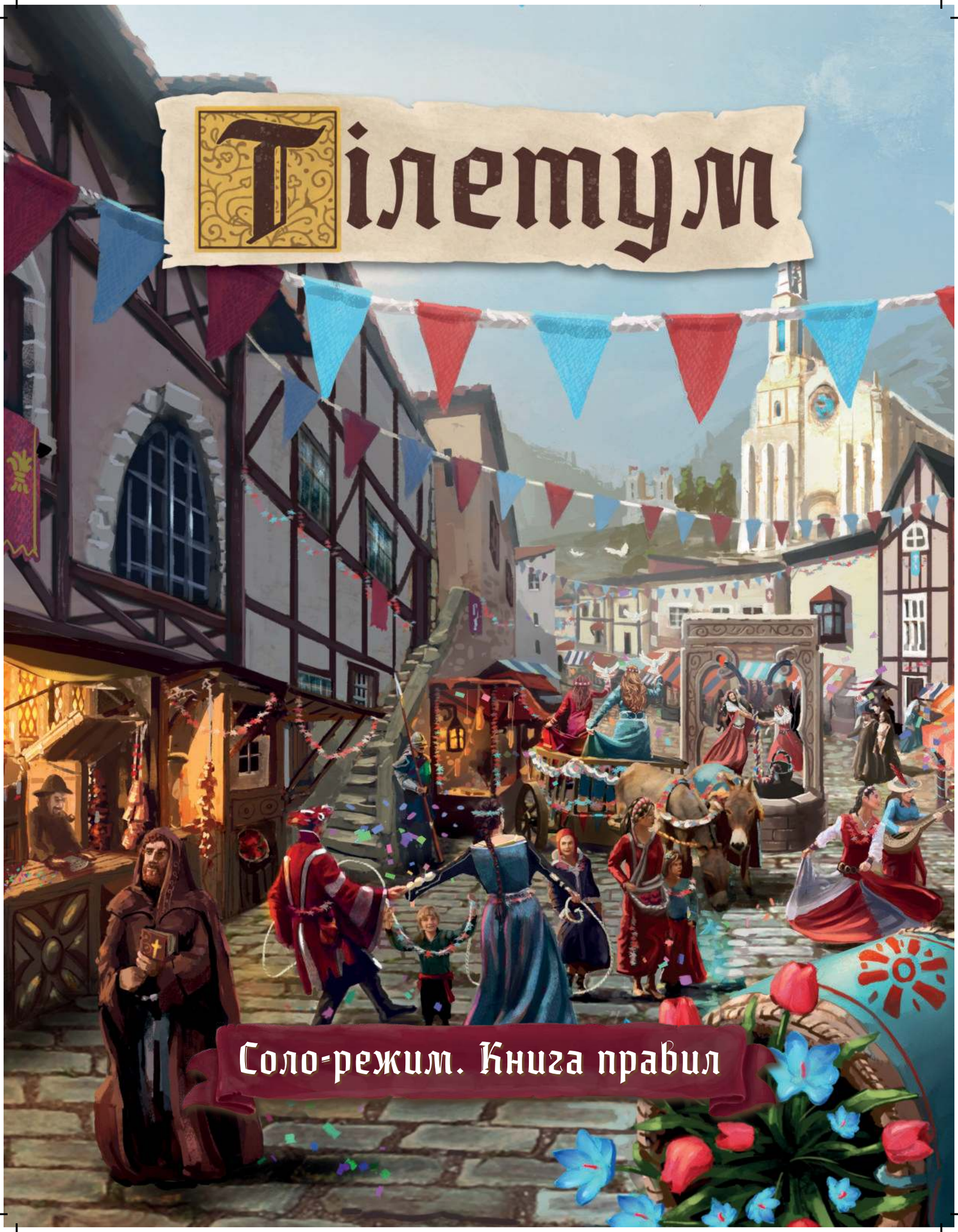
KUBIX

Тілетум



Соло-режим. Книга правил

Бот-Кардинал

АВТОРИ ПРАВИЛ ДЛЯ СОЛО-ГРИ – ДАВІД ТУРЧІ Й ДЖЕРЕМІ ЕВЕРІ

Іспанська католицька церква в часи Відродження впливова як ніколи, тож зовсім не дивно, що Кардинал бере активну участь у європейській торгівлі. Його дивовижний хист до справи та здатність спритно укладати угоди різних типів породили чутки, наче він машина, а не людина! Кинувши йому виклик, ви спіткаєте труднощі в торгівлі. Однак це ваш шанс затьмарити славу кмітливого Кардинала, здобути нечувані багатства та заявити про себе світу. Досягніть успіху – і про вас говоритимуть при кожному дворі!.

Далі «Кардинал» і займенники «він», «його» тощо вживаємо щодо уявного опонента в соло-грі, а «ви», «ваш» тощо – щодо реального гравця.

Компоненти соло-гри

Планшет Кардинала
(на зворотному боці звичайного планшета гравця)

13 карт-вказівок

8 карт-викликів

Підготовка до гри

1. Підготуйте гру на двох з урахуванням того, що Кардинал має свій унікальний планшет. Покладіть його планшет біля ігрового поля. Це – зона Кардинала.
2. Виберіть колір для Кардинала й дайте йому всі потрібні компоненти цього ж кольору (у всіх прикладах подаємо рожевий).
3. Починаючи зліва, розмістіть маркери бонусних очок дії кольору Кардинала зверху на кожному з його 5 домів: 1, 1, 2, 2, 3 (у зворотному порядку від вашого).

