

# Селестія

БІЛЬШІ МОЖЛИВОСТІ

Доповнення до гри. Потребує базової гри

## Нігромовка

➤ **Додайте** 14 карт спорядження «Більші можливості», 8 карт покращеного спорядження і 4 карти підсилення у колоду карт спорядження вашої базової гри.

➤ Гравці вибирають фішку шукача пригод **яким завгодно способом**, а також беруть відповідну карту шукача пригод. Гравці можуть вибрати свого улюбленого шукача пригод.

➤ Всі інші етапи підготовки до гри **залишаються без змін**.

## Мета гри

Доповнення «Більші можливості» дозволить розігрувати нові **карти спорядження «Більші можливості»**, щоб **уникати кораблетрощ**, а також нові карти покращеного спорядження, щоб долати всі можливі загрози в світі Селестії.

Відтепер шукачі пригод володіють **унікальними здібностями**, а нові карти підсилення допоможуть гравцям отримати перевагу над суперниками.

## Карти «Покращене спорядження»



Одна карта покращеного спорядження допомагає подолати **одразу дві однакові загрози** (2 кубика з однаковими символами загроз). Капітан **повинен** зіграти карту покращеного спорядження, навіть якщо він стикнувся тільки з однією загрозою певного типу (**на решту очікувати не варто!**).

## Карти підсилення



### Розбійник

**Хто** > Всі гравці.

**Коли** > Перед тим, як капітан кине кубики.

**Ефект** > Капітан повинен кинути ще 1 кубик.



### Причальний канат

**Хто** > Всі гравці

**Коли** > Коли капітан розіграє свої карти.

**Ефект** > Корабель не летить до наступного міста, натомість залишається на тому самому жетоні міста. Капітан скидає карти, які він розіграв для подолання загроз, а капітаном стає гравець ліворуч.

## Карти спорядження «Більші можливості»



Ці карти можна розігрувати, якщо **гравець не є капітаном корабля**.

➤ Коли капітан оголошує, що корабель от-от зазнає кораблетрощі, всі пасажери (і тільки вони) можуть розіграти (за бажанням) **1 або кілька карт спорядження «Більші можливості» долілиць на стіл перед собою**. Як тільки гравці покладали карти, всі одночасно **перевертають карти горілиць**.

➤ Якщо капітан спроможний **подолати загрози** за допомогою своїх карт спорядження і розіграних гравцями карт спорядження «Більші можливості», він **повинен розіграти свої карти та продовжити подорож**. Кожна карта спорядження «Більші можливості» дозволяє подолати **одну загрозу, яка випала на кубики**.

➤ Всі розіграні карти спорядження «Більші можливості» **необхідно скинути в скид незалежно від того, зазнав корабель кораблетрощі чи ні**.

➤ Гравці **не можуть** розігрувати додаткові карти спорядження «Більші можливості», якщо корабель зазнав кораблетрощі, але можуть розіграти карти підсилення.

**Увага: якщо гравець є капітаном, він не може розігрувати з руки карти спорядження «Більші можливості».**

Капітан не може подолати загрози.

Двоє шукачів пригод (А та Б) вирішують розіграти карти спорядження «Більші можливості». Вони кладуть їх **долілиць на стіл перед собою й одночасно** перевертають їх горілиць:



Капітан розіграє дві карти спорядження: Усі загрози вдалося подолати, і подорож продовжується. Усі розіграні карти спорядження «Більші можливості» **необхідно скинути**.

## Кінець гри

Умова завершення гри залишається незмінною: перемагає гравець, який перед початком нової подорожі набрав **50 і більше очок із карт скарбів**.

Однак під час підрахунку очок **кожен гравець втрачає 2 очка за кожну карту спорядження «Більші можливості», які залишилися на руці**.

Приклад: гравець набрав 50 очок із карт скарбів і оголошує закінчення гри. У нього на руці залишилися дві карти спорядження «Більші можливості», тоби він втрачає 4 очка та закінчує гру лише з 46 очками.

Керівництво локалізацією: Некрасов Костянтин  
Переклад: Рега Данило  
Візуальна адаптація: Серова-Некрасова Валерія  
Редакторка: Матузевич Поліна

Офіційний представник в Україні:  
ФОП Некрасов Костянтин Сергійович, 00113, м. Київ,  
вул. Євгена Коновальця 32-1, квартира 192.  
Пошта для листування: woodcat.v@gmail.com



WoodCatGames

## Карти шукачів пригод

Ви починаєте гру з однією картою шукача пригод. Покладіть її перед собою. Кожен шукач пригод володіє унікальними здібностями, яку може застосувати лише **один раз** протягом гри:



### Червоний: Amelia Lorna-Lou / Lord Hawkins

**Коли** > Перед кораблетрощею.

**Здібність** > Скиньте карту скарбу, щоб перекинути **всі кубики**.



### Блакитний: Mel Katansky / Orville Russell K.

**Коли** > Перед кораблетрощею.

**Здібність** > Ви стаєте капітаном корабля. Коли намагаєтеся подолати загрози, ви повинні розігрувати тільки карти спорядження або карти підсилення, але не карти спорядження «Більші можливості».



### Зелений: Sonja Blixen / Ambroise Septimus

**Коли** > Перед кораблетрощею.

**Здібність** > Ігноруйте всі загрози «Пірати» (не потрібно розігрувати відповідні карти, щоб подолати цю загрозу, а кубики з цією загрозою не перекидають).



### Жовтий: Aleshanee Eyota / Howard McFerty

**Коли** > Перед кораблетрощею.

**Здібність** > Візьміть і переверніть горілиць 2 верхні карти з колоди спорядження, щоб спробувати подолати загрози. Заборонено брати ці карти собі на руку. Карти спорядження «Більші можливості» також можна розігрувати для подолання загроз. Всі розіграні карти спорядження необхідно скинути в скид незалежно від того, зазнав корабель кораблетрощі чи ні.



### Чорний: Claudia Harker / Aleksei Timovitch

**Коли** > Перед кидком кубика, коли ви або інший гравець є капітаном.

**Здібність** > Відкладіть 2 кубика, а решту киньте.



### Багрянний: Victoria de Beckliss / Marcus Hartmann

**Коли** > Коли всі гравці оголосили рішення.

**Здібність** > Змусьте когось покинути корабель разом із вами або залишитися на кораблі разом із вами.

## Грайте чесно

«Селестія» — це сімейна гра, де всі повинні отримувати задоволення від ігрового процесу. Якщо в ігровій ситуації виникла суперечка, **гравці забирають назад на руку карти, які вони розіграли**.

Приклади: гравці забирають собі на руку долілиць карти спорядження «Більші можливості», якщо гравець знову кидає кубики. Карта «Реактивний ранець», яку було зіграно надто рано (через те, що гравець знову кинув кубики або гравці розіграли карти спорядження «Більші можливості»), можна повернути назад собі на руку.

**Якщо гравці розігрують свої карти одночасно, то всі суперечки гравці вирішують у порядку виконання ходу гравців, тобто за годинниковою стрілкою.**

Вміст гри: 33 карти (14 карт «Більші можливості», 8 карт «Покращене спорядження», 6 карт шукачів пригод, 4 карти підсилення)