

# Правила настольной игры «Фаза 10»

## Phase 10

Автор: Kenneth Johnson

Перевод правил на русский язык: Владимир Максимов, ООО «Стиль Жизни» ©

Карточная игра Фаза 10 состоит из 108 карт: по 24 карты, пронумерованные от 1 до 12: красного, фиолетового, желтого и зеленого цветов, 4 синие карты «Пропусти ход» с изображением «!», 8 синих карт-джокеров с изображением «\*».

Игра состоит из нескольких раундов, в каждом из которых нужно быстрее всех собрать карты, необходимые для завершения каждой из десяти игровых Фаз. По окончании каждого раунда игрокам начисляются очки в зависимости от карт, оставшихся в руке. Эти очки являются штрафными, поэтому в случае, когда несколько участников в конце игры претендуют на лавры победителя, победа присуждается тому игроку, который имеет наименьшую итоговую сумму очков.

### Подготовка к игре

Выберите одного игрока, который будет крупье.

Крупье тасует колоду карт и раздает всем игрокам по 10 карт: по одной карте за круг. Игроки берут карты в руку и держат их в секрете от остальных участников. Оставшиеся карты крупье кладет в центр стола, образуя стопку «Прикуп». Затем он переворачивает верхнюю карту с прикупа и кладет ее рядом лицевой стороной вверх – это стопка сброса.

### Ход игры

Игрок, находящийся слева от крупье совершает ход первым, переход хода осуществляется по часовой стрелке.

В течение своего хода игрок:

1. должен взять **одну верхнюю** карту **либо** из прикупа, **либо** из стопки сброса;
2. должен **сбросить** одну карту из руки в стопку сброса.

В течение первого раунда каждый игрок стремится завершить первую фазу. Фаза – это набор карт, который может состоять из групп, рядов, карт одного цвета или комбинаций групп и рядов. Число карт, из которых состоят Фазы – это минимальное количество, необходимое для их завершения (подробнее рассмотрено в разделе «Завершение Фазы»).

Итак, представляем вам десять игровых Фаз. Они состоят из:

1. 2 группы из 3 карт;
2. 1 группа из 3 карт + 1 ряд из 4 карт;
3. 1 группа из 4 карт + 1 ряд из 4 карт;
4. 1 ряд из 7 карт;
5. 1 ряд из 8 карт;
6. 1 ряд из 9 карт;
7. 2 группы из 4 карт;
8. 7 карт одного цвета;
9. 1 группа из 5 карт + 1 группа из 2 карт;
10. 1 группа из 5 карт + 1 группа из 3 карт.

В течение каждого раунда игроки могут завершить только одну фазу.

**Группа** – это набор карт, состоящий из двух или более карт с одинаковым числом.  
**Пример:** Фаза-1 предполагает 2 группы из 3 карт, которые могут быть тремя «семерками» и тремя «десятками». Две группы могут состоять из одного и того же числа – три «10» и три «10». Цвета карт могут быть любыми.

**Ряд** – это набор карт, состоящий из четырех или более карт с последовательным числовым рядом.  
**Пример:** Фаза-2 предполагает 1 ряд из 4 карт, например «3, 4, 5, 6». Цвета карт при этом могут быть любыми.

**Карты одного цвета** – набор карт с одинаковым цветовым фоном.  
**Пример:** Фаза-8 предполагает 7 карт одного цвета: это могут быть 7 красных или 7 зеленых карт и т.д. В данном случае не важно, какие числа изображены на картах.

**Джокер** – карта с изображением «\*» может использоваться вместо любой карты в любой фазе.  
**Пример:** Игроку нужно собрать ряд из 4 карт, но в руке у него только «3, 4 и 6». Игрок может использовать джокер вместо карты «5», чтобы завершить ряд. Или, например, игрок имеет 6 зеленых карт и использует джокер, чтобы завершить «Фазу 8».

Особенности использования карты-джокера:

- Игрок может использовать любое количество карт-джокеров, чтобы завершить Фазу, если при этом использует минимум 1 обычную карту.
- Если игрок завершил Фазу с джокером, то эта карта не может быть заменена и использована для других целей. Карты, сыгранные игроком в фазе, остаются на столе до конца раунда.
- Если крупье первой картой открыл джокер, то эту карту может взять игрок, совершающий первый ход.

**Карты «Пропусти ход»** - назначение карты с изображением «!» - заставить другого игрока пропустить свой ход. Сыграв эту карту в свой черед, игрок выбирает и называет того игрока, кто пропустит свой **один ближайший** ход.

Особенности использования этих карт:

- Взяв карту «Пропусти ход» игрок может сыграть ее немедленно или сохранить для использования на одном из последующих ходов.
- Эту карту нельзя использовать для завершения 8-й (семь карт одного цвета) или любой другой Фазы.
- Эту карту нельзя взять в руку из стопки сброса;
- В течение одного круга только одна карта «Пропусти ход» может быть сыграна в отношении одного игрока. Кругом считается, когда каждый игрок сделал по одному ходу.
- Игрок, в отношении которого использована карта «Пропусти ход», должен пропустить свой ближайший ход.
- Если крупье первой открыл карту «Пропусти ход», то игрок, который должен был бы совершить первый ход, автоматически пропускает его.

