EVERGREEN
PINES AND CACTI

"Evergreen: сосни та кактуси" – це набір із 2 модульних доповнень для "Evergreen: зелена планета". Він вводить у гру 2 нових рослини, які цікаво взаємодіють зі світлом і тінню. Відкрийте для себе нові стратегії планування лісу, щоб отримати якомога більше очок!

КОМПОНЕНТИ

7 карток біомів з ефектом сили росту малих сосен

15 фішок малих сосен

23 фішки великих сосен

4 жетони сили росту малих сосен

7 карток біомів з ефектом сили кактусів

34 фішки кактусів

4 жетони сили кактусів

2 підказки гравця

ЯК ГРАТИ З ДОПОВНЕННЯМИ

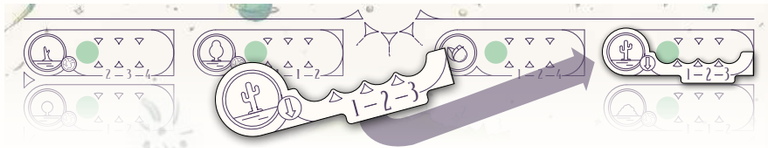
Кожне модульне доповнення вводить **нову силу**. У грі завжди має бути 6 сил, тому, якщо ви хочете грати з новою силою, **іншу необхідно прибрати**. Ви **можете грати з більш ніж 1 доповненням** одночасно, якщо хочете.

Для кожного модульного доповнення, яке ви хочете додати до своєї гри, виконайте цю процедуру під час етапу приготування:

① Виберіть силу, яку хочете **замінити**, потім перегляньте колоду біомів і **витягніть з неї всі картки з відповідним символом сили** у нижньому правому куті. Покладіть ці картки назад у коробку, вони не будуть використані в цій грі.

② Візьміть 7 карток із зображенням сили, яку ви хочете додати до гри, та **затасуйте їх у колоду біомів**.

③ Помістіть **жетон сили**, що відповідає силі з вибранного доповнення, на планшет планети кожного гравця **поверх треку сили**, яку він замінює.



Після цього ви можете почати партію за правилами базової гри. Властивості **сосен**, **кактусів** і пов'язаних з ними **сил** описано на наступних сторінках.

СОСНИ

Малі сосни дуже прагнуть поцілунку сонячного світла, тому вони **спонтанно виростають у великі сосни**, коли опиняються **в тіні** наприкінці сезону.

Якщо граєте із соснами, застосуйте такі зміни до базових правил:

Активування сили

Ефект сили росту малих сосен працює так:

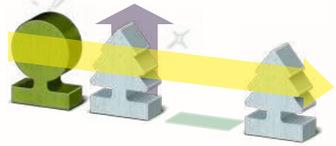
Сила росту малих сосен: на своєму планшеті планети замініть **паросток** на **малу сосну** з запасу.

Особливе правило

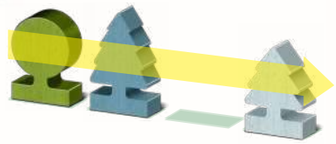
Перед кроком «Зберіть світло» фази «Закінчення сезону» **всі маленькі сосни**, які перебувають **у тіні** іншої рослини, мають бути **замінені великими соснами**.

Зауважа: *замініть* **лише ті сосни**, *які* **були затінені до того**, *як ви почали заміняти першу маленьку сосну на велику під час цього кроку.*

Це єдиний спосіб зробити так, щоб маленькі сосни перетворилися на великі. **Ви не можете** виростити сосну, розташувавши поряд озеро, або застосувати до неї ефект зростання.



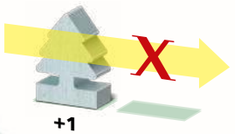
Мала сосна ліворуч перебуває в тіні маленького дерева, тому вона виростає у велику сосну.



Незважаючи на те, що тепер мала сосна праворуч перебуває в тіні щойно виросłої великої сосни, вона не росте, тому що не була затіненою перед кроком "Зберіть світло".

Збирання світла

Малі сосни мають висоту 1, відкидають тінь на **1 ділянку** та приносять **1 очко**, якщо на них падає світло (як і малі дерева).
Великі сосни мають висоту 2, відкидають тінь на **2 ділянки**, але теж приносять **1 очко**, якщо на них падає світло.



Найбільший ліс

Ви отримуєте **1 очко** за кожну сосну (не важливо, велику чи маленьку), яка є частиною вашого **найбільшого лісу**.

