

**АГОВ! НЕ ЧИТАЙТЕ ЦІ ПРАВИЛА!**  
 ХТО ВЗАГАЛІ ЗАРАЗ ЧИТАЄ ПРАВИЛА?  
 КРАЩЕ ЗАЙДІТЬ В ІНТЕРНЕТ І ПОДИВІТЬСЯ  
 ВІДЕОПРАВИЛА (З СУБТИТРАМИ):  
[WWW.THROWTHROWBURRITO.COM/HOW](http://WWW.THROWTHROWBURRITO.COM/HOW)

# ЛЕТЮЧІ БУРИТО ПРАВИЛА

## ЗАУВАЖТЕ!

Це не звичайна карткова гра. Ви будете кидати м'які бурито у своїх друзів і родичів. Тож приберіть усе зайве з кімнати, зніміть окуляри, заховайте їжу та крихіті предмети... Починається справжнє божевільня!

КІЛЬКІСТЬ ГРАВЦІВ: 2-6

ВМІСТ: 120 КАРТ  
 2 БУРИТО  
 6 СИНЦІВ ВІД БУРИТО  
 1 ЖЕТОН «БІЙСЯ МЕНЕ»

## МЕТА ГРИ

Ваша мета — виграти два раунди, здобувши найбільшу кількість очок. Ви здобуваєте очки, передаючи карти по колу й збираючи набори із 3 однакових карт швидше за інших.

Деякі особливі набори карт активують битви. Перший, у кого влучить бурито, втрачає очко.

**ЗБИРАЙТЕ НАБОРИ Й УНИКАЙТЕ ЛЕТЮЧИХ БУРИТО, ЩОБ ПЕРЕБУРИТИ ДРУЗІВ!**



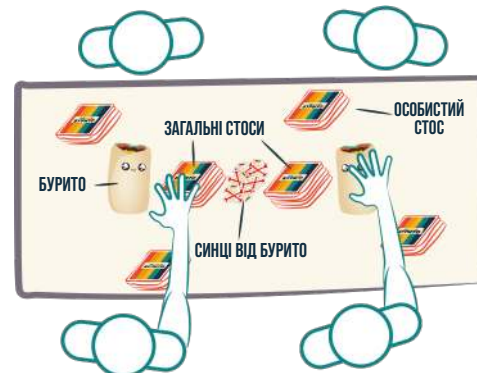
## ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Вас лише двоє? Спочатку прочитайте цю сторінку, а потім ознайомтеся з варіантами гри на звороті.

Перетасуйте колоду й роздайте кожному гравцю по 15 карт **долілиць** (не переймайтеся точним підрахунком — згодиться і приблизно 15 карт). Це **особистий стос гравця**. Кожен кладе його праворуч від себе.

Розділіть решту карт на два приблизно однакові стоси та покладіть їх долілиць у центрі стола. Це **загальні стоси**.

Покладіть **2 бурито** та стос **синців від бурито** у центрі стола.



Гравці повинні мати можливість дотягнутися принаймні до 1 бурито та 1 загального стосу.

Гравці беруть по 5 карт з вершу особистого стосу та дивляться на них. Решта карт залишаються у стосі долілиць.

## ПЕРЕБІГ ГРИ

Намагайтеся зібрати 3 однакові карти швидше за інших. Скидайте карти з руки (по одній) і беріть нові з особистого стосу.

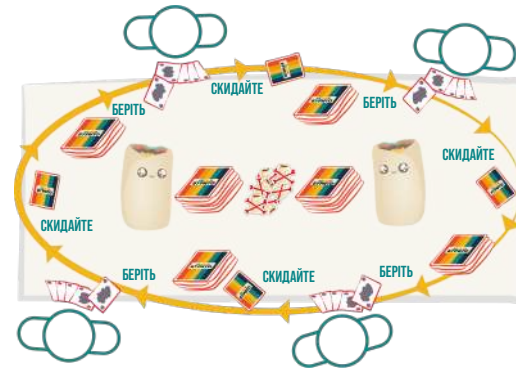


Зібравши 3 однакові карти, покладіть їх горілиць перед собою в окремий стос (це ваш **стос очок**). Потім візьміть 3 нові карти з особистого стосу.