4. Розмістіть маркери Кардинала на:
   – шкалі милості короля на поділці 3 ПБ;
   – шкалі порядку ходу на поділці 1;
   – шкалі ПБ на поділці 10.

5. Перемішайте 8 карт-викликів та навмання витягніть ту кількість, яка відповідає бажаному рівню складності. Витягнуті карти розмістіть біля планшета Кардинала, а решту карт поверніть у коробку.
   - *Священник* (легкий): витягніть 1 карту-виклик.
   - *Диякон* (середній): витягніть 3 карти-виклики.
   - *Єпископ* (важкий): витягніть 5 карт-викликів.
   - Альтернативний: ви також можете самостійно вибрати тип і кількість карт-викликів – і таким чином відрегулювати посильний для себе рівень.

6. Оскільки Кардинал починає гру, він отримує по 1 жетону кожного з ресурсів. Як другий гравець ви отримуєте по 1 жетону заліза, їжі, вовни, каменю та 3 жетони золота, як у звичайній грі на двох.
7. Залиште 2 незадіяні кубики (будь-якого кольору) і покладіть їх біля планшета Кардинала. Ніколи не перемішуйте кубики Кардинала з тими, що призначені для колеса.
8. Усі свої 7 колон та 7 домів Кардинал може будувати з самого початку гри. Розмістіть їх біля планшета Кардинала (він починає з дому в Тілетумі, як звичайний гравець).
9. Знайдіть 6 таких карт-вказівок: *«Everlasting Fame»* («Вічна слава»), *«Worldly Riches»* («Мирське багатство») й 4 карти з тайлами ярмарків, які виклали на поле.

Розмістіть їх усі в ряд під планшетом Кардинала, викладаючи зліва направо в такому порядку:
- карта першого тайла ярмарку;
- карта другого тайла ярмарку;
- карта третього тайла ярмарку;
- карта четвертого тайла ярмарку;
- *«Everlasting Fame»;*
- *«Worldly Riches».*

10. Витягніть незадіяний тайл міста й поставте купця Кардинала у відповідному місті на мапі. Розмістіть архітектора Кардинала на локації з такою ціною собору:

11. Візьміть купця **незадіяного кольору** – це буде сам Кардинал. Розмістіть його на крайню зліва карту-вказівку.

Хід гри

Фаза підготовки

Грати без змін.

Фаза дій

Грати без змін.

Фаза короля

Правила ті самі (зокрема обоє гравців можуть отримати додатну чи від'ємну кількість ПБ) за деякими винятками:

- Якщо Кардинал розташований нижче поділки +3 ПБ, під час оновлення шкали милості короля перемістіть його маркер на поділку +3 ПБ, замість поділки 0 ПБ.
- Якщо ви розділяєте ту саму поділку, перевагу завжди отримує Кардинал (він ходить першим), навіть якщо ваш маркер лежить знизу стосу. Якщо ваш маркер вище на шкалі милості короля, ви ходитимете першим у цьому раунді, так само як у звичайній грі на двох.
- Якщо Кардинал ходить першим, він забирає тайл бонуса й одразу його застосовує. (Див. на с. 14, як Кардинал застосовує різні тайли бонусів.) У фінальному раунді він отримує 4 ПБ замість тайла бонуса, як вказано на полі.

Фаза ярмарку

Правила ті самі, **але Кардинал отримує ПБ, навіть якщо в місті, де відбувається ярмарок, немає ні його купця, ні дому**. Умови отримання ПБ для Кардинала ті самі, як і для вас.

- За контракти – підрахуйте тайли його укладених контрактів (долілиць).
- За герби – підрахуйте активні тайли на його планшеті (неактивні/нерозміщені не рахуються).
- За колони та доми – підрахуйте його колони й доми на мапі, як у звичайній грі.
- За собори – підрахуйте тайли соборів біля його планшета, як у звичайній грі.
- За тайли ярмарку, які потребують підрахунку мешканців – підрахуйте тайли мешканців Кардинала так само, як це робите ви. (Під час підрахунку мешканців на 2-му та 3-му поверхах враховуйте тільки 2-й (останній) поверх у Кардинала; підрахунок повністю завершених будівель Кардинала відбувається без змін.)

Після ярмарку поверніть у коробку крайню зліва карту-вказівку (яка відповідає щойно проведеному ярмарку) і натомість розмістіть Кардинала на карті-вказівці (яка відповідає наступному ярмарку), що тепер є крайньою зліва.

Фаза оновлення

Грати без змін.

У свій хід дійте як зазвичай.

Хід Кардинала

Якщо після розв'язання спірних варіантів/пріоритетів є декілька допустимих шляхів розвитку ходу Кардинала, завжди вибирайте подальший крок випадковим чином.

1. Повертайте Кардинала на крайню зліва карту-вказівку на початку кожного його ходу. Якщо Кардинал – перший гравець, відкривайте жетон корупції як зазвичай.
2. Киньте кубики Кардинала й порахуйте **різницю між значеннями на них**. Яке число вийшло, на стільки карт-вказівок і перемістіть Кардинала вправо. Якщо отримане число більше за кількість карт, то Кардинал зупиняється на останній.
3. Ознайомтеся з картою, на якій розташований Кардинал. На кожній карті зображено по 4 варіанти дій/кубиків, деяким передує умова. Умови можуть стосуватися колон/домів, побудованих Кардиналом, або зібраних ним тайлів чи наявних ресурсів.

