



Правила гри

- 1 Вибери завдання.
- 2 Розташуй всі деталі головоломки в межах ігрового поля, щоб орієнтація стрілок у твоєму рішенні відповідала зображенню стрілок у завданні:
 - В завданнях «Старт» зображено напрямок всіх стрілок та деяких кольорів.
 - В завданнях «Юніор» зображено напрямок всіх стрілок, але без кольору.
 - В завданнях рівнів «Експерт», «Майстер» та «Чарівник» зображено напрямок лише деяких стрілок. Напрямок всіх інших стрілок не важливий для пошуку рішення.
 - Усі деталі потрібно розмістити на ігровому полі, навіть якщо напрямок та колір нанесених на них стрілок не зображені у завданні.
- 3 Є лише одне рішення, яке можна знайти наприкінці буклета.

