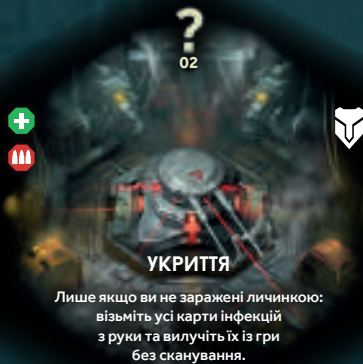
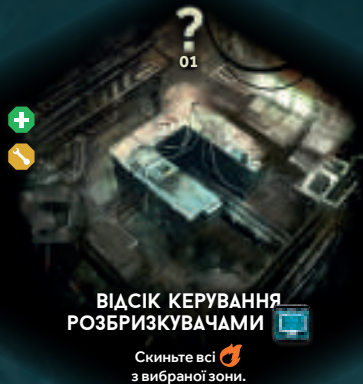


KUBIX:

ДОВІДНИК 3 ВІДСІКІВ



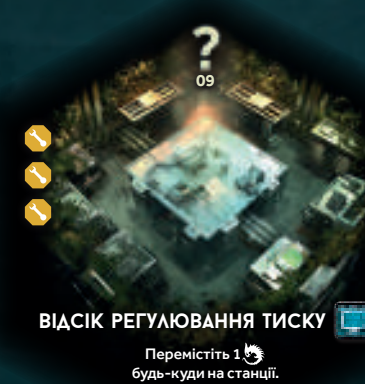
- Усі отримані жетони тактичного спорядження треба розмістити в порожніх комірках тактичного спорядження. Ви можете скинути будь-яку кількість своїх жетонів тактичного спорядження один раз: до або під час цієї дії.



- Двері можна зачинити лише у дверних отворах.



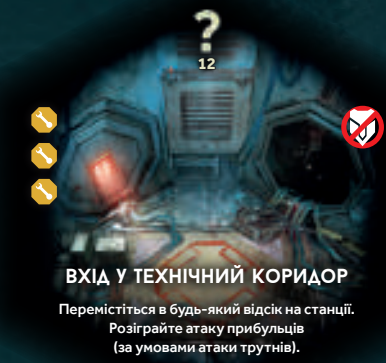
- Зауважте, що «Киньте кістку стрільби чергами» не означає дію «Стріляти чергами», тому це не вимагає витрат.



- Прибульця можна перемістити в будь-якому напрямку (з відсіку в коридор або з коридору у відсік).



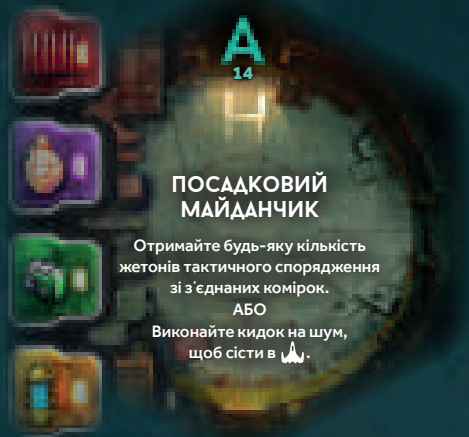
- Усі отримані жетони тактичного спорядження треба розмістити в порожніх комірках тактичного спорядження. Ви можете скинути будь-яку кількість своїх жетонів тактичного спорядження один раз: до або під час цієї дії.
- Переконайтеся, що використані під час приготування карти допоміжного спорядження не були застосовані в колоду допоміжного спорядження.



- Розіграйте атаку прибульця-трутня — візьміть карту з колоди атак прибульців і застосуйте ефект, призначений трутню. Не розміщуйте трутня на мапі.
- Жетони контролю не враховують, бо на момент цієї атаки жоден прибулець не ввійшов у відсік.
- Після цього виконайте кидок на шум як завжди.



- Ви не можете виконати дію цього відсіку, якщо маєте 1 або менше (якщо внаслідок цього ви отримаєте жетон задухи).



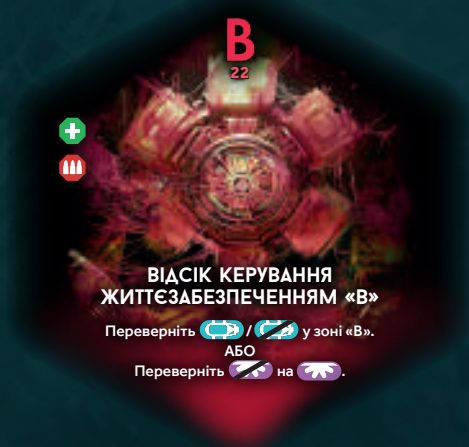
- Усі отримані жетони тактичного спорядження треба розмістити в порожніх комірках тактичного спорядження. Ви можете скинути будь-яку кількість своїх жетонів тактичного спорядження один раз: до або під час цієї дії.
- Ви можете потрапити в посадковий модуль лише тоді, якщо жетон посадкового модуля вже є в цьому відсіку.
- Якщо після кидка на шум у вашому відсіку з'явився прибулець, цю дію не виконують.