   А) Перевірте першу умову: якщо вона виконується (або її немає), Кардинал бере відповідний кубик.

   Б) Якщо умова не виконується або відповідного кубика немає, переходьте до наступної. Прогляньте по черзі зазначені умови, допоки не натрапите на ту, що Кардинал може виконати.

   В) Якщо жодна умова не виконується, перемістіть Кардинала на наступну карту-вказівку праворуч і почніть спочатку.

   Г) Якщо є кілька відповідних кубиків, враховуйте їхню пріоритетність внизу карти, на якій зараз перебуває Кардинал.

Пріоритетність кубиків зображена внизу карти.

Синій і сірий кольори завжди зображені разом на малюнку кубика в зоні пріоритетності. Якщо Кардинал має неукладені контракти, розглядайте цей кубик як позначення будь-якого з двох ресурсів, якого потрібно більше для укладення цих контрактів.
Якщо необхідна однакова кількість ресурсів, Кардинал вибирає той ресурс, якого менше в його запасі. Якщо і в цьому разі ситуація не вирішується, виберіть ресурс випадковим чином.

   Ґ) Якщо вимагається конкретна дія, кубики в дії блазня також відповідають умові. Кардинал віддає перевагу дії блазня над звичайною дією, якщо в ній **більше або стільки ж** очок дії, як у звичайної. В іншому разі він вибирає звичайну дію.

4. Кардинал, як і ви, отримує ресурси, що відповідають скинутому кубику, та забирає тайл бонуса (якщо він доступний) і негайно його застосовує. (Див. на с. 14, як Кардинал застосовує різні тайли бонусів.) Ні наявність тайлів бонусів, ні їхнє значення не впливають на вибір дій Кардиналом під час розіграшу карти-вказівки.

Кардинал виконує дію залежно від того, звідки він узяв свій кубик:

А) Якщо із зони конкретної дії (не блазня), то виконайте її.

Б) Якщо із зони блазня (крок 3Ґ), то виконайте дію, визначену на карті-вказівці.

В) Якщо із зони блазня, але жодної дії не визначено (наприклад, кубик вибрали за картою *«Worldly Riches»* або за пріоритетністю), то Кардинал виконує одну з таких дій:

- якщо Кардинал нижче за вас на шкалі милості короля, то він виконує дію короля;
- в іншому разі він виконує або дію купця, якщо він збудував менше домів, ніж колон, або дію архітектора, якщо навпаки – менше колон, ніж домів.

5. Нарешті, Кардинал виконує всі перелічені **завдання**:

А) Герби: якщо Кардинал має незадіяний герб (у резерві) і є змога заплатити 3 їжі (або можливість купити її за 2 золота кожну), то він витрачає 3 їжі та розміщує герб (активуючи його) в нижньому ряді планшета і **здобуває 5 ПБ**. Він виконує це завдання стільки разів, скільки можливо.

- Він може мати на своєму планшеті лише один активний герб у нижньому ряді для кожної будівлі.
- Він розміщує герб у будівлі з двома мешканцями, **якщо це можливо**. Якщо є кілька варіантів розміщення, то Кардинал вибирає крайній зліва.

Б) Собори: якщо в Кардинала стоїть колона на соборі, який він ще не будував, і є змога заплатити потрібну кількість каменю (або можливість їх купити за 2 золота кожен), то він будує цей собор (платить камінь та отримує зображені ПБ). Він виконує це завдання стільки разів, скільки можливо. Якщо Кардиналу доступні кілька варіантів місць для будівництва собору, то він розпочинає з того, що принесе найбільше ПБ.

В) Контракти: якщо в Кардинала є неукладені контракти й удосталь ресурсів, щоб їх укласти, то він це робить та отримує вказані ПБ **разом із додатковими 5 ПБ**, коли кладе тайл контракту долілиць у стос укладених контрактів. (Ігноруйте будь-яку іншу вигоду тайла контракту.) Він виконує це завдання раз або двічі, якщо можливо.

І. За іконку «будь-який ресурс» на тайлах Кардинал витрачає ресурси в такому порядку:

1. Золото.
2. Їжа (якщо він має 4 й більше жетони).
3. Вовна чи залізо (залежно від того, чого він має більше).

Кардинал ніколи не витрачає камінь для укладання контрактів.

На планшеті Кардинала є місце для 3 жетонів їжі. Залиште там перші 3 жетони їжі як нагадування, що не треба витрачати ці ресурси для укладання контрактів.

ІІ. Якщо він може укласти кілька контрактів, то спочатку вибирає той, що потребує менше ресурсів.

ІІІ. Якщо йому бракує вовни чи заліза, то він може витратити 2 золота за кожен жетон цих ресурсів.

Приклад. *Кардинал вибрав «Noblesse Oblige» («Обов'язок знаті») як карту-вказівку в цей хід, з цими кубиками навколо колеса дій і зображеними предметами в запасі.*

Першою у вибраній карті-вказівці запропоновано дію архітектора, за умови якщо в межах досяжності є новий герб.

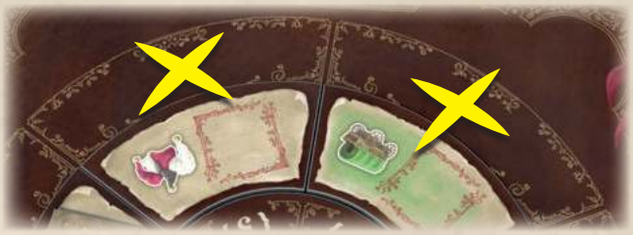
1. *Новий герб у межах досяжності:* дія архітектора .

