

KUBIX

# СОЛО-ГРА

Ви можете зіграти в гру «У пошуках планети X» у соло-режимі проти гравця-бота. Застосунок буде керувати діями бота й теоріями, які він висуватиме.

## Підготування

Виконайте кроки 1–10, щоб підготуватися за звичайними правилами.

### Приготування бота

11. Виберіть колір для гравця-бота. Розмістіть телескоп цього кольору за своїм телескопом у сектор 1 на треку часу. (Перший хід за вами.)
12. Покладіть 12 жетонів теорії, які відповідають кольору гравця-бота, горілиць біля ігрового поля. (Використовуйте їх щоразу, щоб позначати підтверджені теорії бота.)
13. Виберіть додатковий колір для позначення теорій бота, які ще не пройшли експертизу. Покладіть 12 жетонів теорій цього кольору

долілиць у стос біля ігрового поля. (Використовуйте їх щоразу, коли бот висуватиме теорію.)

### Приготування застосунку

14. Виконайте крок 11 основних правил (установіть застосунок згідно з указівками). Натисніть кнопку «Почати соло-гру» на стартовому екрані застосунку.
15. Дотримуйтеся інструкцій у застосунку (виконайте кроки, аналогічні крокам 12, 15–16 основних правил), а потім натисніть кнопку «Почати гру».

## Перебіг гри

Коли ви – активний гравець (тобто ваш телескоп стоїть останнім на треку часу), ходіть у звичний спосіб: виконайте одну дію, просуньте свій телескоп і поверніть диск Землі.

Коли бот є активним гравцем, використовуйте застосунок, щоб побачити його хід. В ігровому меню натисніть кнопку «Бот: хід».

Переконайтеся, що телескоп бота розташований у правильному секторі на треку часу, і натисніть кнопку «Показати». Потім просуньте телескоп бота і поверніть диск Землі як зазвичай. (Ми рекомендуємо звертати увагу на дії бота. Ви можете записувати їх у крайній правій колонці у вашому нотатнику.)

## Фаза теорій

### І. ВИСУВАННЯ ТЕОРІЙ

Під час цієї фази ви спочатку вибираєте та розміщуєте свої жетони теорій, дотримуючись правил вибраного режиму гри. Після цього бот вибере та розмістить свої жетони теорій. В ігровому меню натисніть кнопку «Бот: теорія».

Якщо бот висуває теорію, візьміть жетон теорії додаткового кольору бота зі стосу та покладіть

його долілиць у відповідний сектор. (Немає значення, який об'єкт зображено на жетоні теорії.)



**Примітка:** бот завжди висуває лише правильні теорії.

→ Соло-гра, продовження

## 2. ЕКСПЕРТИЗА

Ви проводите експертизу своїх теорій, використовуючи застосунок як зазвичай. (Навіть якщо ви впевнені в правильності теорії, використовуйте застосунок, щоб бот знав, що об'єкт у секторі підтверджено.)

Для теорій, висунутих ботом, не перевертайте жетони горілиць. (Пам'ятайте, що ви вибрали цей жетон навмання, не знаючи, який об'єкт на ньому зображено.) Натисніть кнопку «Експертиза» в ігровому меню. Виберіть сектор як зазвичай, а в списку об'єктів – символ бота .

Застосунок повідомить, щодо якого об'єкта бот висунув теорію. (Пам'ятайте: бот висуває лише правильні теорії.) Знайдіть жетон теорії з цим об'єктом кольору бота та покладіть його горілиць на закритий жетон теорії, який щойно перевірено експертизою.

Sector: 12

SELECT OBJECT



## Кінець гри

Гра завершується за звичних умов. Якщо ви – перший гравець, який знайшов планету X, просуньте свій телескоп як зазвичай. Застосунок запитає вас, у якому секторі на треку часу зараз стоїть ваш телескоп, – вкажіть цей сектор. В ігровому меню натисніть нову кнопку «Бот: остання дія», щоб побачити, як бот використає останню можливість набрати бали.

Якщо бот знайде планету X першим (і ваш телескоп розташований щонайменше на 1 сектор позаду його телескопа), ви можете скористатися останньою можливістю здобути бали у звичний спосіб.

## Розкриття об'єктів

Виконайте крок «Розкрити об'єкти» для своїх теорій у звичний спосіб. Не відкривайте жетони теорій бота. Натомість знайдіть жетон теорії кольору бота, який відповідає об'єкту в цьому

секторі, і покладіть його горілиць на закритий жетон теорії. (Пам'ятайте: бот висуває лише правильні теорії.)

## Підрахунок балів та перемога в грі

Підрахуйте свої бали й бали бота у звичний спосіб. Якщо у вас більше балів, ви перемогли!