Behrooz «BEZ» Shahriari

Йога®

8+ 3/10 20 хв

Компоненти

• *54 пластикові карти*
• *правила*

• *2 підставки для карт*

Ціль та мета гри

Кожен хід гравець бере карту і виконує написане. Припис кожної карти має виконуватись до кінця гри. Поки триває партія гравці намагаються виконувати все написане на картах. Якщо хтось порушує припис, то гра для нього закінчена і він вибуває. Тільки один гравець може перемогти!

Підготовка

Перемішайте карти, розділіть на два приблизно рівні стоси та помістіть в підставки для карт. Розташуйте підставки з картами так, щоб всім гравцям було зручно дотягнутись хоча б до однієї з них. Починає партію людина, яка глибше за інших пізнала дзен буття. Надалі гравці ходять за годинниковою стрілкою.

Ігролад

Хід гравця:

1 - взяти верхню карту з будь-якого стосу;
2 - прочитати написане вголос так, щоб всі почули;
3 - виконати написане на карті, не припиняючи виконувати вказане на попередніх ваших картах (якщо такі є).

Потім ходить наступний гравець.

(мал. 1)

Зелені карти мають лежати горілиць перед гравцем так, щоб усі інші гравці могли бачити що саме має робити цей гравець *(мал. 1)*.

(мал. 2)

Помаранчеві карти гравець буде притискати до власного тіла (*мал. 2:* розмістити карту на голові).

Принаймні частина карти має бути завжди видимою. Ховати карти під одягом заборонено.

Зауважте: ілюстрації на картах не зобов'язують вас виконувати дію карти саме таким чином. Ви завжди можете знайти альтернативний шлях виконання вказаного на карті.

Якщо, бодай на мить, гравець перестає виконувати вказане на карті, то він одразу програє.

Змінювати позицію чи пози дозволено доти, доки вказане на картах виконується.

Гравці мають бути чесними. Навіть якщо ніхто не помітив, як ви на коротеньку мить не впорались з вказаним на картах, ви все одно маєте оголосити про свою невдачу і закінчити гру.

Якщо гравець не може взяти карту на початку свого ходу, то він програє і вибуває з гри.

Кінець гри

Останній гравець перемагає і визнається найталановитішим гуру йоги. Час повторити!

WOODCAT

Для садистів

Перемішайте всі карти та роздайте кожному гравцю по 2. Тепер розділіть колоду на дві частини та помістіть їх в підставки. Поставте їх так, щоб усім гравцям було зручно дотягнутись хоча б до однієї з них.

У свій хід гравець:

1 - розігрує одну з двох своїх карт: читає написане на ній вголос і викладає перед іншим гравцем. Цей гравець має виконати написане на карті.
2 - бере нову карту з підставки.

Той, на кого щойно зіграли карту, ходить. Якщо гравець вибув, то ходити має той, на кого останнім грали карту.

Останній гравець, який лишився в грі, перемагає!

Для командної гри

Для великої кількості учасників радимо сформувати команди по 2-3 гравці. Кожна команда уособлює одного гравця. Така партія може проходити як за класичними правилами, так і з додатковим правилом для садистів.

Будь-хто в команді може брати чи розігрувати карти. Буде достатнім, якщо хоча б один з гравців буде виконувати приписи карт. Один і той самий припис карти може виконувати кілька гравців (як страхування на випадок, якщо хтось не впорається).

Ви можете передавати функцію виконання припису карти від одного гравця до іншого, але припис карти завжди має виконуватись. Якщо припис не виконувався в якийсь із моментів передачі такої функції, то це вважається програшем.

WoodCatGames

Огляди настільних ігор, інтерв'ю з видавцями та багато іншого можна побачити у нас на ютуб-каналі.

Картка гри

Діліться своїми кращими спогадами про цю гру за #йога або на порталі Теорія Гри.

Якщо вам сподобалась Йога, то зверніть увагу і на такі ігри:

Розробник: Behrooz 'Bez' Shahriari
Оформлення: Simon Caruso

Переклад: Некрасов Костянтин
Редакторка: Іванченко Ольга
Візуальна адаптація: Сєрова Валерія

® & © Gigamic 2021

ZAL Les Garennes
F 62930 - Wimereux
France