



ПРАВИЛА ГРИ



ВЕЧІРКА

БЕЗ ПРАВИЛ



♂ Гра ідеально пасує як для знайомих компаній, так і для вечірок, де молодь хоче познайомитися ближче.

♀ 100 захопливих завдань, заряджених позитивом, що легко залучать до гри всіх!

- Кількість гравців: 3-9
- Час партії: 15-25 хвилин
- Вік гравців: 18-99
- Знайомство з правилами: 5 хвилин

Що в коробці?

- 100 карт із завданнями для запальної вечірки
- 1 стрілка
- 12 скіп-жетонів
- правила гри

Як розпочати гру?

Перед початком гри вирішіть усією компанією, що робитиме переможений, до прикладу: замовляє піцу, організовує наступну вечірку чи стрімголов біжить до магазину!

Окремо на стіл покладіть карти для дівчат та юнаків, поруч поставте стрілку (попередньо зберіть її, користуючись зображенням на малюнку).



Візьміть необхідну кількість скіп-жетонів. Скільки скіп-жетонів використовувати у грі? Все залежить від рівня єдності і довіри в компанії та від того, як далеко гравці готові зайти заради перемоги!

Для великих компаній, що лише знайомляться, краще взяти жетонів по кількості гравців. Але, якщо зі своєю компанією ви пройшли Крим, Рим і

мідні труби, то візьміть лише 3 жетони для 6 гравців, а для 7-12 гравців нехай жетонів буде на 2 менше, ніж учасників.

Починає гру той, хто останнім серед гравців був на вечірці.

Гравець 1 крутить стрілку - пляшку. Зупинившись, горлечко пляшки вкаже Гравця 2 – цей юнак або дівчина бере карту із завданням з відповідної колоди (жіноча колода – рожева, чоловіча - синя), вголос читає завдання та виконує його.

Якщо для виконання завдання потрібен партнер, ним має бути той, хто крутив стрілку. Карти виконаних завдань залишаються у виконавця, наприкінці гри вони дарують додаткові бали.

Наступного разу крутити стрілку та обирати гравця для виконання завдання буде Гравець 2.

Якщо гравцю здається, що завдання занадто пікантне/пекельне, і він не хоче виконувати цю Дію, або говорити Правду у відповідь на питання, тоді гравець може цей хід пропустити, але зобов'язаний взяти скіп-жетон або повернути до колоди 3 своїх карти вже виконаних завдань. В цьому випадку, карта з невиконаним завданням повертається до колоди і кладеться вниз.

Гра триває поки не закінчаться:

1) скіп-жетони (програє той, хто взяв останнього)
АБО

2) карти-завдання у будь-якій із колод (жіночій або чоловічій). Тоді програє той, у кого на руках найбільше скіп-жетонів.

Тепер переможений робить те, про що компанія домовилась на початку гри. Якщо програє кілька учасників, вони спільно виконують це завдання!

Хто переможець?

Переможцем стане гравець із найбільшою кількістю виконаних завдань.

Якщо таких гравців буде кілька, перемагає той, хто має на руках найменшу кількість скіп-жетонів.

Ще більше веселих завдань
у наших іграх для компанії



Приєднуйтеся до нас у соцмережах – новинки, конкурси, відповіді на запитання! Розкажіть нам, що вам сподобалося у грі чи, що ще важливіше, що не сподобалося!

Ми завжди на зв'язку тут:

Instagram:

[@bombatgamescom](https://www.instagram.com/bombatgamescom)

Facebook:

[facebook.com/bombatgames](https://www.facebook.com/bombatgames)

Багато цікавих ігор
для дітей та дорослих
на нашому сайті:



bombatgame.com