У вас НЕ МОЖЕ бути більше ніж 5 карт на руці. Завжди скидайте зайві карти, перш ніж брати нові.

## ХІД ГРАВЦЯ

У цій грі немає ходів! Усі гравці грають одночасно. Беріть карти з особистого стосу праворуч і скидайте їх долілиць в особистий стос гравця ліворуч.



Кarti переходять від гравця до гравця по колу.

Якщо в особистому стосі вичерпалися карти, беріть їх з будь-якого загального стосу. Щойно в особистому стосі з'являться карти, ви повинні брати карти вже з нього.

## ЩО ЗА БЕЗЛАД!

Імовірно, ваш сусід праворуч скидатиме карти безладно, і ваш особистий стос перетвориться на хаос. Не хвилюйтеся — просто хапайте першу-ліпшу карту!



## ОЧКИ

Ви здобуваєте **1 очко** за кожен набір із 3 однакових карт. Покладіть ці карти у свій стос очок.

За набір із 3 бурито-карт (сутичка, війна або дуель) ви здобуваєте **2 очки**, а ТАКОЖ розпочинаєте битву.

**ЗВИЧАЙНИЙ НАБІР КАРТ: +1 ОЧКО**



**НАБІР КАРТ БИТВИ: +2 ОЧКИ**



**СИНЦІ ВІД БУРИТО: -1 ОЧКО**



Ми пояснимо це далі.

## БИТВИ

Зібравши 3 однакові карти битви, покладіть їх у свій стос очок і вигукніть назву битви: сутичка, війна або дуель. Після оголошення битви гра призупиняється.

### СУТИЧКА

Якщо ви зібрали 3 однакові карти сутички й оголосили битву, гравці праворуч та ліворуч від вас відразу розпочинають сутичку. Кожен з них намагається першим схопити бурито й кинути його в суперника. Гравець, у якого першим влучить бурито, програє сутичку.



### НАБОРИ КАРТ СУТИЧКИ

Кarti сутички бувають 2 кольорів. Набором вважають лише карти сутички однакового кольору.



### ВІЙНА

Якщо ви зібрали 3 однакові карти війни й оголосили битву, усі гравці (крім вас) відразу розпочинають війну. Кожен з них намагається першим схопити бурито й кинути його в будь-якого іншого гравця. Гравець, у якого першим влучить бурито (крім вас), програє війну.



### ДУЕЛЬ

Якщо ви зібрали 3 однакові карти дуелі й оголосили битву, виберіть 2 гравців (зокрема себе, якщо хочете). Ці гравці беруть по бурито та стають спиною до спини. Обидва гравці одночасно промовляють: «3... 2... 1... Бурито!» З кожною цифрою гравці роблять крок один від одного по прямій, а на слові «Бурито!» розвертаються та кидають одне в одного бурито. Гравець, у якого першим влучить бурито, програє дуель.



ТРИ КРОКИ, РОЗВОРОТ І КИДОК.

## МОЖЛИВІ ПОМИЛКИ

Якщо ви оголосили битву, а ваш набір із 3 карт неправильний, ви програєте битву.

Якщо битву оголосили не вам, а ви схопили бурито, ви програєте битву.

В обох випадках битва відразу завершується.

## ЗАВЕРШЕННЯ БИТВИ

Програвши битву, візьміть синець від бурито та покладіть у свій стос очок. За синець від бурито ви здобуваєте **-1 очко**. За одну битву можна отримати лише 1 синець від бурито.



Після битви **покладіть бурито на стіл** і візьміть карти, що були у вас на руці. Гравець, що розпочав битву, каже: «3... 2... 1... Бурито!», і гра продовжується.

Переможець битви не отримує нічого. Не втратив очки, і то добре.

## ПОЧАТОК ГРИ

Виберіть гравця, який скаже: «3... 2... 1... Бурито!» і розпочне гру.

