



Курочки



Гра Джампаоло Раціно для 1–4 гравців віком від 10 років

Вміст гри

72 карти курочок

Усього 8 порід курочок, зображених на картах різного кольору (12 коричневих, 12 блакитних, 10 червоних, 10 фіолетових, 8 сірих, 8 жовтих, 6 чорних, 6 зелених)

4 жетони півників

10 карт цілей

4 карти-пам'ятки

1 блокнот для підрахунку переможних очок



Огляд і мета гри

У грі «Курочки» ви виконуватимете роль птахівника!

Щораунду ви гратимете карту курочки з руки, намагаючись заселити своє подвір'я різними породами. Є кілька простих правил розміщення карт, а складність полягає у створенні великих зграй курочок однієї породи.

Наприкінці гри ви набираєте переможні очки (ПО) за найбільшу зграю курочок однієї породи на своєму подвір'ї, за жетон півника, а також за виконання умови карти цілі. Не забувайте, що деякі рідкісні курочки з зображеними на картах медалями також дають ПО наприкінці гри. Перемагає птахівник із найкращим подвір'ям!

Увага! Зграя курочок складається з карт однієї породи, що прилягають одна до одної по горизонталі чи вертикалі, але не по діагоналі.



Lord of
Boards



Команда Little Rocket Games

Джампаоло Рацціно: автор гри, керівник проєкту, виробництво

Аlessандра Каніні: менеджерка проєкту, маркетинг, редакторка

Марко Салоньї: ілюстрації, графічний дизайн

Zemilio: керівник проєкту, артдиректор

Альфонсо Романо: керівник відділу тестування

Українське видання Lord of Boards

Керівник проєкту: Роман Козумляк

Випускова редакторка: Олена Науменко



























Переклад: Данило Рега

Редагування: Святослав Михаць, Анастасія Янчук

Верстка й дизайн: Артур Патрихалко

LITTLE
ROCKET
GAMES

Розподіл яєць і медалей на картах

	1	2	3	4	5	6	
Падуан (12) Віандот (12)							
Сібрайт (10) Барневельдер (10)							
Султан (8) Фавероль (8)							
Аям Цемані (6) Англійська бійцівська (6)							

Виділені червоним кольором квадрати вказують, що таких карт у колоді по 2 штуки.

Приготування до гри

У грі *вчотирьох* використовуйте всю колоду карт.

У грі *втрьох* вилучіть із колоди одну породу курочок з 10 карт (червоних або фіолетових).

У грі *вдвох* вилучіть з колоди одну породу курочок з 12 карт (коричневих або блискитних) та одну породу з 10 карт (червоних або фіолетових).

♠ Перетасуйте карти курочок і роздайте кожному гравцеві по 4 карти. Покладіть колоду карт у центрі стола (у межах досяжності всіх гравців).

♣ Роздайте кожному гравцеві по 1 жетону півника.

♠ Візьміть 1 випадкову карту цілі й покладіть її горілиць так, щоб усі її бачили. Гравці можуть також домовитися і вибрати ту карту цілі, яку хочуть. На кожній карті цілі вказано умови, що дають можливість набрати додаткові ПО. Решту карт цілей поверніть у коробку.

Першим гравцем стає той, хто останнім відвідував подвір'я з курником. Наступним першим гравцем буде гравець ліворуч і далі за годинниковою стрілкою.

Якщо ніхто не відвідував подвір'я з курником, виберіть першого гравця будь-яким способом.



Приклад гри вдвох.



Перо вказує, що в колоді є дві такі карти

Структура ходу

У свій хід ви повинні виконати 3 дії у такій послідовності:

- 1 Взяти дві карти.
- 2 Викласти карту курочки на своє подвір'я.
- 3 Скинути з руки карту курочки у свій скид.

1 УЗЯТИ ДВІ КАРТИ

Це перша дія, яку ви повинні виконати у свій хід. Беріть по одній карті за раз. Ви можете брати карти або з колоди (2 карти або лише 1), або зі скиду будь-якого суперника (2 карти або лише 1). Ви завжди повинні брати верхню карту як з колоди, так і зі скиду суперника.

