

STRATEG



# ФУТБОЛЬНАЯ МОНОПОЛИЯ

ПРАВИЛА  
ИГРЫ

## ОПИСАНИЕ И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрокам предоставляется возможность стать монопольным владельцем всех грандов европейского клубного футбола, заработать максимально возможный капитал или, по крайней мере, остаться единственным игроком, который не стал банкротом.

Перемещаясь по игровому полю, каждый игрок может покупать футбольные клубы, участвовать в аукционе на их приобретение, подписывать контракты с профессиональными футболистами, брать кредиты в банке под залог имеющихся клубов. Кроме того, игроки могут взимать плату с других участников игры, посещающих стадионы и футбольные клубы. При этом игрокам придется платить штрафы, зарплату своим футболистам, оплачивать их реабилитацию после травм, выигрывать клубные турниры.

Количество игроков: от 2-х до 4-х участников.

Комплектация игры:

- |  |                |
|--|----------------|
| 1. Игровое поле                                | - 1 шт.;       |
| 2. Игральные фишки                             | - 4 шт.;       |
| 3. Игральные кубики                            | - 2 шт.;       |
| 4. Специальные деньги                          | - 1 комплект.; |
| 5. Карточки на право собственности             | - 24 шт.;      |
| 6. Карточки “Звёзды профессионального футбола” | - 40 шт.;      |
| 7. Карточки “Футбольная монополия”             | - 20 шт.;      |
| 8. Инструкция                                  | - 1 шт.        |

Возраст участников: от 10 лет и старше.

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### ***Подготовка к игре.***

Отделите карточки “Звёзды профессионального футбола”. Перетасовав, положите их стопочкой на соответствующее деление на игровом поле (выделенное пунктиром). Отделите карточки “Футбольная монополия” и, перетасовав их, положите аналогичным способом на соответствующее выделенное пунктиром деление на игровом поле. Все карточки “Звёзды профессионального футбола” и “Футбольная монополия” должны лежать обратной стороной вверх. Каждый игрок выбирает себе игральную фишку и ставит ее на поле “СТАРТ”. Один из игроков выбирается Банкиром. Банкир может либо ограничиваться этой ролью, либо, как и все остальные принимать участие в игре.

Банкир выдает всем игрокам по 20 тыс. стратегов каждому в следующих купюрах:

1 тыс. Стратегов - 3 купюры  
2 тыс. Стратегов - 1 купюра  
5 тыс. Стратегов - 1 купюра  
10 тыс. Стратегов - 1 купюра

**Примечание:**

В собственности Банка находятся все футбольные клубы и карточки права собственности до тех пор, пока они не будут приобретены игроками в ходе игры. В обязанности Банкира входит выдавать игрокам платежи, призовые фонды турниров, давать ссуду под залог клубов, а также собирать все платежи, штрафы, возвращение ссуд и процентов по ним. При проведении аукциона по продаже любого из клубов, Банкир выступает также аукционистом. Банк не может быть банкротом, поэтому по требованию игроков может выдавать столько денег, сколько им может потребоваться даже в виде долговых обязательств, написанных на обычной бумаге.

Для того чтобы начать игру, необходимо разыграть право первого хода. Для этого все игроки бросают кубик, и начинает игру тот, у кого на кубике выпадает большее число очков.

## ХОД ИГРЫ

И так, бросайте 2 кубика и начинайте двигаться с поля “СТАРТ” по часовой стрелке на несколько клеток, сколько показала сумма, выпавшая на кубиках. Поле, на котором Вы остановитесь, укажет, что Вам надо делать. В ходе игры Вы можете оказаться на полях, которые предложат Вам:

- приобретать клубы или футболистов;
- платить плату за посещение стадионов, если Вы окажетесь на поле чужого клуба (уже выкупленном кем-то из игроков);
- вытаскивать карточки “футбольная монополия” или следовать их инструкциям; после того, как Вы выполнили указание, положите карточку обратно вниз соответствующей стопки.

Если Вы бросили кубики, и у Вас выпало одинаковое число очков на обоих кубиках, у Вас есть возможность еще одного внеочередного хода. При прохождении полного круга (когда Вы проходите через поле “СТАРТ” или останавливаетесь на нем) Банк выплачивает Вам 20 тыс. Стратегов.