Родючість

Наприкінці гри ви отримуєте **очки**, кількість яких дорівнює значенню **родючості біому** за кожну **велику сосну**, розміщену в цьому біомі (так само, як ви отримували очки за великі дерева).

НАД ГРОЮ ПРАЦЮВАЛИ

Автор гри: Ялмар Гак
Художнє оформлення: Ван'і Ґен
Керівниця проєкту: Карола Корті
Розроблення гри: Карола Корті, Лоренцо Сільва
Художній керівник: Лоренцо Сільва
Графічний дизайн: Ноа Вассалі, Фабіо Френцель
Книга правил: Алессандро Пра
Редагування: Вільям Ніблін, Алессандро Пра

HORRIBLE GUILD

horribleguild.com
У разі виникнення будь-яких проблем, зверніться до нас за посиланням:
games7days.com/evergreen

ПЕРЕКЛАД ПРАВИЛ

Головний редактор: Володимир Янчарін
Перекладачка: Юлія Ціпура
Верстальник: Владислав Дімаков
Коректори: Тетяна Рижикова, Андрій Наконечний

Дистриб'ютор на території України:
ТОВ «ГЕЙМС СЕВЕН ДЕЙС» **www.games7days.com**
м. Дніпро, вул. Сонячна Набережна, 22, 57.

TREES FOR THE FUTURE

Ми працювали над мінімізуванням впливу цієї гри на навколишнє середовище. Всі компоненти зроблені з паперу або деревини, а пластик всередині біорозкладний. Утилізуйте його відповідно. В рамках цього проєкту ми об'єдналися з організацією "Trees for the Future". Організація "Trees for the Future" ("TREES") навчає громади екологічному землевикористанню, щоб вони могли розвивати динамічні потужні регіональні економіки та успішні продовольчі системи для здоровішої планети.

КАКТУСИ

Кактуси можуть рости дуже швидко, але їм потрібно багато світла, щоб **вижити.** Переконайтеся, що вони **не перебувають у тіні** в кінці сезону, інакше кактуси **загинуть!**

Якщо граєте з кактусами, застосуйте такі зміни до базових правил:

Символи негативної родючості

Картки біомів із **силою кактусів** містять **2 символи негативної родючості (🌵)**.
Щоразу, коли картка біому з символом 🌵 залишається **невибраною** жодним гравцем у кінці фази "Вибір карток", покладіть цю картку в **зону родючості** у стос відповідного біому.

Кожен символ 🌵 **вважають як -1**, коли рахують **родючість біому** наприкінці гри. Це може призвести до того, що родючість буде **менша за 0**.

Під час приготування до гри **символи** 🌵 також зараховують до загальної кількості **відкритих символів родючості** (повинно бути 5).

Активування сили

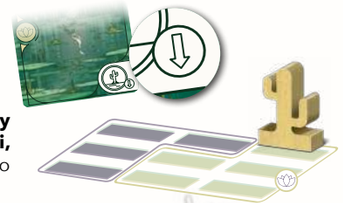
Ефект сили кактусів працює так:

Посадіть кактус: розташуйте **1 фішку кактуса** із запасу на **пусту ділянку в біомі, зображеному на картці**, яку ви вибрали цього раунду.

Зауважте, що ця сила відрізняється від інших сил, які можна використовувати будь-де на вашій планеті.

У цьому прикладі сніжний біом має 3 🌵 та 2 🌵. Загальна родючість сніжного біому в кінці гри дорівнюватиме: 3 - 2 = 1.

Тобто на 3 картках маємо кількість символів родючості 5: 1 + 2 + 2 (символи негативної родючості теж рахуємо).



Кактуси має бути розміщено в біомі, зображеному на картці, яку ви вибрали в цьому раунді.

Особливе правило

Перед кроком «Зберіть світло» фази «Закінчення сезону», перш ніж рахувати отримані очки світла, ви мусите **прибрати** з планшета планети усі **кактуси, які перебувають у тіні**.

Кактус праворуч розміщено в тіні маленького дерева, тому його потрібно прибрати з дошки.

Збирання світла

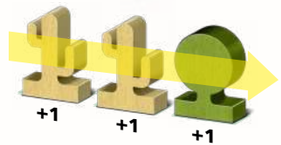
Кактуси мають висоту 0, тому **не відкидають тіні**, але приносять **1 очко**, якщо на них падає світло.

Найбільший ліс

Ви отримуєте **1 очко** за кожен кактус, що є частиною вашого **найбільшого лісу**.

Родючість

Кактуси не дають очки за **родючість**.



Оскільки кактуси не відкидають тіні, на усі рослини в цьому прикладі потрапляє світло.