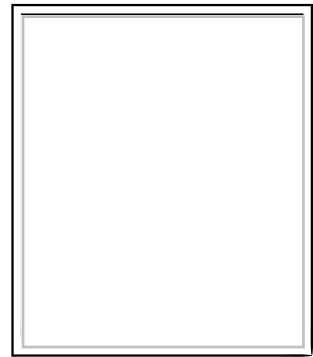


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне	
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
ІНТ ІДЕЇ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля



Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Мистецтво/ремесло</i>	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (Рукопашний) (25%)				<input type="checkbox"/> Міги Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ)				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)			
<input type="checkbox"/> Верхова їзда (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (рідна)</i>				<input type="checkbox"/> Слух (20%)			
<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Виживання</i>				<input type="checkbox"/> _____ <i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (карабін/дробовик)(25%)			
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)			
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)			
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Плотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)											

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	<input type="checkbox"/>	1К3 + БП	1	-	-	-	Будова <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>						Ухиляння <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>						Бонусні <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>						пошкодження <input type="checkbox"/>

Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Передісторія

Опис зовнішності _____ Риси _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Переконання і вірування _____ Травми та шрами _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Важливі люди _____ Фобії та манії _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Важливі місця _____ Фоліанти та заклинання _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Цінні речі _____ Дивні події та зустрічі _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Багатство

У кишені _____
Заощадження _____
Активи _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Супутники

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

ПАМ'ЯТКА

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.
Кидки на атаку чи глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок відновлення за тиждень

