

# ІНСТРУКЦІЯ

АВТОР: АЛІНА БРЗЕСКА-ЧУБА ІЛЮСТРАЦІЇ: МАЧЕЙ ШУМАНОВИЧ



## ТРИКУТНИК ТА КОМПАНІЯ

08247/3

[www.granna.pl](http://www.granna.pl)    [www.superfarmer.pl](http://www.superfarmer.pl)    [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)  
[www.facebook.com/grannagry](https://www.facebook.com/grannagry)    [www.youtube.com/grannapl](https://www.youtube.com/grannapl)

Шановний Клієнте, наші ігри виготовляються зі строгим контролем якості, однак, якщо у Вас не вистачає якихось елементів, ми заздалегідь приносимо пробачення. Будь ласка, напишіть нам про це на електронну адресу: [bville@bville.kiev.ua](mailto:bville@bville.kiev.ua)  
Не забудьте вказати своє ім'я та адресу (місто, поштовий індекс, вулицю, номер дома і квартири) і описати яких елементів не вистачає.

## ТРИКУТНИК ТА КОМПАНІЯ



© GRANNA 2015 Всі права захищені.  
Виготовлено в Польщі

GRANNA sp. z o.o.  
ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

Вік гравців



4-7

Кількість гравців



2-4

GRANNA

ВМІСТ КОРОБКИ:

- ІГРОВЕ ПОЛЕ
- 4 ПІШАКА
- 45 КАРТОК
- 64 ФІГУРИ

- 3 МЕДАЛІ
- ІНСТРУКЦІЯ

## МЕТА ГРИ

Час позмагатись на складання різноманітних фігур.  
Чи завжди кращий той, хто перший?!

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ



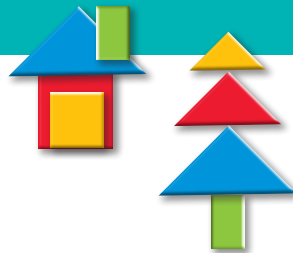
Покладіть ігрове поле на стіл, оберіть собі пішаків і поставте їх на старт (простір перед колом з номером 1). Тепер визначтеся щодо рівня складності:

- ← • легкий – картки з блакитним колом
- середній – додайте до карток з блакитними колами декілька карток з червоними.
- ← • складний – картки з червоними колами

Для гарного початку рекомендуємо потренуватися на легкому рівні! Картки обраного кольору перемішайте та покладіть купкою. Навколо поля розкладіть всі фігури та медалі: золоту, срібну, бронзову. Чи готові ви грати?

## ХІД ГРИ

Наймолодший з гравців починає гру. Далі хід переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою. Перший гравець бере одну верхню карту зі стопки і каже "Трикутник і компанія!", потім кладе картку на столі так, щоб її було видно всім гравцям. Тепер всі гравці намагаються якомога швидше скласти з геометричних фігур композицію, зображену на карточці.



Той, хто закінчить композицію першим, отримує золоту медаль з номером 1, гравець, який зробить це другим – отримує срібну медаль з номером 2, третій, відповідно, бронзову медаль з номером 3. Четвертий гравець, який закінчив свою картину останнім, жодної медалі не отримує. Отже, настав час нарахувати бали.



## ПІДРАХУНОК

За правильне складання зображення (за допомогою відповідних фігур, встановлених у відповідному місці) гравці отримують бали. Гравець, який першим завершує композицію, рухає пішака на 4 кроки вперед, той, хто завершив складання другим – крокує 3 кроки, третій – 2 кроки і четвертий – 1 крок. Якщо гравці вважають, що один із суперників погано виконав завдання, зробив помилку у виборі фігури або у розташуванні (примітка: невеликі зрушення дозволяються, бо вони виникають тому, що гравець поспішав), цей гравець пішака не рухає.

## ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ

Коли пішак гравця досягає фінішу (коло з номером 20), він негайно оголошується переможцем. Інші гравці можуть теж закінчити гру або продовжити її, щоб вибороти призові місця.

## Бажаємо удачі!

*Увага! Медалі мають отвори. Ви можете пропустити через них стрічки та використовувати в інших іграх.*



Знайди в коробці аркуш з яскравими наліпками.

Ми приготували для тебе різні наліпки. Шукай їх в інших іграх серії!