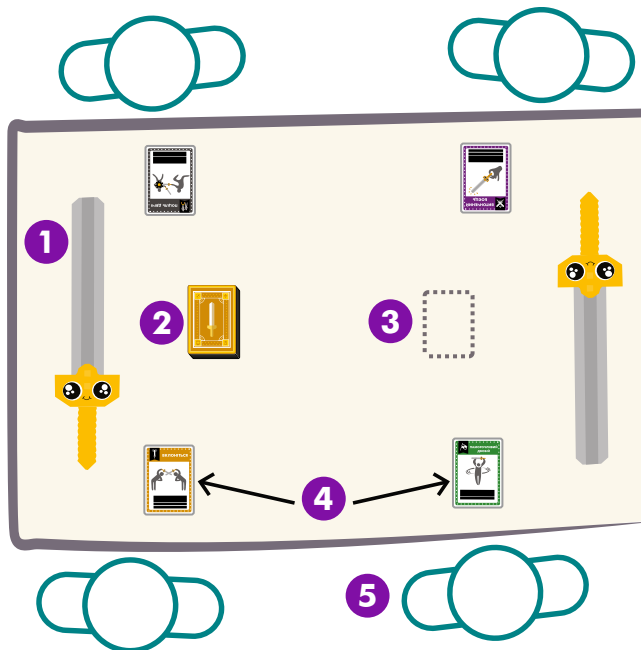


ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

- 1 Покладіть **мечі** на стіл.
- 2 Перетасуйте **колоду** і покладіть **долілиць** на столі.
- 3 Залиште трохи місця для **скиду**.
- 4 Роздайте кожному гравцеві по 1 карті **горілиць**. (Вона може бути початком першого набору.)

Усі карти під час гри викладайте перед собою горілиць — інші гравці МАЮТЬ їх бачити.

- 5 Виберіть першого гравця.



ВАШ ХІД

Під час свого ходу ви — **ватажок**:

- 1 Витягніть на 2 карти більше, ніж гравців за столом, і покладіть ці карти **горілиць** у центр стола.
(Якщо граєте втроєх, витягніть 5 карт. Якщо гравців четверо, витягніть 6 карт тощо.)
- 2 Сформуєте горілиць **стоси** з цих карт. Кількість стосів також залежить від кількості гравців:

ГРАВЦІ	3 АБО 4	5	6
СТОСИ	3	4	5

Деякі стоси міститимуть більше 1 карти. Все правильно — **стоси не повинні бути однаковими за кількістю карт**, проте у кожному стосі має бути щонайменше 1 карта. Щодо всього іншого — формуйте стоси, як ви (ватажок) забажаєте. Ви цілком можете покласти в стос 1 карту чи якнайбільше карт, всі карти одного кольору або, навпаки, різних.

У формуванні стосів і полягає стратегія. Ви можете створити принаймні 1 стос із карт, що ідеально підійдуть вам і більше нікому, або сформувати такі стоси, за які точно битимуться інші гравці.

МОЖНА ТАК!



АБО ТАК!



Покладіть стоси в межах досяжності всіх гравців. Усі карти має бути добре видно.

- 3 Коли ви (ватажок) сформували стоси, всі (включно з вами) вибирають бажаний стос. Пам'ятайте, що для набору необхідні 3 карти одного кольору — вибирайте стос, що допоможе завершити вже розпочатий набір чи почати новий. Щоб вибрати бажаний стос, ви маєте вказати на нього. Та найцікавіше те, що після зворотного відліку всі гравці «голосують» одночасно!

ВИ — ВАТАЖОК

Перед початком зворотного відліку (після якого кожен вказуватиме на бажаний стос) ви можете заохотити гравців до обговорень. Який стос підійде кожному? Чи може певний стос принести перемогу комусь із гравців?

Усі можуть висловитися, на який стос збираються вказати. Але брешуть вони чи кажуть правду? А може просто хочуть дізнатися плани інших?

До початку зворотного відліку ви можете будь-як перерозподіляти стоси.

Якщо ви (ватажок) вже готові вибрати стос, підніміть угору вказівний палець. Коли всі гравці так само покажуть свою готовність вибирати, розпочніть зворотний відлік:

3.. 2.. 1.. Вибір!

Всі одночасно вказують на бажаний стос.

ЯКІ КАРТИ Я ОТРИМАЮ?

Якщо тільки ви вказали на стос:

Ви негайно забираєте всі карти з цього стосу. Розмістіть їх **горілиць** перед собою.

Якщо ніхто не вказав на стос:

Усі карти з цього стосу покладіть **горілиць** у скид.

Якщо кілька гравців вказали на один стос:

Розпочинається двобій на мечах за ці карти!

ПРОДОВЖЕННЯ



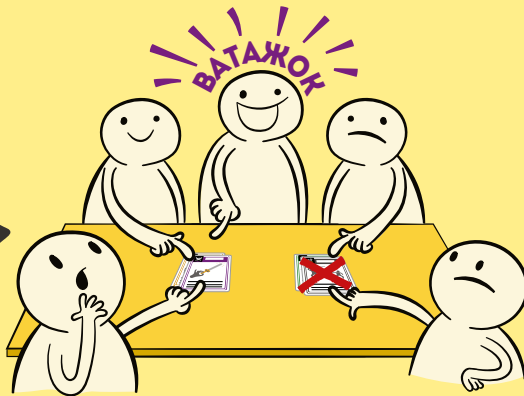
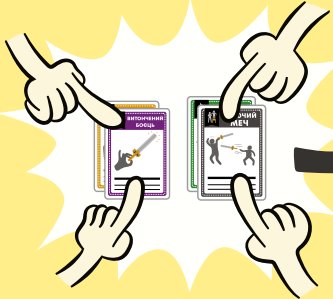
ДВОБІЙ НА МЕЧАХ

Якщо претендентів на певний стос більше одного, відбувається двобій на мечях.