Єдиний герб на полі – у Венеції, водночас архітектор Кардинала перебуває в Лондоні. Дія архітектора дає 6 ОД, що означає 6 можливих переміщень (див. на с. 9 виділене пояснення меж досяжності Кардинала). Однак відстань від Лондона до Венеції – 9 переміщень, тож ця дія не доступна.

Наступна дія за пріоритетом – дія купця.

2. *Новий герб у межах досяжності:* дія купця .

Хоча герб у Венеції лежить доволі близько до купця Кардинала у Флоренції, доступних кубиків для дії купця чи блазня немає.



Третя за пріоритетом дія – покупка нового герба з доступних контрактів.

3. *Новий герб серед доступних контрактів:* дія контракту

У Кардинала вже є крайній правий герб із зони доступних (такий самий він узяти не може), а для іншого герба потрібно 3 ОД, яких він не має, адже дія контракту дає лише 2 ОД.

Оскільки жодну з дій карти «Noblesse Oblige» Кардинал виконати не може, він переходить до наступної карти-вказівки – «Busy Hands» («Працьовиті руки»).

Першою за пріоритетом є дія мешканця, яку Кардинал може виконати. У відповідному секторі колеса є три кубики: синій, жовтий та сірий. Їхня пріоритетність, згідно з картою, така: рожевий > синій/сірий > жовтий > чорний. Рожевий кубик недоступний, тож Кардинал вибирає між синім і сірим. Оскільки йому треба ще 3 заліза, щоб укласти контракт (у нього вже є 4 заліза з потрібних 7), він вибирає синій кубик і отримує тайл бонуса.

Після завершення дії мешканця (детальніше про неї на с. 11) він також виконує завдання, щоб укласти контракт. Для цього він витрачає 7 жетонів заліза і здобуває загалом 16 ПБ (11 ПБ за тайл контракту плюс 5 ПБ за укладення контракту).

Планшет Кардинала

Тут показано пріоритетність ресурсів для Кардинала (див. с. 13) та бонусів (див. с. 14).

Місце для всіх укладених контрактів. За кожен укладений контракт Кардинал отримує додатково 5 ПБ.

Місце для двох неукладених контрактів. Тут не може бути більше ніж два контракти водночас.

Місце для кубиків, які вибрав Кардинал. Він розміщує їх так само, як звичайний гравець на своєму планшеті.

У кожній будівлі є місце рівно для двох мешканців. Кардинал завжди починає заселення з верхнього поверху.

Якщо Кардинал розмістив двох мешканців і герб в одній будівлі, то він кладе свій маркер бонусних очок дії на відповідний сектор колеса дій.

Місце для трьох збережених жетонів їжі. Розміщення їжі в резерві Кардинала завжди слід **починати** з цих позицій. Збережену їжу **не** можна витрачати на укладання контрактів, хіба що наприкінці гри.

Кардинал зберігає в резерві тільки незадіяні герби (будь-яку кількість).

Кардинал виконує дію

Кардинал отримує очки дії за таким принципом:

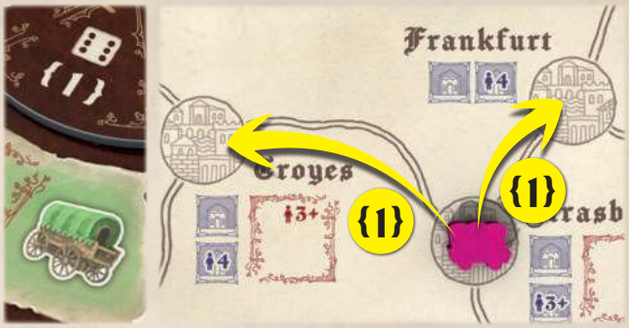
- Від 1 до 6, залежно від сектору на колесі дій, як звичайний гравець.
- Плюс значення маркера бонусних очок, якщо такий доступний у зоні дії (або він виконує відповідну дію за блазня).

Межі досяжності й розширення меж Кардинала

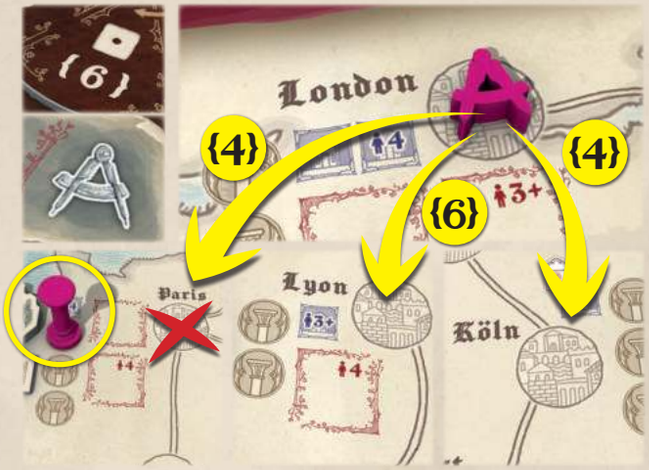
Для дій архітектора чи купця **межі досяжності Кардинала** означають можливу кількість переміщень архітектора/купця відповідно до кількості очок дії, які має Кардинал. Дивіться приклад нижче.

