

Прочитай обоїв'язко



Крокодил — це популярна гра для компанії. Завдання гри — пояснити слово, словосполучення або назву, показуючи їх жестами і мімікою. Для того, щоб показати слово можна: Рухати будь-якою частиною тіла і приймати будь-які пози. Відповідати на питання жестами.

«Малювати» руками слово в повітрі або на будь-якій поверхні. Показувати на свій одяг і предмети. Показувати словосполучення по словах. Забороняється: Розмовляти або видавати які-небудь звуки. Показувати на будь-які предмети, окрім тих, які є у вас. «Говорити» губами. Показувати слово по буквах, частинах або складах. Малювати, писати або залишати будь-які інші видимі зображення.

Одиночні правила

Візьміть картки зі словами. Перетасуйте. Визначте гравця, який показуватиме слово першим. Цей гравець тягне першу картку і починає показувати слова (у будь-якому порядку). Решта гравців намагаються вгадати слово, озвучуючи свої версії. Як тільки прозвучить правильна відповідь, гравець, який показував слово, приєднується до решти учасників, а той, хто вгадав слово займає його місце. Картку із словами гравець залишає у себе і нікому не показує. Якщо він правильно вгадує слово, показане іншим гравцем, то починає показувати слова, що залишилися в його картці.

Виграє той гравець, який швидше за всіх покаже всі слова на картці.

Командні правила

Всі учасники діляться на приблизно рівні команди. Дістають картки і перетасовують їх. За допомогою жеребкування визначається послідовність ходів команд.

Гравець команди, яка ходить першою, бере верхню картку. Він починає показувати слова (у будь-якому порядку). В команди є хвилина (за домовленістю можна збільшити час) для того, щоб відгадати якомога більше слів. За кожне слово нараховується відповідна кількість балів. В кінці підраховується і записується загальна кількість балів за хід. Далі картка повертається в колоду, і хід переходить до наступної команди. Як тільки попадається картка із словами, гравець починає показувати слова. Перемагає команда, що набрала за підсумками декількох раундів більшу кількість балів.

Кількість раундів визначають всі гравці до початку гри.

КРОКОДИЛ

ПРАВИЛА ГРИ

