



PARTY



Вміст коробки:
ігрове поле з рухомою
стрілкою, 6 фігурок,
300 карток зі словами,
100 карток із завданнями та
пісковий годинник.



Alias ("Скажи інакше") – одна з найпопулярніших та найулюбленіших класичних ігор від Tactic. Поділіться на команди з двох та більше людей. Пояснюйте слова, використовуючи синоніми, антоніми та різноманітні підказки. Допоможіть своєму партнерові або команді вгадати якомога більше слів, поки спливає час. Ваша команда зможе зробити стільки кроків вперед на ігровому полі, скільки слів ви відгадаєте правильно. Переможе команда, яка першою дістанеться фінішу!

Party Alias ("Скажи інакше" Вечірка) – це кумедна версія добре відомої класичної гри. Щоразу, як ваша команда потраплятиме на сектор "Вечірка", вам доведеться пояснювати слова у досить ексцентричний та божевільний спосіб.

ШВИДКІ ПРАВИЛА

1. Команди пояснюють слова по черзі. Гравці в командах теж пояснюють слова по черзі.
2. Кількість правильно вгаданих слів = кількість кроків вперед по ігровому полю.
3. Кількість помилок та пропущених слів = кількість кроків назад по ігровому полю.
4. Всі кружки на доріжці ігрового поля пронумеровані від 1 до 8. Цифра, на якій стоїть фігурка вашої команди, вказує на номер слова, яке треба пояснити.
5. В раунді «Вечірка» слова треба пояснювати незвичними способами.
6. Команда, яка успішно справилася із завданням в раунді «Вечірка», крутить стрілку та отримує додаткову кількість кроків вперед.
7. Перемагає команда, яка першою дісталася фінішу!

Підготовка до гри

Окремо перетасуйте колоди карт зі словами **1** та картки із завданнями **2**. Розділіть картки зі словами на три рівні стоси та покладіть їх на спеціально призначені місця в центрі ігрового поля. Там само ви знайдете спеціально відведене місце для колоди карт із завданнями. Складіть картки із завданнями текстом донизу.

Прикріпіть стрілку в центрі круглого поля з цифрами від 1 до 3 **3**.

Радимо забезпечити чималий простір довкола стола (ігрового поля) адже вам доведеться виконувати досить незвичні завдання.

Розділіться на команди по двоє. Якщо охочих пограти у гру набагато більше, прочитайте Правила для команд.

Кожна команда обирає фігурку та ставить її на стартову позицію. **4**.



слова у вказаний на ній спосіб (див. *Раунд Вечірка*). Якщо ваша команда успішно справилася із завданням, ви крутите стрілку і додатково робите стільки кроків вперед, скільки вказала стрілка.

7. Перемогу здобуває та команда, яка першою дісталася фінішу!



Пояснення слів

Слова на картках підібрані випадковим чином. Тут ви знайдете дієслова, прикметники, іменники, власні та загальні назви тощо. Немає жодної закономірності у виборі та розташуванні слів.

Можете починати пояснювати відразу, як перевернули пісковий годинник. Намагайтеся дати своєму партнерові якомога більше натяків та підказок, аж доки він чи вона не вгадає слово правильно або не спливе час.

Відагуючи слово, треба назвати його точно так, як воно вказане на картці. Гравець, що пояснює, допомагає відгадати правильну форму слова.

Під час пояснення слова не можна використовувати жодну з його частин, а також спільнокореневі слова. Наприклад, не можна пояснювати слово "автобус", як "автомобільний транспортний засіб". А слово "банк" як "людина, яка працює в банку" оскільки слова «банк» і «банкір» спільнокореневі. Можете сказати «людина, яка на роботі рахує гроші».

Якщо команда відгадує словосполучення й одне слово вже вгадала правильно, гравець, що пояснює, може використовувати це слово надалі. Наприклад, якщо відгадуючи словосполучення «дистанційне керування», назвали слово «керування», його можна використовувати в подальшому поясненні.

У цій грі можна використовувати антоніми – слова з протилежним значенням. Наприклад, можна пояснити слово «великий» як «протилежний до маленького».

Не можна пояснювати слова іноземними мовами, якщо команди не домовились про це перед початком гри.

Головне не забувайте, що це вечірка та лише гра! Не будьте надто серйозними! Але заздалегідь домовтесь про межі допустимого!

Штрафні бали

Не втрачайте пильності! Якщо гравець, який пояснює слово, випадково назвав частину слова, саме слово або живий спільнокоренева, команда отримує штрафний бал. Один штрафний бал – це один крок

назад на ігровому полі. Наприклад, команда вгадала правильно 6 слів, але гравець, який пояснював, зробив 2 помилки, команда робить на ігровому полі 4 кроки вперед (6-2=4).

Якщо ви натрапили на слово, яке важко пояснити, можете пропустити його. Кожне пропущене слово – це теж крок назад. Однак, іноді варто пропустити слово, аби встигнути пояснити більше інших слів.

Раунд «Вечірка»

У грі Party Alias ви знайдете нові, смішні, часом дивакуваті способи пояснення слів. Вам доведеться скористатися ними, щойно ваша команда опиниться на одному із секторів «Вечірка». На ігровому полі вони позначені зірочкою. Завдання не з простих. Але виконавши їх успішно, ви отримаєте приємний бонус. Окрім правильно вгаданих слів і такої ж кількості кроків вперед, ви отримаєте шанс покрутити стрілку і зробити додаткові кроки (від 1 до 3) фігуркою на полі. Пісковий годинник під час виконання більшості з цих завдань використовується, як зазвичай у грі.

Кожна картка із завданням – це інструкція щодо дій гравця, який пояснює, та його партнера (а часом і решти гравців).

Якщо в такому завданні залучені інші гравці, вони повинні виконувати вказані дії швидко, аби не затримувати час та не перешкоджати команді, яка на разі пояснює і відгадує.

Ознайомившись із завданням, команда може відмовитись пояснювати слова у вказаний спосіб і пояснювати слова без «ускладнень». Але в такому випадку їй доведеться зробити 5 кроків назад на ігровому полі.

Отже, ваша черга пояснювати слова, і ваша фігурка стоїть на секторі «Вечірка»? **Не перевертайте пісковий годинник.** Відкрийте верхню картку у колоді із завданнями. Прочитайте завдання вголос. **Лише тоді, коли всі зрозуміли, про що йдеться в завданні** та що потрібно робити, почніть відлік часу і починайте пояснювати.

Якщо команда виконала завдання і вклалася у відведений час, вона крутить стрілку, чекає, коли стрілка зупиниться, і робить **додаткову кількість кроків**, на яку вказала стрілка.

Правила для команд

Якщо команди складаються з 3 та більше осіб, кожній команді доведеться обрати людину, яка буде пояснювати слова. У ході звичайного раунду одна людина пояснює, а решта команди відгадує. В кожному раунді пояснює інший гравець. Однак, у секторі «Вечірка» вам доведеться обрати людину, яка буде пояснювати та лише одну людину, яка буде відгадувати. В кожному наступному раунді ці ролі можуть змінюватись.