Розширення меж досяжності – це кількість переміщень поза зоною досяжності, якої бракує для досягнення цілі. Кардинал розширює ці межі скільки потрібно, витрачаючи 1 жетон золота за кожне переміщення (скільки вистачить золота). Розширення меж не залежить від його кількості золота й не потребує додаткових дій.

Приклад меж досяжності Кардинала. *Якщо виконувати дію купця з кубиком зі значенням «6» (отже, тільки з 1 ОД), лише Труа та Франкфурт розташовані в межах досяжності купця (який наразі перебуває в Страсбурзі).*



Якщо виконувати дію архітектора з кубиком зі значенням «1» (отже, з 6 ОД), у межах досяжності архітектора розташовані Ліон і Кельн, а також Париж, але оскільки Кардинал уже має там колону, це місто наразі недоступне.



Якщо після розв'язання спірних варіантів/пріоритетів є декілька допустимих шляхів розвитку ходу Кардинала, **завжди вибирайте подальший крок випадковим чином.**

Дія архітектора

КОРОТКО: поставити колону, отримати бонус, переміститися (якщо необхідно, розширити межі досяжності).

1. Кардинал розміщує колону там, де перебуває його архітектор. Це не потребує ОД.
2. Знайдіть тайл бонуса в межах досяжності архітектора Кардинала. Кардинал забирає його й одразу застосовує. Якщо доступні кілька бонусів, виберіть найкращий **без переміщення** туди й **без витрати ОД** (див. с. 14, яким бонусам він віддає перевагу та як їх застосовує).
   Якщо в межах досяжності тайла бонуса немає, то Кардинал залишається без нього.
3. Знайдіть собор у межах досяжності архітектора Кардинала, де ще **немає** його колони.

Якщо є декілька таких соборів, визначте найкращий для Кардинала за таким принципом:
- собор з найбільшою кількістю ПБ (тайл ціни будівництва + тайл собору);
- собор, якого у **вас** ще немає;
- собор з найменшою ціною каменя;
- найближчий собор.

Якщо в межах досяжності такого собору немає, то застосуйте розширення меж досяжності, щоб вибрати найближчий до архітектора собор без колони, за потреби керуйтеся пріоритетністю вище. Кардинал завжди ігнорує недоступні собори (ті, що на реставрації).

4. Кардинал переміщує свого архітектора у вибране місто.

Продовження прикладу дії архітектора вище (із 6 ОД). Кардинал:

1. *Ставить колону в Лондоні.*

2. *Забирає тайл бонуса в Антверпені, адже він вище за пріоритетом від іншого тайла в межах досяжності, який лежить у Брюгге.*

3. *Переміщує архітектора в Ліон, оскільки серед двох соборів у межах досяжності (у Ліоні та Кельні) тут вища сумарна кількість ПБ.*

Дія купця

КОРОТКО: за потреби перемістити купця (за золото), **розмістити дім, отримати бонус, перемістити купця** (якщо необхідно, розширити межі досяжності).

1. *Якщо Кардинал може побудувати дім там, де перебуває його купець, пропустіть цей крок.*

   Якщо Кардинал уже має дім у цьому місті або він не може його там побудувати, знайдіть місто з вільним місцем для дому в межах X переміщень від купця, де X – це кількість золота, яким володіє Кардина . Якщо таких міст кілька, керуйтеся такими принципами:
   - місто, де відбудеться наступний ярмарок;
   - місто з вільним місцем для дому, де зображені ПБ;
   - місто з вільним місцем для дому, де зображена інша нагорода;
   - найближче місто.

   Якщо в межах X переміщень немає жодного такого міста, виберіть найближче місто з можливістю побудувати дім.
   Кардинал відправляє туди свого купця, витрачаючи 1 золото за кожне переміщення. Навіть якщо Кардиналу бракує золота, його купець усе одно переміщується до вибраного міста, витративши все доступне золото. Весь цей крок **не потребує** ОД.

2. Кардинал розміщує дім там, де перебуває його купець (тобто в новому місті, якщо він перемістився). Це **не потребує** ОД. Кардинал ігнорує всі зображені нагороди на місцях для домів на ігровому полі, крім переможних балів, які він здобуває у звичайний спосіб.

3. Знайдіть тайл бонуса в межах досяжності купця Кардинала. Він забирає цей тайл і відразу застосовує. Якщо доступні кілька тайлів, він вибирає найкращий **без переміщення** туди й **без витрати ОД** (див. с. 14, яким бонусам він віддає перевагу та як їх застосовує). Якщо в межах досяжності тайла бонуса немає, то Кардинал залишається без нього.

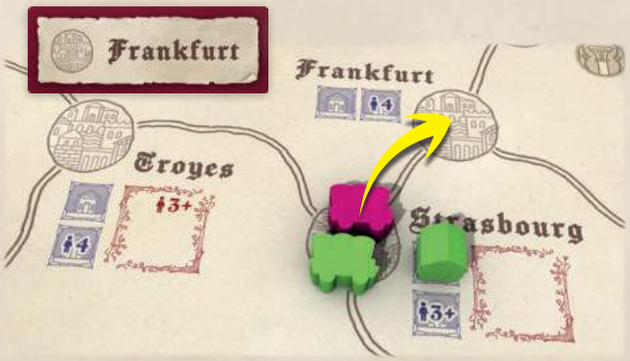
4. Знайдіть місто **з вільним місцем для дому** в межах досяжності купця Кардинала. Якщо таких міст кілька, керуйтеся такими принципами:
   - місто, де відбудеться наступний ярмарок;
   - місто з вільним місцем для дому, де зображені ПБ;
   - місто з вільним місцем для дому, де зображена інша нагорода;
   - найближче місто.

