



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игроки делятся на команды минимум из двух человек. Внутри каждой команды определяют очередность: кто-то один объясняет слова, остальные угадывают, в следующем ходе объясняет другой игрок. Карточки делят на 2 колоды-игровые и бонусные.

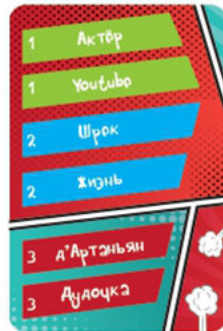


БОНУСНАЯ
КАРТОЧКА



ИГРОВАЯ
КАРТОЧКА

Игровая карточка разделена на 3 категории, отличающиеся между собой степенью сложности, которые оцениваются разным количеством очков-от 1 до 3. Каждая категория состоит из 2 слов.



КАК ИГРАТЬ

Определите любым способом, какая из команд начинает игру первой. Теперь ведущий игрок тянет из колоды карт верхнюю карточку таким образом, чтобы игроки его команды не видели, что на ней написано, и начинает объяснение.

Игровые карточки перемешивают и складывают в стопку рубашкой вверх. Бонусные карточки также перемешивают и кладут отдельной стопкой рубашкой вверх. Поставьте рядом песочные часы, которые идут в наборе или можете включить секундомер на телефоне и засечь 1 минуту.

Ведущий игрок сам выбирает, слова какой сложности он будет объяснять, и каким способом он будет это делать. Можно брать по одному слову из каждого уровня сложности, можно объяснить все слова подряд. Очки начисляют за каждое угаданное слово.

При объяснении можно использовать мимику, жесты, называть синонимы, антонимы, использовать любые другие способы объяснения, но ни в коем случае нельзя упоминать какую-либо часть слова.

Например: слово "кофеварка" нельзя объяснить как "аппарат для заваривания кофе". Правильный способ объяснения будет следующий: аппарат для приготовления крепкого напитка, который пьют за завтраком.

По истечению одной минуты игрок прекращает объяснение. Если он уже начал объяснять понятие, но время истекло, и он прекратил объяснение, а команда сумела отгадать слово, опираясь на немногие полученные сведения, очки засчитываются. Далее подсчитывают очки за правильно отгаданные слова и вычитают штрафные очки за ошибки и пропущенные слова. Заработанные очки фиксируются на бумаге.

Если объясняющий игрок успел объяснить все слова со своей карточки и у него осталось время, он может взять еще одну и заработать со своей командой больше очков

ШТРАФЫ

Если объясняющий игрок допустил ошибку, например, назвал часть отгадываемого слова или однокоренное с ним слово, то ответ команды не будет принят—это считается ошибкой и штрафует вычитанием того количества очков, которое могло принести это слово.

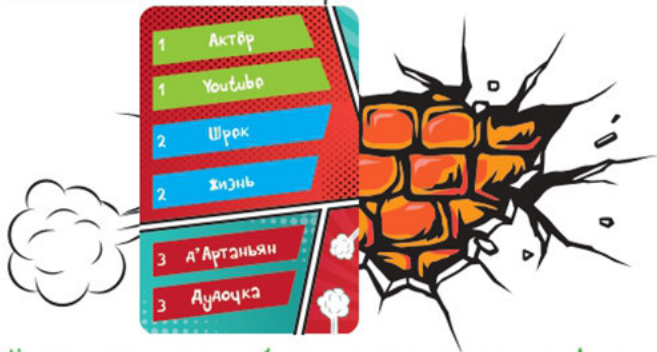
Например: игрок назвал однокоренное слово к понятию из первого блока, то его команда получает "-1" очко, из второго "-2" очка, из третьего "-3".

БОНУСНЫЕ КАРТОЧКИ

Если игрок, объясняющий слова, хочет принести своей команде больше очков, то перед открытием игровой карточки он может вытянуть бонусную карточку из второй колоды.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Начинать объяснять можно с любого уровня сложности. За каждое разгаданное слово команда получает столько очков, во сколько оценивается его категория



Например: игрок объяснил все слова за 1, он получает $1+1=2$ очка, из второго $2+2=4$ очка и из третьего: $3+3=6$ очков, итого 12 очков. Или два из первого, одно со второго и одно из третьего: $1+1+2+3=7$ очков.

На каждой карте описаны условия, выполняя которые, игрок должен объяснить слова, и указано количество бонусных очков, которые получит команда, если игрок выполнит это условие. Действие бонусной карточки распространяется на один ход, т.е. на одну минуту.

КОНЕЦ ИГРЫ

Побеждает команда которая набрала больше всего очков, т.е. отгадала наибольшее количество слов.

