

САМОСТІЙНА ПРИГОДА: ПЕЧЕЛЬНЕ ПОЛУМ'Я

УСЕ ПЕКАЛО У ВОГНІ: ЛАВА Б'Є ІЗ ГАЛБИН, А СТИНИ РОЗПЕКАЮТЬСЯ ДО БІЛОГО ЖАРУ.

ПЕЧЕЛЬНИМ СТВОРІННЯМ НЕ СТРАШНЕ ПОЛУМ'Я, ЧОГО НЕ СКАЖЕШ ПРО СВІТЛОНОСЦІВ. ПЕРШ НІЖ РУШАТИ ДАЛІ, ГЕРОІ ПОВИННІ ЗНИЩИТИ ДЖЕРЕЛО НЕСТЕРПНОГО ЖАРУ — ПОВЕЛИТЕЛЯ ІНКУБІВ.

Потрібні фрагменти ігрового поля: [A]1B, [A]5B, [A]6A.

МЕТА ПРИГОДИ

- Загасить всі вогнища у підземеллі.
- Здолате Лїйдана, повелителя інкубів.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ПРИГОДИ

• **Особливості приготування.** Розмістіть Лїйдана, бродячого монстра 5-го рівня в указаній зоні. Покладіть всі інші карти «Лїйдан, повелитель інкубів» у коробку.

• **Кімната Лїйдана.** Лїйдан не активується і не може стати ціллю будь-яких атак чи ефектів, доки герої не відчинять його кімнату.

• **Сила Лїйдана.** Вороги не отримують жетонів 🔥. Скинтьте ці жетони натомість. Герої з жетонами 🔥 під час активації розігрують їх, кидаючи 🟡 замість 🟠.



Початкова зона героїв



1 початкова зона зграй



4 жетони мети



8 жетонів вогню



9 жетонів зачинених дверей



Жетон здобичі*



5 жетонів появи



Жетони порталів (не більше ніж 2)



1 жетон порталу бродячого монстра



1 жетон кузні



2 жетони фонтанів



1 жетон звичайної скрині



1 жетон великої скрині



2 плитку мосту

*Кількість жетонів здобичі залежить від кількості героїв:

1-2 🧑 → 🟡

3-4 🧑 → 🟡

5-6 🧑 → 🟡