Перший раунд. Гравці не можуть брати карти з будь-якого скиду.

Важливо! Забороняється брати карти зі свого скиду.

Примітка. Ви можете переглядати скид кожного суперника в будь-який момент гри.

Однак пам'ятайте, що при цьому не можна змінювати порядок карт у скиді.



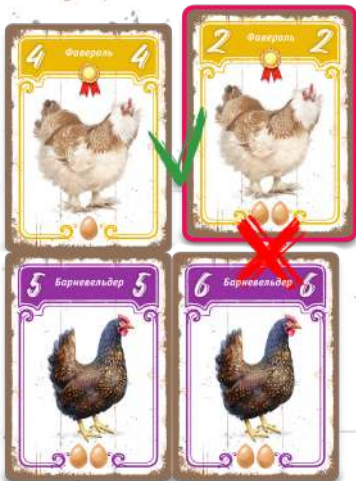
2. ВИКЛАСТИ КАРТУ КУРОЧКИ НА СВОЄ ПОДВІР'Я

Кожен гравець заселяє курочками власне подвір'я із 12 карт, утворюючи прямокутник 3x4 або 4x3 (рядки x стовпці). Ви не можете викладати карти іншим способом. Нова карта курочки повинна прилягати до будь-якої карти, викладеної раніше. Прилеглими вважають карти, що дотикаються боками по горизонталі чи вертикалі. Щоб викласти карту курочки на своє подвір'я, треба дотримуватися двох простих правил.

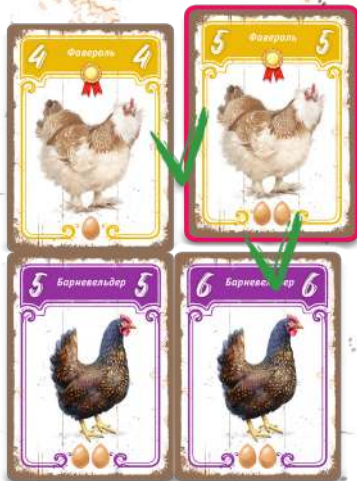
1. Якщо ви хочете викласти карту курочки тієї самої породи (кольору), що й прилегла карта, то можете викласти нову карту біля вже зіграної раніше карти незалежно від її номера.
2. Якщо ви хочете викласти карту курочки іншої породи (кольору), аніж прилегла карта, то номер нової карти повинен бути меншим або більшим на 1 від прилеглої карти.

Увага! Кожен бік викладеної карти завжди повинен відповідати цим двом правилам.





Приклад. Цю карту курочки не можна викласти, бо хоч вона й збігається кольором з горизонтально прилеглою картою, але її номер також повинен бути на 1 меншим за номер прилеглої карти під нею.



Приклад. Ви можете викласти цю карту курочки, адже її колір збігається з горизонтально прилеглою картою, а її номер на 1 менший за номер прилеглої карти під нею.

Якщо ви не можете або не хочете зіграти карту курочки на своє подвір'я, то можете покласти її **долиць** як курник (але завжди біля попередньо викладеної карти).

Наприкінці гри ви втрачаєте 1 ПО за кожен курник на вашому подвір'ї.

Біля курника можна викладати карти будь-яких порід курочок з будь-яким числом.

Увага! Якщо викладена біля курника карта курочки прилягає одним боком до іншої карти, то повинна відповідати обом правилам розміщення.

Примітка. Ви можете викласти кілька курників один біля одного.

3 СКИНУТИ З РУКИ КАРТУ КУРОЧКИ У СВІЙ СКИД
Виклавши карту курочки на своє подвір'я, скиньте одну карту з руки. Покладіть її на верх свого скиду. Наприкінці вашого ходу у вас на руці завжди повинно залишатися 4 карти.



Жетон півника

Після того, як усі гравці поклали свою 6-ту карту курочки (наприкінці 6-го раунду), вони повинні одночасно покласти жетон півника на карту курочки зі свого подвір'я.

