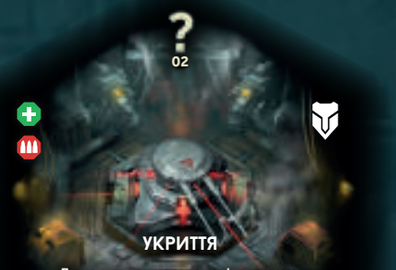
KUBIX

ДОВІДНИК З ВІДСІКІВ

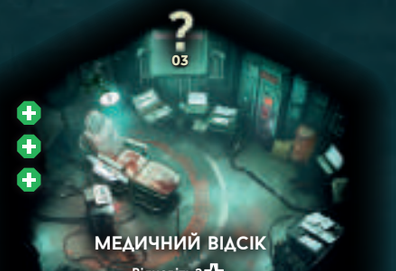
ВІДСІК КЕРУВАННЯ РОЗБРИЗКУВАЧАМИ

Скиньте всі з вибраної зони.



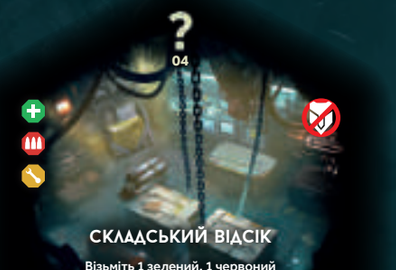
УКРИТТЯ

Лише якщо ви не заражені личинкою: візьміть усі карти інфекцій з руки та вилучіть їх із гри без сканування.



МЕДИЧНИЙ ВІДСІК

Відновіть 2.
АБО
Скиньте 1 карту важкого поранення.



СКЛАДСЬКИЙ ВІДСІК

Візьміть 1 зелений, 1 червоний та 1 жовтий предмет. Можете залишити собі 2 з них, а решту скиньте.

АРСЕНАЛ

Отримайте будь-яку кількість та .

- Усі отримані жетони тактичного спорядження треба розмістити в порожніх комірках тактичного спорядження. Ви можете скинути будь-яку кількість своїх жетонів тактичного спорядження один раз: до або під час цієї дії.

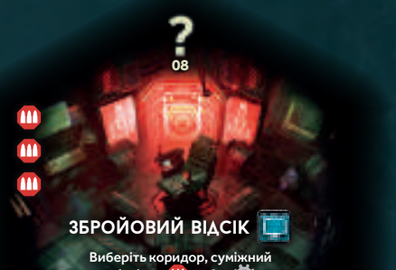
ВІДСІК УПРАВЛІННЯ ДВЕРИМА

Відчиніть і/або зачиніть будь-яку кількість дверей у вибраній зоні.

- Двері можна зачинити лише у дверних отворах.

ВІДСІК ОХОРОННОГО РОБОТА

Покладіть 1 у відсіку з .
АБО
Зміцніть порожній коридор, суміжний з відсіком із .



ЗБРОЙОВИЙ ВІДСІК

Виберіть коридор, суміжний з відсіком та без .
Киньте кістку стрільби чергами й призначте кількість влучань у цьому коридорі, що дорівнює результату.

- Зауважте, що «Киньте кістку стрільби чергами» не означає дію «Стріляти чергами», тому це не вимагає витрат .

ВІДСІК РЕГУЛЮВАННЯ ТИСКУ

Перемістіть 1 будь-куди на станції.

- Прибульця можна перемістити в будь-якому напрямку (з відсіку в коридор або з коридору у відсік).

ВІДСІК СИГНАЛІЗАЦІЇ

Розіграйте або скиньте з вибраного коридору на станції.

ВІЙСЬКОВО-ДОСЛІДНА ЛАБОРАТОРІЯ

Отримайте будь-яку кількість .
АБО
Візьміть 2 випадкові карти допоміжного спорядження. Можете залишити собі 1 з них, а іншу скинути.

- Усі отримані жетони тактичного спорядження треба розмістити в порожніх комірках тактичного спорядження. Ви можете скинути будь-яку кількість своїх жетонів тактичного спорядження один раз: до або під час цієї дії.
- Переконайтеся, що використані під час приготувань карти допоміжного спорядження не були затасовані в колоду допоміжного спорядження.

