
Привіт друже! Ми дуже вдячні тобі за те, що ти обрав нашу оновлену версію Карт Конфлікту. Можеш бути впевненим, що карти конфлікту заграють для тебе новими фарбами гумору, крім того, на тебе чекає не один веселий вечір з твоїми друзями, ми це гарантуємо.

Починаємо!

Базові правила

Оптимальною кількістю гравців буде 4-8 осіб, чоловічої або жіночої статі, але це не обов'язково. На початку гри кожен гравець отримує 10 білих карт з варіантами відповідей.

Також Вам потрібно визначити людину яка буде виконувати роль "Карткового бро" у першому раунді, а надалі, кожного наступного раунду обирати нового гравця на цю роль. Як саме ви будете визначати "Карткового бро" вирішувати Вам, проте ми пропонуємо за розміром ноги, від більшого до меншого, або просто по черзі.

Роль "Карткового бро" полягає у тому, щоб душевно та з інтонацією зачитувати запитання та відповіді. Після того, як бро зачитає запитання, гравці повинні обрати найсмішніший варіант відповіді з білих карт, що у них на руках та передати їх Картковому бро. Він, у свою чергу, у голос зачитує кожен з варіантів та обирає найбільш дотепний, на його думку. Гравець, біла карта якого була найкрутішою в раунді, отримує чорну карту з питанням у якості балу.

Гравець, що в результаті набере найбільшу кількість балів - перемагає. В кінці кожного раунду гравцям потрібно взяти додаткові білі карти, так, щоб на початку нового, у кожного було знову по 10 карт.

Візьми 2.

На деяких чорних картах під запитанням написано "Візьми 2". Це означає, що для відповіді на запитання потрібно використати 2 білі картки, щоб отримати найкраще, несамовите комбо. Краще заздалегідь домовитися, у якому порядку будуть лежати перша та друга карта, щоб Картковий Бро нічого не наплутав.

Ви можете змінювати правила, наприклад грати без "Карткового бро", в цьому разі усі гравці голосують за кращий варіант, а бал отримує гравець з більшою кількістю голосів.

Ми певні, що правила достатньо прості й ти все зрозумів. Доречі, на нашому сайті можна знайти альтернативні правила від наших гравців, там є декілька досить пекельних варіантів. Якщо в тебе є будь-які ідеї, чи зворотний зв'язок щодо гри, то також можеш спробувати зайти на наш сайт та залишай коментарі.