УВАГА! Намагайтеся не класти півника на зграю курочок, що, на вашу думку, може бути найбільшою наприкінці гри. Крім ПО за найбільшу зграю, наприкінці гри ви також набираєте ПО за зграю курочок із жетоном півника.

Якщо ваша найбільша зграя курочок дає таку саму кількість ПО, як і зграя курочок з жетоном півника, то ви набираєте ПО лише за зграю із жетоном півника.

Приклад. Ви маєте зграю з 5 курочок без півника, що висиджують 8 яєць (8 ПО), а також зграю з 5 курочок з жетоном півника, що висиджують 6 яєць (6 ПО). Ви набираєте ПО лише за зграю з жетоном півника.



Кінець гри

Гра закінчується, коли всі гравці викладають 12 карт (12-й раунд) на свої подвір'я прямокутником 3×4 або 4×3. Перемагає гравець, який набрав найбільшу кількість ПО. У разі нічиєї між двома або більше гравцями перемагає гравець з найбільшою зграєю курочок. Якщо нічия зберігається, то перемагає гравець із другою за розміром зграєю курочок. Якщо й далі нічия, перемагає той, хто має найбільшу кількість медалей на своєму подвір'ї. Якщо й у такому разі нічия, гравці ділять перемогу.

Переможні очки

Використовуйте блокнот для підрахунку ПО, виконуючи такі 6 кроків.

1 НАЙБІЛЬША ЗГРАЯ КУРОЧОК

Для визначення кількості набраних ПО порахуйте кількість яєць. Якщо дві зграї складаються з однакової кількості карт, то ПО дає зграя з найбільшою кількістю яєць. **1 яйце = 1 ПО**. Ви не набираєте ПО за окремих курочок тієї самої породи, що не прилягають до зграї.



2 ЖЕТОН ПІВНИКА

Ви набираєте ПО за зграю курочок із жетоном півника, якщо це не ваша найбільша зграя. Інакше ви наберете ПО лише за цю зграю, навіть якщо вона й містить менше яєць, ніж зграя із такою ж кількістю карт. Для визначення кількості набраних ПО порахуйте кількість яєць. **1 яйце = 1 ПО.**

3 МЕДАЛІ

Порахуйте всі медалі на своєму подвір'ї. Не важливо, на картах яких порід вони зображені. За кожні 3 медалі ви набираєте 2 ПО. **3 медалі = 2 ПО.**

4 КУРНИК

За кожен курник на своєму подвір'ї ви втрачаєте 1 ПО. **1 курник = -1 ПО.**

5 ВЕРХНЯ ЦІЛЬ

Досягнувши вказаної цілі, ви набираєте ПО відповідно до умови у верхній частині карти цілі, але можете й втратити ПО за певне розміщення карт на вашому подвір'ї.

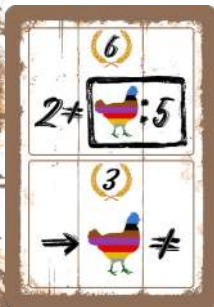
6 НИЖНЯ ЦІЛЬ

Досягнувши вказаної цілі, ви набираєте ПО відповідно до умови в нижній частині карти цілі, але можете й втратити ПО за певне розміщення карт на вашому подвір'ї.

Карти цілей

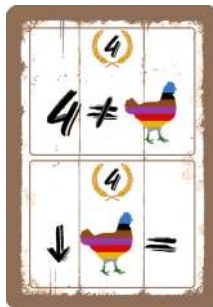
Наприкінці гри ці карти дають додаткові ПО. Для кожної партії можна вибрати іншу карту цілі, якої досягатимуть усі гравці. Карти цілей можуть давати ПО за одну або кілька зграй курочок певного розміру, визначати умови розміщення карт у рядках чи стовпцях для набирання ПО. Однак карти цілей можуть також віднімати ПО за певне розміщення карт на вашому подвір'ї.

Увага! Ви можете досягнути кожної цілі тільки один раз, якщо на карті не вказано інакше.