ВХІД У ТЕХНІЧНИЙ КОРИДОР

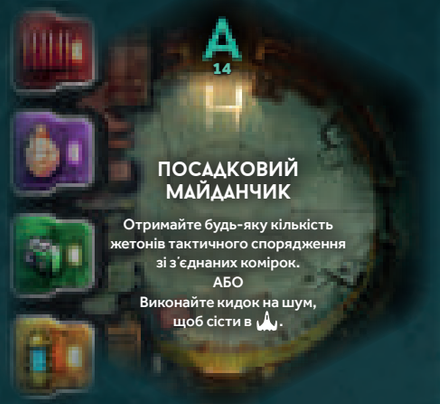
Перемістіться в будь-який відсік на станції.
Розіграйте атаку прибульців (за умовами атаки трутнів).

- Розіграйте атаку прибульця-трутня — візьміть карту з колоди атак прибульців і застосуйте ефект, призначений трутню. Не розміщуйте трутня на мапі.
- Жетони контролю не враховують, бо на момент цієї атаки жоден прибулець не ввійшов у відсік.
- Після цього виконайте кидок на шум як завжди.

ЗНЕЗАРАЖУВАЛЬНИЙ ВІДСІК

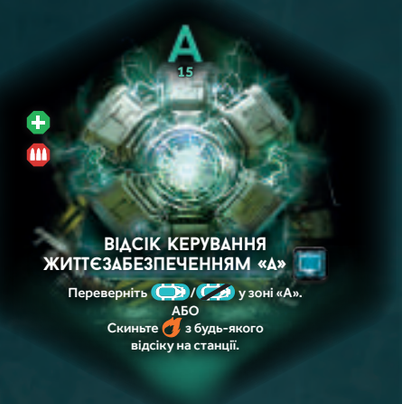
Скиньте всі і витратьте 2, щоб без сканування вилучити всі карти інфекцій з вашої колоди та скиду.

- Ви не можете виконати дію цього відсіку, якщо маєте 1 або менше (якщо внаслідок цього ви отримаєте жетон задухи).



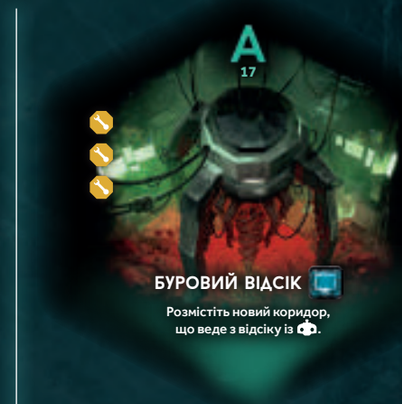
- Усі отримані жетони тактичного спорядження треба розмістити в порожніх комірках тактичного спорядження. Ви можете скинути будь-яку кількість своїх жетонів тактичного спорядження один раз: до або під час цієї дії.
- Ви можете потрапити в посадковий модуль лише тоді, якщо жетон посадкового модуля вже є в цьому відсіку.
- Якщо після кидка на шум у вашому відсіку з'явився прибулець, цю дію не виконують.

Докладніше див. «Посадковий модуль» (с. 37) і «Евакуація» (с. 38).

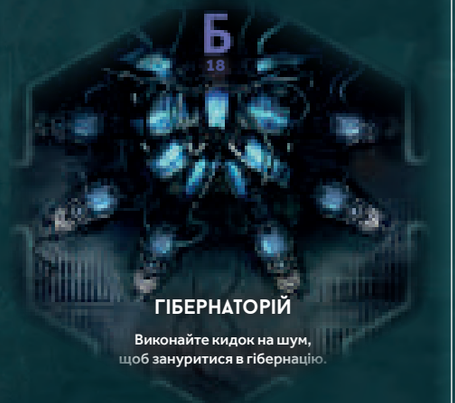


- Завдяки верхньому ефекту цього відсіку ви можете активувати або деактивувати систему життєзабезпечення в зоні «А».

