



НЕ ГАЛЬМУЄ МЕТУКУЄ!



ПРАВИЛА ПОЛЬОТУ

КОМПЛЕКТАЦІЯ ГРИ



- 84 карти категорій
- 26 карт букв
- правила гри

2-10

гравців

6-99

вік

10

від
хвилин

ЗМІСТ

ЗАГАЛЬНИЙ ІНСТРУКТАЖ	3
КРОК ДО ДУМОК. ХІД ПАРТІЇ	3
ПЕРЕДПОЛЬОТНА ПІДГОТОВКА	4
ЩО ПОТРІБНО ЗНАТИ! СПЕЦУМОВИ:	
«ОСТАННЄ СЛОВО»	5
«ДОВШЕ»	5-6
«КОРОТШЕ»	5-6
«АУКЦІОН»	7
«ЗАДОМ НАПЕРЕД»	8
«КОНТАКТ»	8-9
РЕЗУЛЬТАТИ ПОЛЬОТУ. КІНЕЦЬ ПАРТІЇ	9-10



ПОЛЕТІЛИ!

Ваші швидкі думки – крок до перемоги! Не гальмує - метикує!

Для гри у вас є дві колоди – категорій і букв, тому перш ніж почати, окремо перетасуйте їх та покладіть у центрі столу сорочкою догори. Гравцям слід сісти навколо обох колод, щоб усім було добре видно. Найстарший гравець починає гру.

В процесі вам може знадобитися таймер на 30 секунд.



 гравець 10 (ведучий)



гравець 1 

гравець 2 

гравець 3 


 гравець 9

 гравець 8


 гравець 7


 гравець 4  гравець 5  гравець 6

ХІД ПАРТІЇ

 Активний гравець відкриває першу картку з категорією і голосно читає, що там написано, а потім картку кладе поруч з колодою.

Б Наступною відкривається картка з літерою, яка також кладеться біля колоди, так щоб усі її бачили!

 Гравець не промовляє літеру вголос, він лише відкриває картку від себе, щоб не побачити її на декілька секунд раніше за інших гравців.

 Коли відкривається буква будьте дуже уважні! Адже ваша мета – назвати швидше за інших відповідне слово.

Гравець, який першим назвав правильне слово забирає собі карту категорії, тому що в кінці гри саме по картках рахуються бали.

Б Карту букви слід відкласти у колоду скидання, **а** хід передається гравцеві, який назвав правильне слово.

Якщо колода з літерами закінчилася - перемішайте стопку скидання і покладіть її знову для гри. Якщо закінчилася колода з категоріями, тоді можна приступати до підрахунку балів.

Правильне слово - це слово або словосполучення, яке відповідає відкритій категорії та починається з відкритої літери.

У грі діють специумови, які будуть траплятися вам у колоді категорій!

Колода категорій



Відкрита карта категорій



колода скидання категорій

Колода букв



Відкрита карта букв



колода скидання букв

СПЕЦУМОВА «ОСТАННЄ СЛОВО»

Ця картка дещо змінює хід партії! Відкривши цю карту, слід відкрити наступну карту категорії та зачитати її вголос. Потім відкривається картка з літерою після чого гравці можуть називати правильне слово. Зверніть увагу, що далі гравець, який назвав правильне слово починає повільно рахувати до п'яти і якщо хтось інший встиг назвати нове правильне слово, то вже цей гравець починає відлік. Якщо гравець порахував до п'яти і нове слово не назвали, тоді він забирає собі картку категорії і «Останнє слово».

Відкрита карта спецумови
з колоди категорій

1

«ОСТАННЄ СЛОВО»

2

НАЗВА КРАЇНИ
АБО МІСТА

Відкрита наступна
карта з колоди категорій

Відкрита карта
з колоди букв

3

К

Приклад

Будь-який гравець: «Кропивницький», рахує: «1, 2, 3, 4...»

Інший гравець: «Катар», рахує: «1, 2...»

Наступний гравець: «Колумбія», рахує: «1, 2, 3, 4, 5»

СПЕЦУМОВА «ДОВШЕ» АБО «КОРОТШЕ»

Хід партії повторює спецумову «Останнє слово», але є деякі відмінності. Кожне наступне слово має бути довшим або коротшим за попереднє.

Відкрита карта спецумови
з колоди категорій

1

«ДОВШЕ»

2

ТЕ, ЩО МОЖНА
ВИПИТИ

Відкрита наступна
карта з колоди категорій

Відкрита карта
з колоди букв

3

М

Приклад

Будь-який гравець: ^{4 літер} «Морс», рахус: «1, 2, 3, 4...»

Інший гравець: ^{6 літер} «Молоко», рахус: «1, 2...»

Наступний гравець: ^{7 літер} «Мірнда», рахус: «1, 2, 3, 4, 5»

Відкрита карта спецумови
з колоди категорій

1

«КОРОТШЕ»

2

ХОБІ

Відкрита наступна
карта з колоди категорій

Відкрита карта
з колоди букв

3

В

Приклад

Будь-який гравець: ^{12 літер} «Велоперегони», рахус: «1, 2, 3, 4...»

Інший гравець: ^{9 літер} «Вишивання», рахус: «1, 2...»