Якщо в межах досяжності такого міста немає, то застосуйте розширення меж досяжності, щоб вибрати найближче до купця місто без дому, за потреби керуйтеся пріоритетністю вище.

5. Кардинал переміщує купця просто у вибране місто.

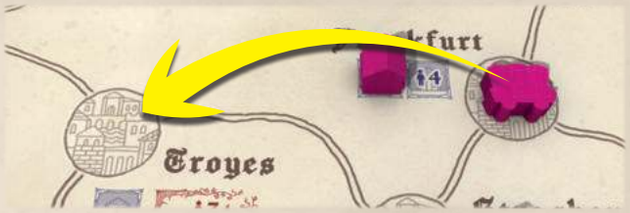
Приклад.

1. *Кардинал виконує дію купця, тоді як його купець перебуває в Страсбурзі, де ви вже побудували дім. Кардинал не може тут будуватися, тож спершу має перемістити свого купця. Між двома найближчими можливими містами (Франкфурт і Труа) він вибирає Франкфурт, адже там відбуватиметься ярмарок. На переміщення свого купця він витрачає 1 золото.*



2. *Кардинал будує дім у Франкфурті.*

3. *У межах його досяжності (1 переміщення) немає тайлів бонусів, тому він лишається ні з чим.*
4. *У межах досяжності Кардинала немає міста з вільним місцем для дому. Найближче місто, де він може будуватися, – це Труа. Воно за межами досяжності (1 переміщення), які доступні Кардиналу. Він би міг заплатити по жетону золота за кожне переміщення, але, оскільки не має золота взагалі, переміщує свого купця до Труа просто так.*



Дія мешканця

КОРОТКО: за кожне ОД **розмістити мешканця (починати зверху) АБО взяти мешканця** (за потреби скинути й поповнити доступні).

За кожне ОД Кардинал:

А) Якщо вже має тайл мешканця в запасі, то розміщує його на своєму планшеті. Якщо в нього вже є мешканець такого типу, нового він розміщує під ним на 1-му, нижньому поверсі. Якщо такого мешканця ще немає, то Кардинал розміщує його на 2-му, верхньому поверсі в крайній будівлі зліва. Нагороду на тайлах мешканців **ігноруйте.**

Б) В іншому разі Кардинал бере тайл мешканця з доступних, керуючись такою пріоритетністю:

- Ігнорує тип, який уже має у двох екземплярах на планшеті або в запасі.
- Віддає перевагу тим, яких має в одному екземплярі, а з-поміж них вибирає той тип мешканця, що лежить на планшеті або в запасі лівіше.
- Якщо тайлів того самого типу кілька, то вибирає мешканця з найвищою нагородою (тобто з найбільшою кількістю будь-якого ресурсу).

Якщо Кардинал не може взяти жодного мешканця з доступних, він скидає всі тайли в цій зоні й одразу поповнює новими. Так можна зробити лише один раз за хід, і це **не потребує** ОД. Утворіть запас мешканців Кардинала під його планшетом. Кількість тайлів там необмежена.

Приклад. *Кардинал виконує дію мешканця, яка дає 4 ОД. У його запасі є 1 мешканка.*

1. *За перше ОД він розміщує тайл із запасу на верхній поверх крайньої будівлі зліва.*

2. *За друге ОД він бере новий тайл. Серед доступних мешканців він вибирає між 2 тайлами з іконкою дії мешканця та одним тайлом з іконкою дії короля (оскільки Кардинал уже має по одному екземпляру тайлів цих двох типів). З огляду на те, що в крайній зліва будівлі на його планшеті лежить*

тайл з іконкою дії мешканця, Кардинал віддає перевагу саме цьому типу тайлів.
З-поміж двох запропонованих тайлів з іконкою дії мешканця він вибирає той, що має більшу вартість.

3. *За третє ОД він розміщує мешканку, яку щойно взяв (на нижньому поверсі крайньої будівлі зліва), завершує будівлю й кладе маркер «+1 ОД» у відповідному секторі (дії мешканця) на колесі.*

4. *За четверте ОД він бере нову мешканку, цього разу – з іконкою дії короля.*

Дія контракту

КОРОТКО: Кардинал витрачає ОД, керуючись такою пріоритетністю: **узяти новий герб, узяти "готові" контракти, взяти один контракт, отримати ресурс(и).**

Кардинал почергово витрачає свої ОД в такий спосіб (враховуючи, як і ви, вказану під тайлами вартість та ігноруючи тайли, для яких бракує ОД):

А) Він бере всі герби, яких ще не має, починаючи з крайнього справа (найдешевшого) і закінчуючи останнім зліва (найдорожчого). Розмістіть ці герби в резерві в нижньому правому кутку його планшета, щоб позначити, що вони неактивні.

Б) Він бере всі "готові" контракти в порядку зменшення кількості ПБ, вибираючи найдешевший у разі невизначеності. "Готовими" називаємо ті контракти, для яких у Кардинала в запасі є всі потрібні ресурси. Кардинал одразу укладає взяті контракти (це пояснено в кроці 6В розділу «Хід Кардинала»).

В) Якщо крок Б довелося пропустити та є щонайменше одна порожня клітинка для тайла контракту, то Кардинал вибирає той, для якого в нього бракує найменше ресурсів. Якщо таких контрактів кілька, то він бере крайній справа. Розмістіть цей контракт на вільну клітинку тайла контракту на його планшеті.

