

ДИТЯЧИЙ ЕКСПРЕС

ЗБИВАЙТЕ БАНДИТІВ З НІГ І РЯТУЙТЕ СКАРБИ!

Підступні бандити викрали золото Гірської Долини. Вони сідають на поїзд до найближчого міста й ховають золоті самородки в багажі пасажирів...

Треба повернути ці скарби! Разом зі своїм другом Семом, сином маршала, ви переслідуєте грабіжників на диліжансі.

Застрибуйте в поїзд і намагайтеся викрасти якнайбільше багажу так, щоб вас не помітили бандити. А якщо вас спробують зупинити, не біда — на цей випадок ви маєте рогатку! Збивайте нахаб з ніг, щоб ті щодуху тікали від вас.

Проявіть свою кмітливість і спритність, щоб урятувати скарби Гірської Долини

Copyright 2024 Ludonaute. Усі права застережено

Творці гри

Творці гри

Крістоф Рембо
Седрік Лефевр

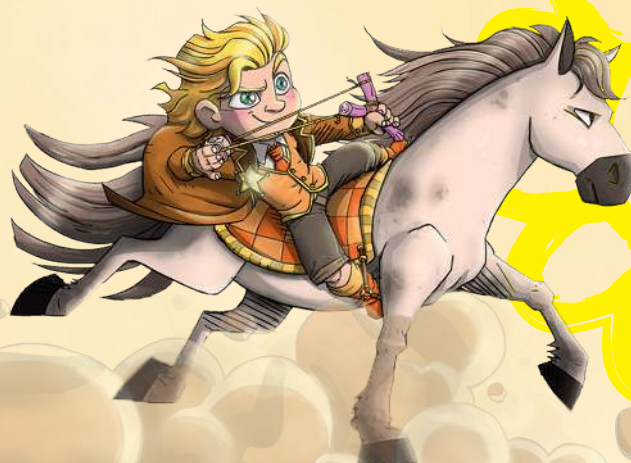
Художник

Хорді Вальбуена

Видавець

Ludonaute
www.ludonaute.fr
contact@ludonaute.fr

20' | 1-4 | 5+
Ludonaute



МЕТА ГРИ

«Дитячий експрес» — це кооперативна гра.

Для перемоги вам треба **мати більше багажу, ніж бандити**. Наприкінці гри весь багаж, який ви витягли з поїзда і зберегли в диліжансі, стане вашим, а той, що лишився в поїзді, — дістанеться бандитам.

Вміст гри

Перед першою партією перегляньте інструкцію та складіть поїзд, дилижанс і фігурку Сема на коні.

Поїзд = 1 локомотив + 1 вагон 1-го класу + 1 вагон 2-го класу + 1 вагон-схованка



3 рогатки
(Для гри вам потрібна 1 рогатка. Решта 2 – запасні на випадок, якщо з першою щось станеться.)

37 двосторонніх жетонів багажу:

■ 10 сейфів

★ 10 валіз

● 10 торбинок

▲ 7 пакунків



Кожен предмет багажу містить золотий самородок...

Приготування

- 1 Розмістіть 4 вагони поїзда на центрі стола в такому порядку: локомотив, вагон 1-го класу, вагон 2-го класу, схованка.
- 2 Розмістіть фігурку Сема на коні біля поїзда й поставте на неї рогатку.
- 3 Розмістіть дилижанс біля схованки.
- 4 Помістіть у схованку 4 фігурки бандитів.

- Перемішайте 10 жетонів **сейфів**. Покладіть їх стосом стороною з сейфом догори в **локомотив**.
- ★ Перемішайте 10 жетонів **валіз**. Покладіть їх стосом стороною з валізою догори у **вагон 1-го класу**.
- Перемішайте 10 жетонів **торбинок**. Покладіть їх стосом стороною з торбинкою догори у **вагон 2-го класу**.
- ▲ Перемішайте 7 жетонів **пакунків**. Покладіть їх стосом стороною з пакунком догори в **дилижанс**.

По черзі виберіть, за яку дитину ви гратимете, та поставте вибрані фігурки в дилижанс. Покладіть перед собою планшет-пам'ятку свого персонажа. Решту фігурок дітей та планшетів-пам'яток поверніть у коробку.

Соло-гра відбувається за тими самими правилами, за винятком того, що ви гратимете лише за 1 дитину.

Тепер ви готові розпочинати гру!



ПЕРЕБІГ ГРИ



Першим гравцем стає той, хто останнім бачив поїзд.

Далі хід переходить до гравця ліворуч від нього. Гра триває за годинниковою стрілкою.

У свій хід ви повинні послідовно виконати такі 2 кроки:

Крок 1

Ви можете **перемістити** свою фігурку дитини **АБО** **вистрілити** з Семової рогатки. Ви можете виконати лише 1 з цих дій.

