KUBIX

У БИТВІ НЕМАЄ РІВНИХ™

UNMATCHED™

THE WITCHER® ЗАНЕПАД СВІТІВ

ПРАВИЛА НАБОРУ

КОМПОНЕНТИ

4 ФІГУРКИ ГЕРОЇВ

90 КАРТ ДІЙ

5 ЛІЧИЛЬНИКІВ ЗДОРОВ'Я

4 КАРТИ ПЕРСОНАЖІВ

6 ЖЕТОНІВ ПОМІЧНИКІВ

1 ДВОСТОРОННЯ МАПА З **2** ПОЛЯМИ БОЮ

ЕРЕДІН

- 30 карт дій
- 1 фігурка Ередіна
- 1 карта Ередіна
- 4 жетони помічників Червоних Вершників
- 1 лічильник здоров'я

ЙЕННЕФЕР І ТРІСС

- 30 карт дій
- 1 фігурка Йеннефер
- 1 фігурка Трісс
- 2 карти Йеннефер / Трісс
- 1 жетон помічниці Йеннефер / Трісс
- 2 лічильники здоров'я

ФІЛІППА

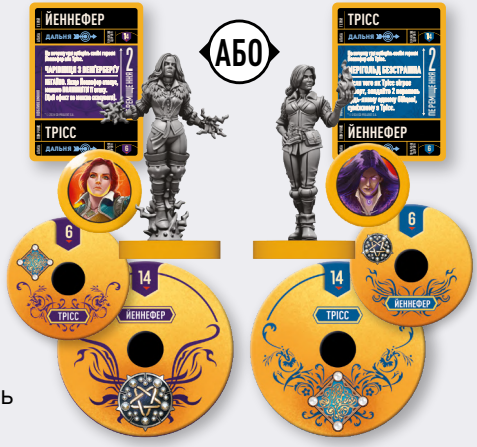
- 30 карт дій
- 1 фігурка Філіппи
- 1 карта Філіппи
- 1 жетон помічника Дійкстри
- 2 лічильники здоров'я

Перед першою партією складіть лічильники здоров'я. Для цього витисніть відповідні пари кругів для кожного персонажа та з'єднайте їх за допомогою заклепок.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ЦЬОГО НАБОРУ

ЙЕННЕФЕР І ТРІСС: ГЕРОЇНІ-СУПЕРНИЦІ

У «Відьмаку» ви завжди ухвалюєте складні рішення. На початку гри виберіть своїм героєм Йеннефер або Трісс. Інша з них стане вашим помічником. Візьміть відповідну фігурку героя і переверніть жетон помічника відповідною стороною догори. Поверніть іншу фігурку героя і карту персонажа в коробку. Байдуже, якого бійця ви виберете своїм героєм, він матиме 14 початкових одиниць здоров'я; натомість помічник — 6 початкових здоров'я.



ЙЕННЕФЕР: ЧАРІВНИЦЯ З ВЕНҐЕРБЕРҐУ

Якщо ваш герой Йеннефер, вона може користуватися своєю магією, щоб викликати майже безмежну енергію. Коли вона атакує, то під час кроку НЕГАЙНО ви можете ПОЛІПШИТИ атаку. Скиньте карту з руки й додайте її значення поліпшення до значення атаки карти. Цей ефект не можна скасувати. Якщо ваша карта атаки також має ефект НЕГАЙНО, ви вибираєте порядок їхнього застосування. Ви **не можете** використовувати це вміння, коли атакує Трісс.

ТРІСС: МЕРІГОЛЬД БЕЗСТРАШНА

Якщо ваш герой Трісс, вона здатна застосовувати смертоносну магію навіть тоді, коли видається цілковито сумирною. Після того як Трісс зіграє виверт, застосуйте ефект виверту; потім виберіть суміжного бійця і завдайте йому 2 поранень. Це обов'язковий ефект, який поширюється не лише на ворожих бійців. Ви **не можете** використовувати це вміння, коли Йеннефер грає карту виверту.

ЕРЕДІН: КОРОЛЬ ДИКОГО ГОНУ

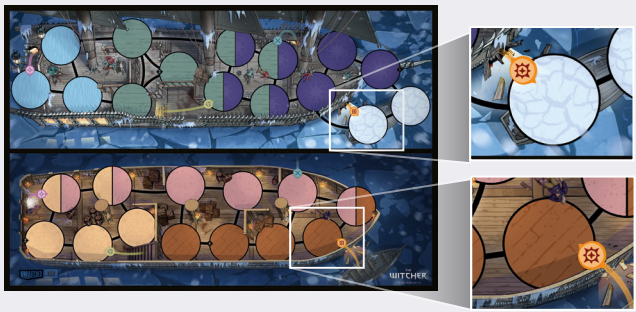
Ередін командує Червоними Вершниками. Коли всі його Червоні Вершники гинуть, він стає **ЛЮТИМ**. Поки він лютий, додавайте 1 до значення всіх його карт атаки та захисту, які ви граєте, а його дальність переміщення стає 3. Багато карт Ередіна мають додаткові або сильніші ефекти під час розіграшу, якщо він лютий.