## ПЕРЕМОГА

Гра триває два раунди. Перший раунд завершується, коли один із гравців отримує останній синець від бурито. У цьому раунді перемагає гравець із найбільшою кількістю очок. Переможець отримує **жетон «Бійся мене»** та показово кладе його перед собою. Тепер підготуйте стіл до другого раунду, як на початку.



Якщо гравець із жетоном «Бійся мене» перемагає в другому раунді, він стає переможцем гри. Інакше переможець другого раунду викликає на дуель гравця з жетоном «Бійся мене», щоб визначити остаточного переможця.

## НІЧІЯ

Нічию між 2 гравцями вирішують за допомогою дуелі.

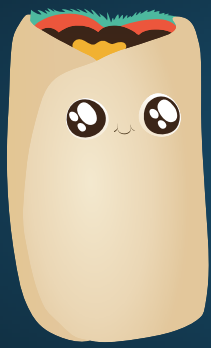
Якщо 3 або більше гравців мають однакову кількість очок, перетасуйте всі карти. Один із гравців бере по 1 карті, доки не візьме карту війни (це дозволить гравцям розпочати битву одночасно). Тепер це війна між гравцями з однаковою кількістю очок. Вибувши з битви, ви більше не можете торкатися бурито. Бийтеся, доки не залишиться лише один переможець.

## ЦЕ ВСЕ! ІДІТЬ ГРАТИ!



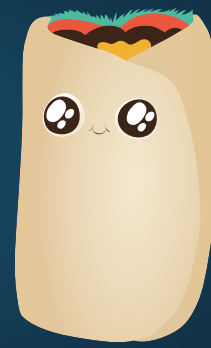
**ЯКЩО У ВАС  
 ВИНИКЛИ ПИТАННЯ  
 ЩОДО БИТВ, ПРОЧИТАЙТЕ  
 ЗВОРОТ ПРАВИЛ.**





# ЛЕТЮЧІ БУРИТО

## ДЕТАЛЬНІШЕ ПРО БИТВУ



© 2023 Exploding Kittens | Виготовлено в Китаї  
7162 Beverly Blvd #272 Los Angeles, CA 90036 USA  
Імпортер у ЄС: Exploding Kittens, 10 Rue Pergolèse, 75116 Париж, Франція  
Українське видання © 2023 Geekach спільно з White Games  
www.geekach.com.ua • www.white-games.com.ua

Автор гри: Браян Спенс  
Дизайнери: Метью Інман й Елан Лі  
Від команди «Вибухових кошенят»

www.explodingkittens.com | support@explodingkittens.com | LONP-202304-22

### ПРАВИЛА БИТВУ

Гравець, у якого першим влучить бурито, програє битву. Гравці, які не беруть участі в битві, кладуть свої карти на стіл і припиняють гру до завершення битви.



Влучання у гравця, який не бере участі в битві, вважають промахом.

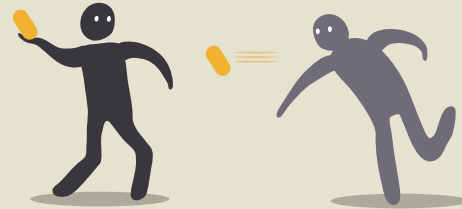
### КІЛЬКА ОДНОЧАСНИХ БИТВ

Якщо гравці оголосили одночасно 2 або більше будь-яких битв, **усі гравці** відразу розпочинають війну. Будь-який гравець може схопити бурито та кинути в іншого гравця. Гравець, у якого першим влучить бурито, отримує синець від бурито. Програти у війні й отримати синець від бурито може лише 1 гравець.



### НІЧИЯ У БИТВІ

Якщо 2 гравці влучили одне в одного приблизно одночасно, вони вирішують нічию за допомогою дуелі.



### ВЛУЧИТИ, ПРОМАХНУТИСЯ, ЗЛОВИТИ

#### ВЛУЧИТИ

- Якщо ви кидаєте бурито, і воно торкається іншого гравця, ви влучили.
- Якщо бурито влучає у вас, а потім відскакує на підлогу або куди-інде, у вас влучили.
- Після влучання битва відразу завершується.

