

## ІНСТРУКЦІЯ

*«Дуже страшна гра» – для справжньої розваги тих, хто не боїться чудовиськ і монстрів. Грати можна за принципом «крокодил» або «хто я?». Обирайте зручніший для вас спосіб та починайте. Але пам'ятайте, що основна мета не дати Веселому гарбузу вбити вас.*

### **Як грати якщо обрали варіант «крокодил»**

Сформууйте з карток колоду та покладіть її сорочкою догори. Визначте жеребкуванням хто розпочне гру.

**Хід гри:** гравець у свій хід бере з колоди картку і намагається рухами, мімікою та жестами показати героя з картки іншим гравцям. Якщо протягом 15 хвилин гравцеві не вдалося показати героя з картки так, щоб інші зрозуміли, тоді Веселий гарбуз викидає його з гри.

Відгадані іншими гравцями карти з героями – забирайте собі, в кінці гри вони допоможуть визначити переможця. Хоча, Веселий гарбуз може викинути з гри усіх, тому під час того, як показуєте героя не зволікайте, адже час лине.

Наступним активним гравцем стає той, хто відгадав слово. Він виходить і тягне з колоди нову картку.

### **Як грати, якщо обрали варіант «хто я?»**

Картки складіть у колоду та покладіть її сорочкою догори, так щоб усім було легко до неї дотягнутися.

По черзі кожен з учасників гри бере собі одну карту з колоди і не дивиться на неї, до початку гри картка лежить перед вам сорочкою догори. Жеребкуванням визначте того, хто розпочне гру. Або ви можете просто домовитися.

**Хід гри:** активний гравець у свій хід показує свою картку всім іншим, але не дивиться на неї сам, і починає ставити питання, які передбачають відповідь «так» або «ні». Питання мають допомогти вам відгадати, що ж за істота на вашій картці. Як тільки на своє питання почуєте відповідь «ні» – передавайте право ходу наступному гравцеві. Якщо чуєте «так» – питайте далі. Якщо ви відгадали слово, тоді забирайте собі картку і беріть наступну з колоди та продовжуйте відгадувати. Пам'ятайте, не можна зволікати з відгадуванням, адже ваш час обмежено. Якщо на дев'яте коло ви не змогли вгадати істоту, тоді Веселий гарбуз прийде по вас і викине з гри.

У двох варіантах визначаєте переможця за кількістю карток, у кого на руках їх буде більше – той переміг. На кожній картці є опис зображеного персонажа, тож зможете пригадати деяких монстрів, а може дізнаєтеся про існування раніше невідомих вам істот.