

KUBIX



«BLEP. Перші в космосі» — це мінідоповнення додає абсолютно новий ігровий модуль. З плином часу стало зрозуміло, що завоювання галактики не таке просте, як очікували коти... На початку місії котяті історики виявили, що першість належить давньому супернику, який відіграв ключову роль у ранніх дослідженнях космосу — собакам! Вічне суперництво між видами набирає обертів, і через це котяті астронавти можуть зіткнутися з багатьма несподіванками.

Зміни в приготуваннях

Наприкінці приготувань, описаних на с. 4–5 основних правил, додатково перемішайте всі 6 жетонів собачих артефактів долілиць. Покладіть по 1 жетону долілиць на кожну з планет. Позосталий жетон поверніть у коробку, не розкриваючи — його не використовуватимуть у цій грі.

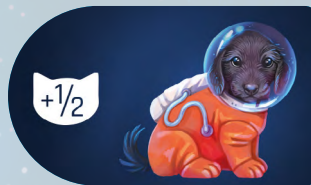
Зміни в перебігу гри

Під час фази приземлення гравець, який першим висадив свого астронавта на планеті із жетоном собачих артефактів, розкриває цей жетон. Кожен жетон має особливий ефект, описаний праворуч.

© Dr. Reiner Knizia, 2023.
All rights reserved.
studio@rebel.pl
www.rebelstudio.eu



Українське видання
© 2025 Geekach LLC
Україна, 03124, Київ,
бул. Вацлава Гавела, буд. 4.
www.geekach.com.ua
info@geekach.com.ua



Космічне цуцня

Покладіть цей жетон біля астронавта, який висадився на цій планеті останнім (тільки в поточній фазі приземлення). Космічне цуцня вважають додатковою половиною астронавта під час підрахунку кількості астронавтів на планеті.



Собача буда

Розкривши цей жетон, залиште його на планеті. Під час підрахунку очок кожен гравець здобуває 1 додаткове очко за кожного свого астронавта на планеті з цим жетоном.



Стара собача ракета

Після розкриття і доки цей жетон перебуває на планеті, будь-який астронавт, який мав би висадитися на цій планеті, може натомість висадитися на незайнятому місяці на орбіті планети. Коли гравець уперше робить це, скиньте жетон старої собачої ракети.



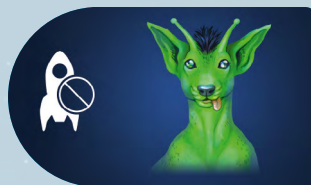
Коробка з котячою м'ятою

Після розкриття цього жетона кожен астронавт, який досі перебуває на полі ракети, повинен висадитися на цій планеті (дотримуйтесь звичайних правил висадки). Наприкінці цієї фази приземлення скиньте жетон коробки з котячою м'ятою.



Собака-астронавт

Розкривши цей жетон, вважайте його самостійним астронавтом, який першим відкрив цю планету. Покладіть цей жетон вище астронавта, який першим висадився на цій планеті й розкрив цей жетон. Під час підрахунку очок вважайте собаку-астронавта нейтральним гравцем (очки, які він міг здобути, не рахують).



Собака-прибулець

Відразу поверніть астронавта, через висадку якого розкрили цей жетон, на його комірку на полі ракети (він не висаджується). Також жоден інший астронавт не може висадитися з поля ракети під час цієї фази приземлення. Наприкінці цієї фази приземлення скиньте жетон собаки-прибульця.