Кроме того у Вас есть шанс получить эту сумму дважды за один ход, если, например Вы оказались на поле “Футбольная монополия” сразу после поля “СТАРТ” и вытащили карточку, на которой написано “перейдите на поле “СТАРТ””.

Если вы приобрели все клубы одного цвета, можете заключать контракты с профессиональными футболистами. Они приобретаются Вами если попадаете на поле “Звезды профессионального футбола”.

## **ПРИОБРЕТЕНИЕ КЛУБОВ**

При остановке на участке клуба, на которой ни у кого из игроков нет права владения, Вы можете первым купить его. Для этого Вам просто необходимо внести сумму за этот клуб Банка (цена футбольного клуба указана на его поле и на карточке владения данным клубом). В обмен Банкир выдает вам карточку владения этим клубом. Если же Вы не хотите или не можете его приобрести, клуб выставляется на аукцион.

Клуб в результате должен быть продан тому из игроков, кто сможет заплатить за него наибольшую цену, начиная с любой цены которую готов заплатить один из играющих. Независимо от того что вы отказались от покупки данного клуба сразу, Вы тоже можете принять участие в аукционе. Владение клубами, а в дальнейшем и профессиональными футболистами, дает Вам возможность изымать плату за посещение ваших стадионов с любых посетителей, которые остановились в ходе игры на вашей собственности. Цена, которую должны будут уплатить Вам соперники, указана на каждой карточке владения данным клубом, и она различна в зависимости от того, какой это клуб и сколько звезд профессионального футбола есть в вашем активе.

Очень выгодно владеть клубами одной цветовой гаммы, т.е. владеть монополией. Если Вы владеете клубами всей цветовой группы, Вам можно покупать профессиональных футболистов. Если Вы остановитесь на поле чужого клуба, который был раньше приобретен одним из игроков, Вам придется заплатить его владельцу. Сумма, подлежащая к оплате, указана в карточке владельца данным клубом и может меняться в зависимости от количества “звезд профессионального футбола”, принадлежащих его владельцу.

## **ПРАВО СОБСТВЕННОСТИ**

Вы можете продавать клубы или профессиональных футболистов любому игроку, предварительно заключив с ним частную сделку.

## **ПРАВО ЗАЛОГА**

Вы имеете право закладывать свои клубы Банку (в случае, когда Вам будут особенно необходимы средства, когда их не будет хватать). Для того чтобы заложить клуб, переверните документ на право собственности на него (лицом) вниз и получите в Банке сумму залога, указанную на обратной стороне карточки. Если Вы потом захотите погасить Ваш долг перед Банком, Вам нужно будет заплатить эту сумму плюс 10% сверху.

Заложенный клуб все равно остается Вашей собственностью. Он не может быть выкуплен другими игроками, если только Вы не согласовали данный вопрос с игроком, желающим купить этот клуб, внося в Банк соответствующую плату, плюс 10%. Однако в этом случае при окончательном снятии залога необходимо будет доплатить дополнительно 10% в Банк. Если клуб заложен нельзя брать плату с игроков, посещающих матчи на его стадионе. Но при этом можно брать за другие клубы той же цветовой группы.

## **ОБЪЯВЛЕНИЕ О БАНКРОТСТВЕ**

Если Вы задолжали денег больше, чем можете получить по Вашим активам, Вы объявляетесь банкротом и выбываете из игры. Если Вы должны Банку, Банк получает все Ваши деньги и документы на право собственности. Все Ваши клубы продаются другим игрокам с аукциона. Если вы должны другому игроку, Ваши клубы продаются Банку по половинной стоимости, а Ваш кредитор получает все деньги, документы на право собственности. Если у Вас есть какие-либо заложенные клубы, они также передаются игроку - кредитору, но он при этом должен немедленно уплатить Банку 10%, а потом решать выкупать их или нет.

### ***Примечания:***

Если Вы должны заплатить сумму за посещение стадиона чужого клуба больше той, чем у Вас есть, Вы можете заплатить Вашему кредитору часть деньгами, а часть - передав в аренду одного из футболистов (по договоренности) которые имеются в вашем активе, на оговоренное количество ходов. Игроки не имеют права давать деньги друг другу в долг. Деньги могут быть даны только Банком и только под залог клубов.