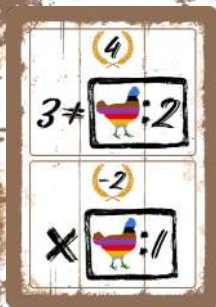
Верхня ціль:
6 ПО за 2 різні зграї
з 2 або більше курочок.

Нижня ціль:
3 ПО за ряд з курочок
усіх різних порід.



Верхня ціль:
4 ПО за щонайменше
4 різні породи курочок.

Нижня ціль:
4 ПО за стовпець із
курочок однієї породи.



Верхня ціль:
4 ПО за щонайменше
3 різні зграї з 2 або
більше курочок.

Нижня ціль:
-2 ПО за кожну курочку
поза зграєю на вашому
подвір'ї.



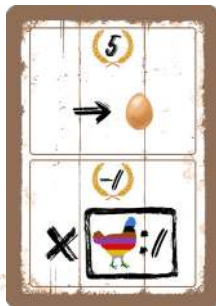
Верхня ціль:
5 ПО за щонайменше
5 різних порід курочок.

Нижня ціль:
1 ПО за кожну курочку
поза зграєю на вашому
подвір'ї.



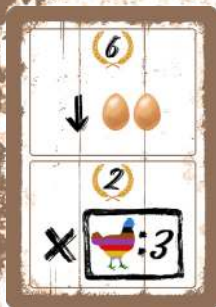
Верхня ціль:
6 ПО за щонайменше
4 різні зграї з 2 або
більше курочок.

Нижня ціль:
-2 ПО за кожну курочку
поза зграєю на вашому
подвір'ї.



Верхня ціль:
5 ПО за рядок із куро-
чок, які висиджують
рівно по 1 яйцю кожна.

Нижня ціль:
-1 ПО за кожну курочку
поза зграєю на вашому
подвір'ї.



Верхня ціль:
6 ПО за стовпець із курочок, які висиджують рівно по 2 яйця кожна.

Нижня ціль:
2 ПО за кожну зграю з 3 або більше курочок на вашому подвір'ї.



Верхня ціль:
-2 ПО за кожну карту курочки, прилеглу до курника. Курочок рахують окремо для кожного курника (одну курочку можна порахувати кілька разів).

Нижня ціль:
2 ПО за кожну зграю із 2 і більше курочок на вашому подвір'ї.



Верхня ціль:
-1 ПО за кожну карту курочки, прилеглу до курника. Курочок рахують окремо для кожного курника (одну курочку можна порахувати кілька разів).

Нижня ціль:
5 ПО за кожну зграю з 6 і більше курочок на вашому подвір'ї.



Верхня ціль:
3 ПО за щонайменше 2 різні зграї з 3 і більше курочок.

Нижня ціль:
1 ПО за кожну породу курочок на вашому подвір'ї.

Соло-гра

Зміни в приготуваннях до гри

Використовуйте рівно половину колоди курочок, вилучивши з неї одну породу курочок з 12 карт, одну породу з 10 карт, одну породу з 8 карт й одну породу з 6 карт. Перетасуйте колоду, покладіть її в центрі стола, а потім візьміть 4 карти курочок, 1 жетон півника й карту цілі.

Зміни в структурі ходу

Візьміть першу карту з колоди й залиште її на руці або скиньте. Якщо ви скинули першу карту, то повинні взяти другу карту на руку. Якщо ви залишили собі першу карту, то також берете другу карту, але відразу скидаєте її. Завершіть хід, виклавши одну карту курочки на своє подвір'я. Коли на подвір'ї буде шість курочок, покладіть жетон півника на одну з карт курочок.

Увага! Ви не можете брати карти зі скиду.

Кінець гри

Гра закінчується після того, як ви викладете на подвір'я дванадцятку карту курочки. Скористайтеся блокнотом для підрахунку ПО й звірте результат із таблицею!

© Little Rocket Games, 2022. Усі права застережено.

0-8	Курочки на низькому старті!
9-16	Попереду довгий шлях.
17-24	Ви знаєте свою справу!
25+	Експерт-птахівник.