Наступний гравець: ^{7 літер} «В'язання», рахус: «1, 2, 3, 4, 5»

СПЕЦУМОВА «АУКЦІОН»

ЩО ПОТРІБНО ЗНАТИ!

«Аукціон» вводить спеціальні правила. Якщо відкрили цю картку, відкривайте карту категорії і зачитуйте її вголос.

Тепер гравці починають робити ставки! Ставка - це та кількість слів, яку гравець зможе назвати до відкритої категорії за 30 секунд, але вони ще не знають з якої літери будуть починатися ці слова. Наприклад, один гравець каже, що він зможе назвати «чотири» слова, але його суперник може перебити його ставку і сказати «шість». Аукціон продовжується до тих пір, поки не залишиться лише один гравець зі своєю ставкою. Далі вмикається таймер або хтось повільно рахує до 30, і гравець чия ставка стала найбільшою перевертає літеру і починає називати слова. Якщо він впорався з завданням, він забирає картку категорії і картку «Аукціон», якщо ні - забирає карту літери.

Відкрита карта спецумови з колоди категорій

1



2



Відкрита наступна карта з колоди категорій

Будь-який гравець:
«Я назву 2 слова»
Інший гравець: «А я 5»
Інші гравці мовчать

Відкрита карта з колоди букв

3



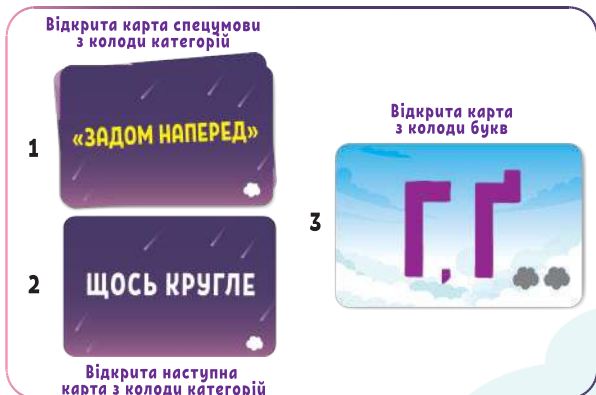
Приклад

Гравець, який зробив найвищу ставку: «Веніамін, Валентина, Вадим, Володимир, Владислава»

СПЕЦУМОВА «ЗАДОМ НАПЕРЕД»

У цей хід діють особливі правила. Відкривається картка зі спецумовою, потім картка з категорією. Далі відкривається буква і гравці мають назвати правильне слово озвучуючи його задом наперед, тобто «необхідна буква» буде в кінці слова. Той, хто впорається швидше за інших забирає собі картку «Задом наперед» і картку категорії.

ЩО ПОТРІБНО ЗНАТИ!



Приклад

Найшвидший гравець: «киннидоГ» (Годинник)

СПЕЦУМОВА «КОНТАКТ»

Дотримуйтеся спеціальних правил, коли відкриєте цю картку. Після картки зі спецумовою відкривається картка з категорією. Активний гравець відкриває літеру і загадує слово, але не називає це слово вголос. Далі гравці по черзі за годинниковою стрілкою намагаються вгадати слово, яке було загадане активним гравцем. Якщо один із гравців вгадав, він забирає картку «Контакт» собі, а іншу карту категорії забирає гравець, який загадував слово. Якщо ніхто не вгадав, тоді гравець який загадував

ЩО ПОТРІБНО ЗНАТИ!

слово забирає обидві картки собі і називає слово, котре загадував.



Приклад

Активний гравець подумки загадав слово «Баскетбол»

Інший гравець: «Бадмінтон?»

Активний гравець: «Ні»

Наступний гравець: «Баскетбол!»

Інший гравець: «Так!»

? Як діяти якщо піряд відкриті картки спецумов? У такому разі діє лише верхня картка, на неї кладеться ще одна відкрита карта категорії. Але гравець, який виграє у цей хід забирає собі всі відкриті картки за цей хід з колоди категорій, як переможні.

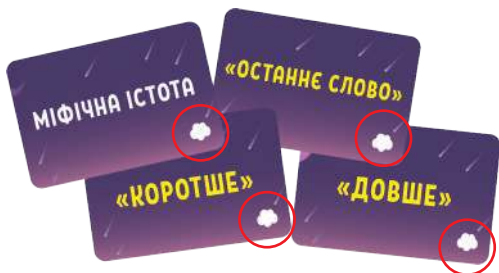


ПРИЛЕТІЛИ

КІНЕЦЬ ПАРТІЇ

Після закінчення карток у колоді категорій, гру можна вважати закінченою, залишається тільки підрахувати зароблені бали. На кожній картці у правому нижньому кутку намальовані хмаринки. Кожна хмаринка білого кольору додає бали, а сірого - віднімає.

+1 бал за кожну картку категорії або спецумову «Останнє слово», «Коротше», «Довше»



+2 бали за кожну спецумову «Аукціон» і «Задом наперед»



+3 бали за спецумову «Контакт»



-2 бали за кожну букву (букву можна отримати тільки в тому випадку, коли гравець не впорався під час дії картки «Аукціон»)



У кого більше балів, той і переміг!

Ще більше цікавих ігор для веселої компанії
шукай на сайті: www.strateg.ua

STRATEG
Виробник дитячих іграшок