## **ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ**

Последний оставшийся в игре участник становится победителем. Если игра окончена раньше (по согласованию сторон), то победителем становится игрок, который имеет наибольшую сумму денег, клубов и профессиональных футболистов.

## ХІД І МЕТА ГРИ

Гравцям надається можливість стати монополями власниками усіх грандів європейського клубного футболу, напрацювати максимально важливий капітал або, хоча б, залишитися єдиним гравцем, який не став банкрутом.

Пересуваючись по ігровому полю, кожний гравець може купувати футбольні клуби, брати участь в аукціоні на їх придбання, підписувати контракти з професійними футболістами, брати кредити у банку під заставу клубів, які у нього є. Крім того, гравці можуть брати плату з інших учасників гри, які відвідують стадіони їх футбольних клубів. При цьому гравцям доведеться платити штрафи, зарплату своїм футболістам, оплачувати їх лікування після травм, вигравати клубні турніри.

Кількість гравців: від 2-х до 4-х учасників.

Комплектація гри:

- |  |                |
|--|----------------|
| 1. Ігрове поле                         | - 1 шт.;       |
| 2. Гральні фішки                       | - 4 шт.;       |
| 3. Гральні кубики                      | - 2 шт.;       |
| 4. Спеціальні гроші                    | - 1 комплект.; |
| 5. Картки на право власності           | - 24 шт.;      |
| 6. Картки “Зірки професійного футболу” | - 40 шт.;      |
| 7. Картки “Футбольна монополія”        | - 20 шт.;      |
| 8. Інструкція                          | - 1 шт.        |

Вік учасників: від 10 років і старші.

## ПРАВИЛА ГРИ

### Підготовка до гри.

Відокремте картки “Зірки професійного футболу”. Перетасувавши, покладіть їх стовпчиком на відповідну позначку ігрового поля (виділене пунктиром). Відокремте картки “Футбольна монополія”, перетасувавши їх, покладіть так само на віділену пунктиром позначку на ігровому полі. Усі картки “Зірки професійного футболу” і “Футбольна монополія” повинні лежати зворотною стороною вгору. Кожний гравець вибирає собі гральну фішку і ставить її на поле “СТАРТ”. Одного з гравців обирають Банкіром. Він може бути звичайним гравцем. Банкір видає усім учасникам гри по 20 тисяч Стратегов кожному у таких купюрах:

1 тыс. Стратегів - 3 купюри  
2 тыс. Стратегів - 1 купюра  
5 тыс. Стратегів - 1 купюра  
10 тыс. Стратегів - 1 купюра

### **Примітка:**

У власності Банку, знаходяться усі футбольні клуби і картки права власності до тих пір, доки вони не будуть викуплені гравцями протягом гри. В обов'язки Банкіра входить видавати гравцям платежі, призові фонди турнірів, давати ссуду під заставу клубів, а також збирати усі платежі, штрафи, повернення суд та процентів по них. При проведенні аукціону з продажу будь-якого клубу, Банкір виступає як аукціоніст. Банк не може бути банкрутом, тому за вимогою гравців може видавати стільки грошей, скільки їм може знадобитись, навіть у вигляді боргових забор'язань, написаних на звичайному папері.

Для того щоб почати гру, необхідно розіграти право першого ходу. Для цього усі гравці кидають гральний кубик. Починає гру той, у кого на кубіку випаде найбільше число балів.

## **ХІД ГРИ**

Киньте два кубики і починайте рухатись з поля "СТАРТ" за годинниковою стрілкою на стільки клітинок, скільки показала сума балів обох кубиків. Поле, на якому ви зупинитесь, покаже, що Вам потрібно робити. В ході гри Ви можете зупинитись на полях, які запропонують Вам:

- придбати клуби або футболістів;
- внести плату за відвідування стадіонів (якщо ви зупинитесь на полі чужого клубу);
- витягнути картки "Футбольна монополія" і виконувати вказані на них інструкції.

Після того, як Ви виконали вказане, покладіть картку назад униз до відповідної колоди.