## Завершение Фазы

Если в течение своего хода вы можете завершить Фазу, используя карты из руки, положите их на стол открытой лицевой стороной вверх. Эти карты не нужно сбрасывать в стопку сброса. **Например**, игроку нужно завершить Фазу-1. У него в руке есть карты: три «5» и две «7», при этом он берет из прикупа еще одну «7». Теперь у него достаточно карт,

чтобы завершить Фазу и игрок может выложить их на стол перед собой. В следующем раунде этот игрок уже будет стремиться завершить Фазу-2.

### Особенности:

- Игрок должен иметь в руке все необходимые карты для завершения Фазы, перед тем как выложить их перед собой.
- Игрок может положить больше необходимого минимального количества карт, но только в том случае, если дополнительные карты могут быть добавлены к тем, что используются в завершение Фазы.

**Пример:** Игрок выкладывает три «5» и три «7» в завершение Фазы-1, при этом он может сразу дополнительно положить **подходящие** карты «5» или «7». Другой игрок, к примеру, завершил Фазу-1 с тремя «6» и тремя «8», а в руке при этом имеет три карты «10», которые он **не может** дополнительно выложить на стол, т.к. Фаза-1 предполагает только **две** группы из (минимум) 3 карт, однако этот игрок может дополнительно положить карты «6» или «8».

- В течение одного раунда можно завершить только одну Фазу.
- Если игрок, в течение раунда, успешно завершил какую-либо Фазу, то в следующем раунде он переходит к следующей Фазе, но если игрок не смог завершить какую-либо Фазу, то он обязан собирать ее и в следующем раунде.
- Выполнение Фаз происходит последовательно, начиная с 1-й и заканчивая 10-й.  
**Например:** Игрок, завершает Фазу-4 (1 ряд из 7 карт) и выкладывает на стол ряд из 9 карт, что, однако, не позволяет ему учитывать этот ряд, в качестве завершающего, для Фаз 5 (1 ряд из 8 карт) и 6 (1 ряд из 9 карт).
- Игрок завершает Фазу в момент выкладывания необходимого набора карт на стол, для этого не требуется быть первым, вышедшим из игры, сыграв все карты из руки. Как правило, несколько игроков успевают завершить Фазу в течение одного раунда.

### Выход из игры

После того, как игрок завершил Фазу и выложил карты на стол, он должен постараться первым выйти из игры, т.е. избавиться от всех карт в руке. Для этого в игре существует два способа:

1. Сбросить одну карту в стопку сброса в конце своего обычного хода.
2. Сыграть одну или несколько карт, добавив их к уже завершенным Фазам. Карты должны быть **подходящими**, причем их можно добавлять не только к своей Фазе, но и к Фазам других игроков.

**Например:** Игрок может добавить одну или несколько карт «4» к имеющейся группе из «четверок», или карту «2» к имеющемуся ряду «3, 4, 5, 6». К этому же ряду можно добавить карты «7» и «8», если они есть. К Фазе-8 можно добавить одну или несколько, например, «зеленых» карт, или другого подходящего цвета. Джокер можно добавить в любой ситуации, т.к. такие карты заменяют собой любую другую. Важно – игрок может сыграть карту таким образом только в случае, если уже завершил свою Фазу и только в течение своего хода. Игрок может добавить карты к чьей-либо одной Фазе или к нескольким Фазам одновременно в течение одного хода.

Игрок, который быстрее всех сыграет все карты из руки, объявляется победителем раунда и этим он завершается. После этого игроки подсчитывают очки, основываясь на количестве карт, оставшихся в руке (чем меньше карт – тем лучше), затем все карты снова тасуются и раздаются игрокам – так начинается следующий раунд.

**Помните:** если игрок не смог завершить свою Фазу до того, как завершился раунд, он **должен** продолжить собирать эту же Фазу и в течение следующего раунда.

### Подсчет очков

Для удобства Вам понадобятся лист бумаги и карандаш.

Победителю засчитывается 0 очков – это хороший результат. Все остальные игроки подсчитывают свои очки, в зависимости от карт, которые остались в руке (не учитываются карты, выложенные на столе):

- 5 очков – за каждую карту «1» - «9»;
- 10 очков – за каждую карту «10» - «12»;
- 15 очков – за каждую карту «Пропусти ход»;
- 25 очков – за каждый «Джокер».

После подсчета очков и занесения их в таблицу, игрок находящийся слева от крупье становится новым крупье. Он собирает все карты, тасует их и раздает игрокам. Так начинается новый раунд.

Победителем игры становится игрок, который быстрее всех завершит Фазу-10. В случае, если несколько игроков завершат Фазу-10 в ходе одного и того же раунда, победителем становится игрок с наименьшей суммой очков. Если и в этом случае сохраняется равенство, то эти игроки должны переиграть Фазу-10, первый кто выйдет из игры – победитель.

### Варианты игры

1. Игра состоит из 10 раундов. Каждый новый раунд игроки переходят к собиранию следующей по порядку Фазы независимо от того, завершили они предыдущую или нет. По окончании последнего 10-го раунда игроки подсчитывают очки, и победителем становится игрок, набравший меньшую сумму штрафных очков.
  - 1 раунд – Фаза-1
  - 2 раунд – Фаза-2
  - И т.д.
2. Сами участники, до начала игры, определяют количество Фаз, которые необходимо завершить до конца игры (например, 5 или 7). Далее игра проходит по общим правилам. Данный вариант позволяет сократить время одной партии.
3. Участники могут решить играть только четные Фазы (2, 4, 6, 8, 10) или нечетные (1, 3, 5, 7, 9) вместо полного цикла. Игра в данном случае проходит по общим правилам.