Г) За кожне ОД, що залишилося, Кардинал отримує найпотрібніші йому ресурси (див. с. 13).

Щоб узяти "готові" контракти, Кардиналу **не знадобиться** вільна клітинка для контракту на планшеті – він одразу їх укладає. Ці клітинки потрібні лише для контрактів, для яких ще необхідно зібрати ресурси.

Приклад. *За 5 ОД Кардинал виконує дію контракту. У нього вже є герб з чорним орлом, 4 вовни й 1 залізо, а неукладених контрактів немає.*

1. *Оскільки крок А має пріоритет, він бере герб із чашею за 3 ОД. У нього залишається ще 2 ОД.*

2. *Маючи 4 вовни й 1 залізо, єдиний контракт, який він одразу може укласти, лежить скраю зліва серед доступних, але для цього потрібно 3 ОД. Інші контракти він зараз укласти не може, тому Кардинал переходить до кроку В.*

3. *Кардинал може взяти середній контракт за 2 ОД, для якого, проте, у нього бракує одного будь-якого ресурсу. Крайній справа контракт коштує 1 ОД, однак для нього потрібно 4 заліза. Тому Кардинал вибирає попередній контракт: хоча він і дорожчий, та потребує менше ресурсів.*

4. *Більше ОД не залишилося, тому Кардинал не отримує ресурсів.*

Дія короля

КОРОТКО: за кожне ОД **рухатися вгору шкалою милості короля.**

Маркер Кардинала рухається вгору шкалою милості короля на стільки поділок, скільки має доступних ОД.

Найпотрібніший ресурс

Щоразу, як вам треба визначити, який ресурс потрібний Кардиналу найбільше, керуйтеся такими принципами:

1. **Камінь для соборів.** Якщо Кардинал може побудувати хоча б один собор, оскільки має колону, але в нього бракує для цього каменю: **камінь**.
2. **Їжа для гербів.** Якщо в Кардинала є неактивний герб та хоча б одна будівля з двома мешканцями на планшеті без герба, але немає бодай 3 їжі: **їжа**.
3. **Залізо/вовна для контрактів.** Якщо в Кардинала є один чи більше неукладених контрактів: **залізо** або **вовна** (залежно від того, чого він поребує більше для укладення контрактів).
4. **Золото**.

Застосовуйте ці принципи також під час виконання карти-вказівки *«Worldly Riches»*, якщо буде невизначеність із кольором кубика.

Застосування майлів бонусів і визначення найкращих

Якщо Кардинал має вибрати найкращий тайл бонуса (під час дії купця чи архітектора), він зупиняється на тому, що розташований найвище в цій таблиці. Додаткові пріоритети в разі невизначеності описано для кожного типу.

1. Герби.	 Невизначеність: герби, яких у нього нема > герби, яких у вас нема.
2. Помічники з різними бонусами.	 Включно з будь-якими майбутніми промотайлами, які не мають визначеної категорії.
3. Помічники з ресурсами або з ПБ.	... Невизначеність: помічник із більшою кількістю ПБ > більшою кількістю ресурсів загалом > більшою кількістю іконок «будь-який ресурс» .
4. Помічники з ОД.	... Невизначеність: помічник із більшою кількістю ОД.
5. Бонусні контракти.	 Невизначеність: контракт, для якого бракує найменше ресурсів.

Якщо Кардинал отримує герб, якого досі не мав, помістіть його в резерв у правому нижньому кутку його планшета, щоб позначити, що він неактивний (див. крок 6А розділу «Хід Кардинала»).

Якщо Кардинал отримав герб, який у нього вже є (активний АБО неактивний), то цей герб відразу видаляється з гри. Вам також не можна брати той самий герб, що ви вже маєте, як і в грі з кількома гравцями.

Якщо Кардинал отримав **якийсь інший** тайл (не герб), **то він видаляється з гри, ні на що не впливаючи**. Над цим правилом часто мають перевагу карти-виклики в грі (див. с. 15).

Фінальний підрахунок балів

Підрахуйте свої ПБ наприкінці гри як зазвичай, а бали Кардинала в такий спосіб:

1. Помножте кількість його домів на мапі на кількість колон на мапі. Отриманий результат – це здобуті ним переможні бали.
2. Якщо в Кардинала залишився один чи кілька неукладених контрактів на планшеті, то він обмінює всі свої камені та їжу (включно з резервом) на золото, а потім пробує укласти контракти, як зазначено в кроці 6В розділу «Хід Кардинала».
3. Додайте 1 ПБ за кожні 4 ресурси, що залишилися в Кардинала.

Якщо у вас більше ПБ, ніж у Кардинала, ви перемогли. Якщо нічия або у вас менше ПБ, то переміг Кардинал.

Виклики

У соло-режимі є 8 карт-викликів, які змінюють правила гри для Кардинала. Їхнє визначення відбувається на п'ятому кроці підготовки. Що більше їх у грі, то важче вам перемогти.

VERY SPECIAL FRIENDS

Коли Кардинал бере **тайл помічника з різними бонусами** (№ 2 у таблиці пріоритету), він негайно отримує 5 жетонів золота. Коли Кардинал бере **тайл бонусного контракту** (№ 5 у таблиці пріоритету), він використовує його як звичайний контракт під час дії контракту (або відразу укладає його, або кладе на вільну клітинку для контракту, або скидає, якщо такої клітинки немає).