Ви можете продати її інш ому гравцеві за договірною ціною.

Якщо Ви кинули кубики і випало однакове число балів на обох кубиках - Ви отримуєте один додатковий хід. Якщо Ви пройшли повний круг і зупинились на полі "СТАРТ", Банк виплачує Вам 20 тыс. Стратегів. Крім того, у вас є шанс одержати цю суму двічі за один хід. Якщо ви потрапили на поле "Футбольна монополія" одразу після поля "СТАРТ" і витягли картку, на якій написано "перейдіть на поле "СТАРТ".

Якщо Ви вже придбали усі клуби одного кольору, можете підписувати контракти з професійними футболістами. Футболіста ви можете купити, якщо потрапите на поле “Зірки професійного футболу”.

## **ПРИДБАННЯ КЛУБІВ**

Якщо Ви зупинились на ділянці клубу, на якій ніхто не має права власності, ви можете його придбати. Ціна вказана на полі на картці права власності на цей клуб. На заміну Банкір видає Вам картку власника цього клубу. Якщо Ви не хочете або не можете придбати його, клуб виставляється на аукціон. Клуб купує той, хто може заплатити найбільшу ціну. Але Ви не втрачаєте можливості брати участь в аукціоні.

Право володіння клубами, а в подальшому і професійними футболістами дає вам можливість брати плату за відвідування іншими гравцями ваших стадіонів. Ціна, яку повинні сплатити Вам суперники, вказана на кожній картці власника клубу. Ціна різна в залежності від того, який клуб і скільки зірок професійного футболу є в його активі.

Дуже вигідно володіти клубами одного кольору (бути власником монополії). Це дає право купувати професійних футболістів.

Якщо Ви потрапляєте на поле чужого клубу, то повинні заплатити його власнику. Сума, яку необхідно заплатити, вказана на картці власника клубу і може змінюватись в залежності від кількості “Зірок професійного футболу”. Але якщо клуб закладений власником, то він не має права брати за нього плату.

## **ПРАВО ВЛАСНОСТІ**

Ви маєте право продавати клуби або професійних футболістів будь-якому з гравців, підписавши з ним угоду.

## **ПРАВО ЗАСТАВИ**

Якщо у Вас не вистачає коштів, Ви маєте право віддати Банку під заставу свої клуби. Щоб заставити клуб, переверніть документ на право власності “обличчям” униз і отримайте у банку суму застави, яка вказана на зворотній стороні картки. Якщо Ви потім захочете погасити свій борг, заплатіть цю суму плюс 10%. Заставлений клуб залишається вашою власністю. Його можуть купити лише за вашою згодою, заплативши Банку його вартість плюс 10%. Необхідно пам’ятати: якщо клуб закладено, ви не маєте права знімати додаткову плату з гравців які відвідують матчі на його стадіоні. Але дозволено брати плату за інші клуби тієї ж кольорової групи.

## **БАНКРУТСТВО**

Якщо Ви заборгували більше, ніж можете одержати за Вашими активами, то оголошуєтесь банкрутом і вибуваєте з гри.

Якщо Ви маєте заборгованність перед Банком, Банк одержує всі ваші гроші і документи на право власності. Усі ваші клуби продаються іншим учасникам гри з аукціону.

Якщо ви заборгували іншому учаснику гри, Ваші клуби продаються банку за повну вартість, а ваш кредитор одержує всі гроші, документи права власності.

Якщо у Вас є інші заставлені клуби, вони також передаються Вашому кредитору. Він негайно повинен заплатити банку 10%, а потім вирішувати, викупувати їх чи ні.

### ***Примітка:***

Якщо Ви повинні заплатити за відвідування стадіону чужого клубу суму більшу, за ту, що Ви маєте, то можете заплатити Вашому кредитору частину грошима, а частину - віддавши в аренду одного або декілька футболістів з Вашого активу, на обумовлену кількість ходів. Гравці не мають права давати один одному в борг гроші. Гроші у борг може давати тільки Банк, під заставу клубів.

## **ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ**

Останній гравець, який залишився у грі стає переможцем. Якщо гра закінчується раніше (за згодою сторін), то переможцем стає гравець, який має найбільшу суму грошей, клубів і професійних футболістів.