Якщо один стос вибрали 3 чи більше гравців, то ватажок вибирає для двобою 2 із них (може вибрати й себе, якщо він також вказав на цей стос).

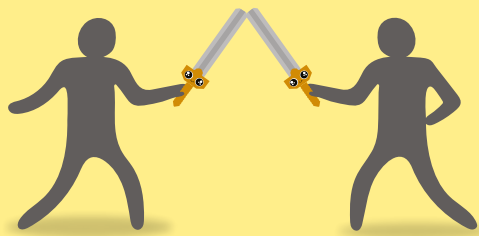
Якщо на кілька стосів претендує по кілька гравців (наприклад, 2 гравці на один стос і ще 2 на інший), ватажок визначає, між якою парою гравців відбудеться двобій.

Лише 1 двобій на мечях можливий протягом раунду! Якщо кілька гравців вказали на стос, який не був вибраний для двобою, усі карти з цього стосу негайно скидають.



ПОЧАТОК ДВОБОЮ

Обидва гравці беруть мечі й відходять на таку відстань, щоб лише вістря їхніх мечів торкалися одне одного.

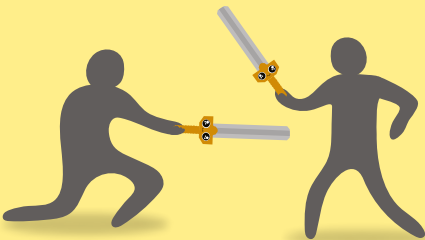


Коли обоє готові, ватажок починає зворотний відлік:

3.. 2.. 1.. Двобій!

Після слова «Двобій!» гравці починають битися.

Якщо до двобою залучений ватажок, він повинен вибрати іншого гравця ватажком замість себе на час цієї битви.



ПЕРЕБІГ ДВОБОЮ

Правила двобою на мечях визначають карти у стосі, за який б'ються (і **тільки ці** карти). **ОБИДВА** гравці повинні дотримуватися **ВСІХ** правил з цих карт (якщо інше не вказано на самій карті).

У грі є карти 4 кольорів, кожен з яких має певний вплив на двобій на мечях.

	Фіолетові карти	Стосуються обох гравців упродовж усього двобою.
	Зелені карти	Стосуються обох гравців, але тільки на початку двобою (після зворотного відліку). Двобої, на початку яких гравці не повинні тримати мечі наготові, починайте, торкаючись кінчиками пальців.
	Жовті карти	Стосуються обох гравців протягом двобою щоразу , як їхні мечі торкаються будь-чого (іншого меча, частини тіла, стіни тощо).
	Чорні карти	Стосуються тільки нижчого за зростом учасника двобою (даючи невелику перевагу)!

Не хвилюйтеся, якщо ви щось забудете! Кожна карта має всі необхідні пояснення.

Якщо у стосі кілька однакових карт, їхній ефект застосовують лише 1 раз.

ФІНАЛ ДВОБОЮ

Двобій на мечях завершується у **2 випадках**:

1. Ураження

Якщо суперник ударив вас по тулубу своїм мечем, ви **негайно** програєте двобій. Тулуб — це частина тіла від плечей до попереку **спереду і ззаду, не враховуючи** руки.



Якщо ви блокуватимете удар рукою, ви програєте двобій. Радимо тримати вільну руку на стегні.

2. Порушення правил

Якщо ви порушили правило, вказане на карті, ви **негайно** програєте двобій. (Ватажок та інші гравці, не задіяні у двобої, можуть стежити за дотриманням правил.)

Якщо гравці одночасно вдарять одне одного, не враховуйте цей результат. Розпочніть двобій наново.

Останнє слово щодо того, чи були удари одночасними, та щодо дотримання/порушення правил — за ватажком.

Переможець двобою на мечях забирає всі карти зі стосу та кладе їх **горілиць** перед собою. Переможений не отримує нічого.

КІНЕЦЬ ХОДУ

Коли всі стоси розібрані або скинуті, ваш хід як ватажка завершується. Новим ватажком стає гравець зліва від вас. Він витягне нові карти, сформує стоси і розпочне наступний раунд.

СТВОРЕННЯ НАБОРІВ

Коли перед вами 3 карти одного кольору, у вас є набір! Не зважайте на назви карт — важливі лише кольори. Ви можете збирати кілька наборів одного кольору. (Тобто, якщо у вас 3 карти, які формують набір, а потім ви берете 4 карту того ж кольору, ви можете розпочати з неї новий набір.)



ПЕРЕМОГА У ГРІ

Як тільки гравець збирає 3 набори, він здобуває перемогу!

НІЧІЯ

Якщо 2 гравці одночасно мають здобути перемогу, остаточного переможця визначають у фінальному двобої на мечях!

Учасники фінального двобою збирають всі свої карти до купи й перетасовують їх. Потім тягнуть по 2 карти з отриманого стосу та кладуть їх горілиць. Ці карти визначають правила фінального двобою.

Якщо перемагають одночасно 3 чи більше гравців, порахуйте зібрані ними карти. Двоє з найбільшою кількістю карт битимуться у фінальному двобої.

ЯКЩО ЗАКІНЧИЛИСЯ КАРТИ

Якщо у вас раптом закінчилися карти в колоді, перетасуйте скид, щоб утворити нову ігрову колоду.