RESOURCEFUL CLERGY

Коли Кардинал отримує **ресурс чи тайл помічника з ПБ** (№ 3 в таблиці пріоритету), він одразу отримує ПБ та/або вказані ресурси. іконки вважаються найпотрібнішими ресурсами.

WHISPERS IN THE KING'S EAR

Коли Кардинал отримує **тайл помічника з ОД** (№ 4 в таблиці пріоритету), він переміщається на 1 поділку шкалою милості короля.

ECCLESIASTICAL INCOME

Коли Кардинал отримує **тайл помічника з ОД** (№ 4 в таблиці пріоритету), він отримує стільки ПБ, скільки ОД вказано на тайлі (1, 2 або 3 ПБ).

VISITORS TO THE CURIA

Коли Кардинал розміщує мешканця на своєму планшеті під час кроку А дії мешканця, він отримує бонус за такими правилами:

- Він отримує ресурси та/чи ПБ, вказані на тайлі мешканця.
- За кожне зображене ОД, переміщення чи будівництво він отримує 1 ПБ.

За розміщення цього тайла Кардинал отримує 1 залізо й 1 золото.

За розміщення будь-якого з цих тайлів Кардинал отримує 2 ПБ.

DEEP COFFERS

Кардинал отримує додатковий ресурс щоразу, коли бере кубик з колеса дій.

FAVOR AT THE COURT

На четвертому кроці підготовки до соло-гри й після другого кроку кожної фази короля: якщо Кардинал перебуває нижче поділки **+5 ПБ, перемістіть його маркер туди** (замість поділки +3 ПБ).

READY FOR ACTION

На третьому кроці підготовки до соло-гри виставте маркери бонусних очок дії на будівлях Кардинала в такому порядку: +3, +2, +2, +1, +1 (зліва направо, у тому ж порядку, що і у вас).

Окрім того, Кардинал отримує герб на початку гри. Розмістіть його в резерві Кардинала як неактивний тайл.

Хід Кардинала

1. Розмістіть Кардинала на крайню зліва карту-вказівку.
2. Киньте 2 кубики, перемістіть Кардинала зліва направо відповідно до **різниці** між їхніми значеннями.
3. Ознайомтеся з картою-вказівкою та виберіть відповідний кубик.
4. Кардинал отримує ресурс, бере тайл бонуса (якщо такий є) і виконує дію.
5. Завдання:
   - Активувати герби (3 їжі) за 5 ПБ.
   - Будувати собори (Колона + ? Каменю) за вказані ПБ.
   - Укладати контракти (Вовна/Залізо) за вказані ПБ + 5 ПБ.

   = > (4+) > / (залежно від того, чого він має більше).

Дії Кардинала

Межі досяжності Кардинала: стільки локацій від архітектора/купця, скільки є наразі ОД.
Розширення меж досяжності: під час спроби дістатися до цілі за межами досяжності кожне переміщення коштує 1 золото.
Якщо золота недостатньо, він виплачує все, що має, і досягає цілі.

Дія архітектора

1. Кардинал ставить колону там, де перебуває його архітектор.
2. Кардинал бере найкращий тайл бонуса в межах досяжності (див. пріоритетність).
3. Архітектор Кардинала переміщується до найкращого собору (найбільше ПБ > у *вас* його ще немає > найменша ціна > найближчий). Перевага надається тому, що в межах досяжності, за потреби межі можна розширити (1 золото за кожне переміщення).

Дія купця

1. *Якщо збудувати дім неможливо*, Кардинал переміщує свого купця за 1 золото за кожне переміщення.
2. Кардинал будує дім там, де перебуває його купець.
3. Кардинал забирає найкращий бонус у межах досяжності (див. пріоритетність).
4. Купець Кардинала рухається до найкращого доступного міста (де відбудеться ярмарок > найбільше ПБ > інша вигода > найближче). Перевага надається тому, що в межах досяжності, за потреби межі можна розширити (1 золото за кожне переміщення).

Дія мешканця

Повторіть на кожне ОД, виконуйте перше можливе:
- Кардинал розміщує мешканця (з лівого краю зверху або під таким самим мешканцем).
- Кардинал бере мешканця (ігнорує тих, яких уже має у 2 екземплярах, віддає перевагу тим, які вже заселені ближче до лівого краю і з вищими показниками).

Дія контракту

Повторіть, поки не закінчаться ОД, виконуйте перше можливе:
- Кардинал купує герб, якого ще не має.
- Кардинал купує контракт, який уже може укласти (робить це одразу).
- Купує контракт (найменше бракує ресурсів > справа).
- Бере потрібні ресурси.

Дія короля

За кожне ОД: Кардинал рухається шкалою милості короля.

Пріоритетність тайлів бонусів

1. **Герби.**
   (Невизначеність: герб, якого Кардинал ще не має > герб, якого у вас ще немає.)
2. **Помічники з різними бонусами.**
3. **ПБ/Ресурси.**
   (Невизначеність: найбільше ПБ > найбільше ресурсів у сумі > найбільше .)
4. **Помічники з ОД.**
   (Невизначеність: більша кількість ОД.)
5. **Контракти.**
   (Невизначеність: контракт, для якого бракує найменше ресурсів.)

Потрібні ресурси

1. Бракує каменя для будівництва собору: **камінь**.
2. Є неактивний герб + завершена будівля з мешканцями: **їжа**.
3. Є неукладені контракти: **залізо**/**вовна***.
4. **Золото**.

* залежить від того, якого ресурсу бракує, щоб укласти контракти.