(див. нижче)

ПОТІМ



Крок 2

Ви повинні підібрати 1 жетон багажу з локації, де перебуває ваша фігурка, і застосувати ефект цього жетона.

(див. на наступній сторінці)

Крок 1

Перемістити свою фігурку дитини **АБО** вистрілити з Семової рогатки

Ви можете вибрати:

ПЕРЕМІСТИТИ СВОЮ ФІГУРКУ ДИТИНИ

Ви можете переміщуватися між будь-якими вагонами поїзда, між поїздом і диліжансом та навпаки або взагалі не переміщуватися. Виняток: ви не можете переміститись у схованку.

Візьміть свою фігурку дитини й помістіть її в будь-який вагон, у якому немає бандитів.

ПОРАДА. Зазвичай не варто залишатися в диліжансі. Ваша мета — дістати якнайбільше багажу з поїзда. На жаль, якщо в кожному вагоні є бандит, у вас не залишається вибору, крім як вичікувати в диліжансі.

АБО

ВИСТРІЛИТИ З СЕМОВОЇ РОГАТКИ

Перемістіть фігурку Сема. Подумайте, з якої позиції ви б хотіли стріляти (складнішої чи простішої) і скористайтеся своїм планшетом-пам'яткою, щоб розташувати Сема ближче до поїзда або далі від нього (див. малюнок нижче).



Планшет вертикально: складніша позиція

Планшет горизонтально: простіша позиція

Покладіть рогатку на платформу та клацніть по ній пальцями, щоб вистрелити в 1 або більше бандитів і збити їх з ніг.

Усі фігурки, збиті пострілом з рогатки, негайно переміщують у схованку (якщо це бандити) або в диліжанс (якщо це діти).



Кла-а-ац !!

Крок 2

Підібрати 1 предмет багажу **ТА** застосувати його ефект

Візьміть 1 жетон багажу зі стосу в локації з вашою фігуркою дитини. Переверніть цей жетон і застосуйте його ефект. **Зберігайте його перед собою** (якщо він не належить до типу ☺).



У грі є 4 різні типи ефектів:



Бандит, зображений на жетоні, переміщується до певного вагона. У такому разі є 2 варіанти розвитку подій:

- **Якщо у вагоні, до якого переміщується бандит, є діти,** вони тікають. негайно перемістіть усі фігурки дітей із цього вагона в диліжанс.
- **Якщо у вагоні, до якого переміщується бандит, немає дітей,** то цей бандит (так само, як і інші бандити, які вже перебувають у цьому вагоні), краде предмет багажу. Візьміть зі стосу в цьому вагоні **кількість жетонів, що дорівнює кількості бандитів у ньому,** і покладіть ці жетони у схованку бандитів. Не перевертайте ці жетони та не застосовуйте їхніх ефектів.



Кінець гри



Якщо **ВИЧЕРПАВСЯ** один зі стосів багажу або в поїзді, або в диліжансі, то гра негайно закінчується.

Спершу складіть стосом усі жетони, які залишилися в диліжансі, та всі жетони, які ви витягли з поїзда. Цей стос — це скарби, які вам вдалося врятувати від бандитів.

Тепер складіть стосом усі жетони, які залишилися в поїзді (схованку також враховують). Цей стос — це скарби, які дісталися бандитам.



Порівняйте свій стос зі стосом бандитів. Якщо ви врятували більше скарбів, ніж дісталася бандитам — ви перемогли! Так тримати!



Жетон багажу, який ви щойно перевернули, треба покласти у схованку бандитів (ви не можете залишити його собі).



Кожен бандит у поїзді бере по 1 жетону з вагона, у якому він стоїть, і кладе його у схованку, не перевертаючи. Бандити, які перебувають у схованці, не виконують ніяких дій.



Нічого не відбувається.

Для додаткового випробування...

Ви можете ускладнити стрільбу з рогатки за такими правилами:

- **Ноа (Noa):** стріляйте не основною рукою.
- **Том (Tom):** стріляйте із заплющеними очима.
- **Лілі (Lily):** перш ніж стріляти, розмістіть рогатку на столі, а не на фігурці Сема на коні.
- **Джой (Joy):** стріляйте з удвічі більшої відстані. Перш ніж стріляти, розмістіть Сема на відстані 2 планшетів-пам'яток від поїзда.

Якщо ви влучили в ціль, стріляючи за ускладненими правилами, візьміть бонусний жетон багажу зі стосу у вагоні, де перебували збиті з ніг бандити. Ви можете взяти лише 1 бонусний жетон, навіть якщо збили з ніг кількох бандитів. Застосуйте ефект бонусного жетона після того, як застосуєте ефект першого жетона, який ви отримали за звичайними правилами під час кроку 2.