

Вступ

Час настав! Вас проголосили найвидатнішим знавцем драконів і ви маєте неповторну нагоду відправитися на загадковий острів, щоб знайти цих дивовижних істот. Однак не лише ви прагнете здобути славу. Тож кому з вас вдасться знайти найбільше драконенят?

Мета гри

Досліджуйте острів, де живуть дракони, і спробуйте віднайти якомога більше драконенят, подорожуючи різноманітними ландшафтами!

Вміст гри

- 28 плиток ландшафту
- 4 початкові плитки
- 1 фігурка мамі-дракона
- 69 жетонів яєць:
 - 14 яєць, які можна знайти в пустельному ландшафті
 - 13 яєць, які можна знайти в засніженому ландшафті
 - 12 яєць, які можна знайти у степовому ландшафті
 - 11 яєць, які можна знайти в лісовому ландшафті
 - 10 яєць, які можна знайти в гірському ландшафті
 - 9 яєць, які можна знайти у вулканічному ландшафті



Приготування до гри

- 1 Покладіть дно коробки з усіма компонентами до центру столу.
- 2 Кожен гравець бере початкову плитку й кладе її на стіл перед собою. Ця плитка стане початком вашої зони дослідження. Невикористані початкові плитки відкладіть убік, вони вам не знадобляться.
- 3 Перемішайте всі плитки ландшафту, а потім покладіть їх назад у коробку (як на малюнку)
- 4 Візьміть 4 плитки ландшафту з коробки й викладіть їх горілиць на стіл у випадковому порядку.
- 5 Візьміть усі жетони яєць із коробки й розкладіть їх на столі стороною з яйцем догори, посортувавши за типом.
- 6 Наймолодший гравець бере фігурку мамі-дракона.

Тепер можна починати досліджувати.



Перебіг гри

Щоразу, починаючи з гравця з фігуркою мамі-дракона, і далі за годинниковою стрілкою, виконуйте такі 2 дії у вказаному порядку:

У свій хід ви повинні:

- 1 - Відвідати частину острова
- 2 - Показати свої знахідки

1 – Відвідати частину острова

Візьміть одну з доступних плиток ландшафту.

2 – Показати свої знахідки

Покладіть цю нову плитку біля будь-якої плити вашої зони дослідження так, щоб вона торкалася її принаймні однією стороною. Тепер у вашій зоні дослідження є нова плитка.

Виклавши нову плитку, ви з'єднуєте зображені на ній ландшафти з ландшафтами тих плиток, до яких вона прилягає. Перевірте кожне місце з'єднання кожного ландшафту нової плити:

- Якщо ландшафти різні, нічого не відбувається.

- Якщо ландшафти однакові, візьміть жетон яйця відповідного типу й подивіться, що зображено на його протилежній стороні:



Яке чарівливе драконенятко!
Ви набираєте 1 очко.



Яєчна шкарлупа! Ви не набираєте очок, але забираєте собі фігурку мамі-дракона. Ви станете першим гравцем у наступному раунді, якщо лише ніхто з суперників не забере її у вас раніше.



Покладіть жетон на місце з'єднання цих двох ландшафтів стороною з драконенятком або шкарлупою