Докладніше див. «Посадковий модуль» (с. 37) і «Евакуація» (с. 38).

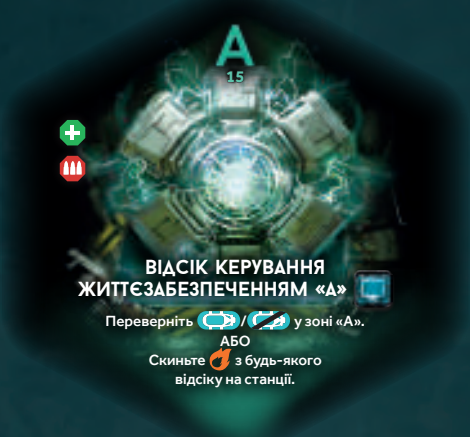


- Ви можете застосувати ефект цього відсіку лише за умови, що гібернаторій . Гібернаторій можна зробити у відсіку керування життєзабезпеченням «В».
- Якщо після кидка на шум у вашому відсіку з'явився прибулець, цю дію не виконують.

Більше про занурення в гібернацію див. на с. 38.



- Завдяки верхньому ефекту цього відсіку ви можете активувати або деактивувати систему життєзабезпечення в зоні «В».
- Завдяки нижньому ефекту цього відсіку ви можете лише активувати гібернаторій (але не можете деактивувати таким способом).



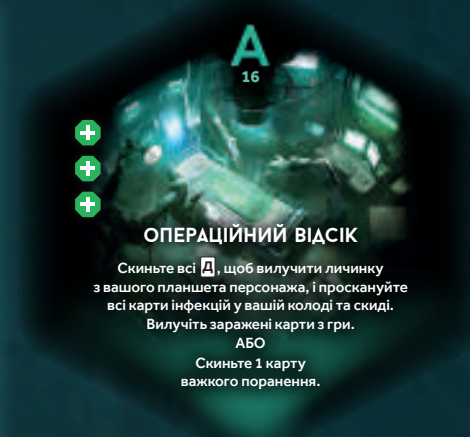
- Завдяки верхньому ефекту цього відсіку ви можете активувати або деактивувати систему життєзабезпечення в зоні «А».



- Завдяки верхньому ефекту цього відсіку ви можете активувати або деактивувати систему життєзабезпечення в зоні «Б».
- Пам'ятайте, що верхній жетон зенітної системи вказує на поточний стан зенітної системи.
- Ви не зобов'язані повідомляти інших про те, як розміщуються жетони, а також про те, чи міняли їх місцями.



- Після вилучення цих жетонів: тракуйте всі зони як . Вважайте, що зенітна система неактивна.
- Вилучіть жетон , навіть якщо він уже є на треку раундів.
- , зенітні системи та не можна увімкнути знову.



- Ви не можете застосувати верхній ефект цього відсіку, якщо на вашому планшеті персонажа немає личинки. Утім, для застосування ефекту вам не треба мати карти інфекцій.
- Після виконання цієї дії покладіть решту просканиваних карт інфекцій назад у свою колоду, а потім перетасуйте всю колоду.

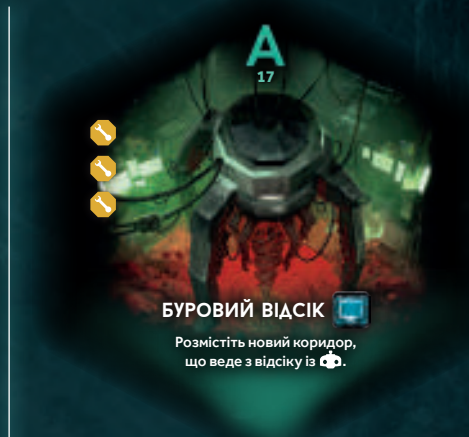


- Зауважте, що таким способом ви не можете використати відсік із .



- Якщо після кидка на шум у вашому відсіку з'явився прибулець, цю дію не виконують.
- Коли персонаж евакуюється на рятувальному шатлі, то шатл не можна повторно використати в цій партії (доступний лише 1 шатл).

Більше про посадку в рятувальний шатл див. «Евакуація» на с. 38.



- Цей коридор можна розмістити так, щоб він вів до вже дослідженого відсіку або до недослідженого відсіку.



Більше про самознищення див. на с. 38.



- Візьміть / знищіть яйце прибульців з гнізда на крайньому фрагменті зони «В».
- Пам'ятайте, що яйця вважають важкими предметами!

Детальніше про гніздо див. на с. 20.