- Ви не можете застосувати верхній ефект цього відсіку, якщо на вашому планшеті персонажа немає личинки. Утім, для застосування ефекту вам не треба мати карти інфекцій.
- Після виконання цієї дії покладіть решту просканованих карт інфекцій назад у свою колоду, а потім перетасуйте всю колоду.



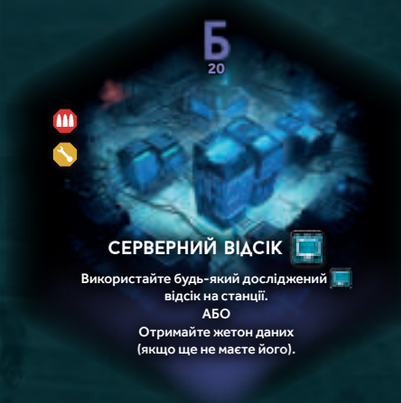
- Цей коридор можна розмістити так, щоб він вів до вже дослідженого відсіку або до недослідженого відсіку.



- Ви можете застосувати ефект цього відсіку лише за умови, що гібернаторій . Гібернаторій можна зробити у відсіку керування життєзабезпеченням «В».
- Якщо після кидка на шум у вашому відсіку з'явився прибулець, цю дію не виконують.

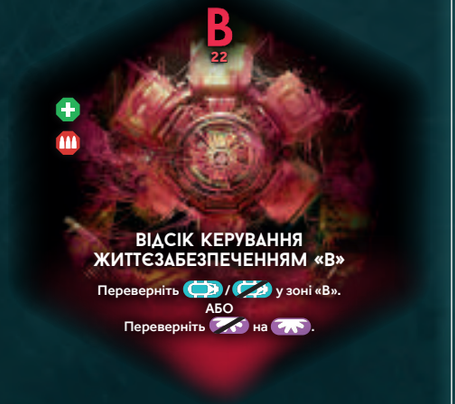
Більше про занурення в гібернацію див. на с. 38.

- Завдяки верхньому ефекту цього відсіку ви можете активувати або деактивувати систему життєзабезпечення в зоні «Б».
- Пам'ятайте, що верхній жетон зенітної системи вказує на поточний стан зенітної системи.
- Ви не зобов'язані повідомляти інших про те, як розміщуються жетони, а також про те, чи міняли їх місцями.

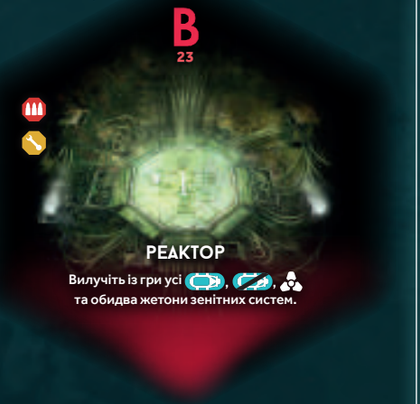


- Зауважте, що таким способом ви не можете використати відсік із .

Більше про самознищення див. на с. 38.



- Завдяки верхньому ефекту цього відсіку ви можете активувати або деактивувати систему життєзабезпечення в зоні «В».
- Завдяки нижньому ефекту цього відсіку ви можете лише активувати гібернаторій (але не можете деактивувати таким способом).



- Після вилучення цих жетонів: трактуйте всі зони як . Вважайте, що зенітна система неактивна.
- Вилучіть жетон , навіть якщо він уже є на треку раундів.
- , зенітні системи та не можна увімкнути знову.

- Якщо після кидка на шум у вашому відсіку з'явився прибулець, цю дію не виконують.
- Коли персонаж евакуюється на рятувальному шатлі, то шатл не можна повторно використати в цій партії (доступний лише 1 шатл).

Більше про посадку в рятувальний шатл див. «Евакуація» на с. 38.

- Візьміть / знищте яйце прибульців з гнізда на крайньому фрагменті зони «В».
- Пам'ятайте, що яйця вважають важкими предметами!

Детальніше про гніздо див. на с. 20.