ФІЛІППА: НА ДВА КРОКИ ПОПЕРЕДУ

Філіппа — могутня чарівниця і ще небезпечніша як організаторка змов. Її ще нікому не вдавалося заскочити зненацька. Наприкінці свого ходу можете добрати до 4 карт на руці. Ви не зобов'язані використовувати її вміння. Якщо ви вирішили його використати, то беріть карти, доки у вас на руці не буде щонайбільше 4 карти. Якщо ви маєте на руці 4 або більше карт, то не можете використовувати вміння Філіппи.

ПОЛЕ БОЮ «НАҐЛЬФАР»: **ВЕРХНЯ І НИЖНЯ ПАЛУБИ**

Цим жахливим кораблем, зробленим з волосся і нігтів мерців, командував Ередін. На мапі XIV бійці можуть переміщуватися між двома палубами корабля. На полі бою кольорові шляхи ведуть до символів, які відповідають символам на іншій половині мапи. Дві комірки, з'єднані відповідними символами, вважають суміжними для всіх цілей. Бійці можуть переміщуватися й атакувати через кольорові шляхи як завжди.



Комірки, з'єднані однаковими символами, вважають суміжними для всіх цілей.

ПОСТІЙНІ ВИВЕРТИ

Кожен герой із цього набору має у своїй колоді карти «постійних вивертів». Коли ви граєте одну з них, застосуйте звичайний ефект як завжди. Потім покладіть карту горілиць перед собою замість того, щоб скинути її. Кожен постійний виверт має ефект, який залишається активним, доки його карту не скинуть.

Постійні виверти мають умову, за якої їх скидають. Ви перевіряєте виконання цієї умови лише наприкінці свого ходу. Якщо ця умова виконується в інший час, наприклад, під час ходу суперника, але більше не виконується наприкінці вашого ходу, то ви не скидаєте цей виверт.

ПРИКЛАД. Коли ви граєте карту Філіппи «Поліморфізм», розмістіть її в будь-якій комірці. На початку кожного вашого ходу, доки цей виверт у грі, дальність переміщення Філіппи дорівнює 5. Наприкінці свого ходу перевірте, чи в її зоні немає ворожих бійців. Якщо в її зоні є принаймні один ворожий боєць, виверт залишається у грі. Якщо ні, то ви скидаєте цю карту.

Кожен герой може одночасно мати в грі лише 1 постійний виверт. Якщо ви граєте другий постійний виверт, скиньте активний постійний виверт. Скидаючи постійний виверт, ви кладете його карту у свій скид як завжди.

ТВОРЦІ ГРИ

Unmatched витримав усі мутації, поки його відновили на основі гри *Star Wars: Epic Duels*, розробленої Крейґом ван Нессом і Робом Давіо та виданої Мілтоном Бредлі. Правила зон створені на основі Pathfinding System з гри *Tannhauser*, розробленої Вільямом Ґросселіном і Дідьє Полі й виданої Fantasy Flight Games.

Відновлення гри: Ноа Коен, Роб Давіо, Джастін Д. Джейкобсон і Браян Нефф
Графічний дизайн: Джейсон Тейлор, Ліндсі Давіо та Ієн Рід
Ілюстрація обкладинки: Брік Александер
Концепції карт: Брік Александер
Ілюстрації карт Ередіна: Бейлі Розенлунд
Ілюстрації карт Йеннефер і Трісс: Еліза Боллі
Ілюстрації карт Філіппи: Лоґан Любера
Ілюстрація поля бою «Наґльфар»: Ґаррет Кайда
Ілюстрація поля бою «Вулиці Новіграда»: Настя Лен
Управління проєктом: Браян Нефф
Маркетинг: Сюзанна Шелдон

Дякуємо всім, хто допомагав тестувати гру! Ви всі чудові люди. Серйозно.

©2024 CD PROJEKT S. A. Усі права застережено. CD PROJEKT, логотип CD PROJEKT, The Witcher та логотип The Witcher — товарні знаки та/або зареєстровані товарні знаки CD PROJEKT S.A. у США та/або інших країнах. Події гри «The Witcher» розгортаються у всесвіті, створеному на основі творів Анджея Сапковського.

©2024 Restoration Games, LLC. Далі подано торгові марки Restoration Games, LLC: Restoration Games, логотип Restoration Games, Unmatched, логотип Unmatched, гасло «У битві немає рівних» і всі пов'язані торгові марки. Restoration Games, LLC розташовується за адресою: 12717 W SUNRISE BLVD, #244, Sunrise, FL 33323.

©2024 IELLO SAS для українського видання. Гасло «У битві немає рівних» використано з дозволу. Права на розповсюдження за межами США належать IELLO.
IELLO — 9, avenue des Érables, lot 341 — 54180 Heillecourt, Франція
iellogames.com

Виготовлено в Цзясіні, Китай, на потужностях Whatz Games.
Реальні компоненти можуть відрізнятися від зображених.
УВАГА! Тримайте якнайдалі від дітей віком до 3 років.
Містить дрібні деталі, які можна проковтнути.

CD PROJEKT RED®

GEEKACH

RESTORATION GAMES™

iello™