#### ПРОМАХНУТИСЯ

- Якщо ви кидаєте бурито, і воно не торкається іншого гравця, ви промахнулися.
- Якщо ви влучили у гравця, який не бере участі в битві, ви промахнулися.
- Якщо бурито влучає в інший об'єкт (підлогу, стіл, іншого гравця, інше бурито тощо), перш ніж влучить у вас, це вважають промахом.
- Після промаху будь-хто в битві може підняти бурито та відразу кинути його знову.**

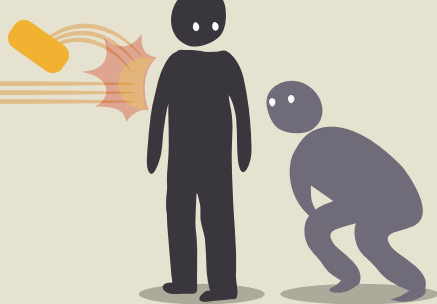
#### ЗЛОВИТИ

- Якщо ви зловили кинуте у вас бурито, то гравець, який його кинув, програє битву.
- Ви можете ловити бурито, тримаючи в руках інше бурито. Щойно ви спіймали бурито, битва завершується.
- Може статися так, що спіймане бурито вилітає у вас з рук, але зрештою ви хапаєте його. Вважають, що ви його зловили, якщо воно не торкнулося інших об'єктів (підлоги, столу, стіни тощо).

### ДОДАТКОВІ ПРАВИЛА БИТВУ

#### ВИ МОЖЕТЕ

- Бігати, ухилитися, пригинатися, використовувати предмети або інших гравців як щит.
- Відбивати кинуте у вас бурито своїм бурито.
- Бігати, ховатися або зволікати перед кидком під час дуелі.



#### ВИ НЕ МОЖЕТЕ

- Тримати більше ніж 1 бурито в руках (але ви можете спіймати бурито, коли вже тримаєте одне у руках).
- Заважати іншим гравцям узяти бурито.
- Запустити бурито по поверхні столу в бік гравця. Ви повинні саме кинути бурито.
- Шахраювати. Якщо щось схоже на шахрайство, то, ймовірно, це і є шахрайство. Якщо ви шахраюєте, то відразу програєте битву.



### ВАРІАНТИ ГРИ

#### ДЛЯ ДВОХ ГРАВЦІВ

Незалежно від типу всі битви відбуваються між 2 гравцями. Утім, перед першим кидком у битві кожен гравець повинен перекинути бурито з однієї руки в іншу за спиною (це трохи розтягне момент, та й битва буде більш чесною/веселою для гравця, який її не розпочинав).

Дуелі у грі для двох відбуваються як зазвичай (бурито за спиною перекидати не треба). Обидва гравці повинні одночасно зробити три кроки, розвернутися й кинути бурито на рахунок «3... 2... 1... Бурито!».

Також ви можете брати карти з будь-якого стосу в будь-яку мить (не обов'язково чекати, поки ваш особистий стос вичерпається).

#### ДЛЯ МАЛЕНЬКОЇ КІМНАТИ

Якщо у вашій ігровій зоні мало місця для повноцінних битв або ні за чим сховатися, додайте в гру таке правило: перед першим кидком у битві кожен гравець повинен перекинути бурито з однієї руки в іншу за спиною (це дасть кожному більше часу, щоб підготуватися до битви або знайти укриття).

Дуелі в маленькій кімнаті відбуваються як зазвичай (бурито за спиною перекидати не треба).

#### 2 КОЛОДИ

Хочете справжнього божевілля? Вас більше ніж 6 людей, і ви маєте 2 копії гри «Летючі бурито»? Об'єднайте їх, щоб залучити до 12 гравців.

Перетасуйте разом обидві колоди. Додайте всі 12 синців від бурито, 4 м'яких бурито, але тільки ОДИН жетон «Бійся мене».