

Гравці беруть одну картку, читають завдання з неї, розглядають картинки. Тепер, **радячись одне з одним**, вони повинні обрати варіант відповіді.

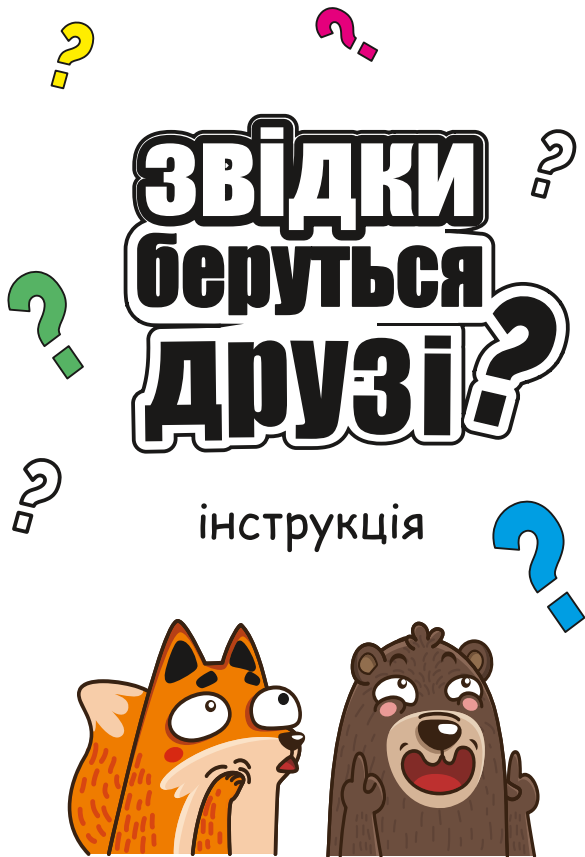
Коли команда визначилася з варіантом, на звороті картки зачитують відповідь.

- Якщо обрали **правильний** варіант, то картка залишається команді.
- Якщо обрали **неправильний**, то картку відкладають у відбій.

Тепер беруть наступну картку зі стопки.

В цьому варіанті гри **немає одного переможця**. Коли картки в колоді закінчаться, рахуються картки, які збрала команда. Якщо їх більше, ніж у відбої, то всі молодці! Якщо у відбої карток більше, то пограйте ще раз згодом.

\*За необхідності, хтось дорослий може бути ведучим. Тоді саме ведучий видає картки і допомагає читати завдання.



**Емоційний інтелект** – це знання про емоції. Емоційний комфорт дитини частково залежить від розвинутого емоційного інтелекту. Він допомагає краще розуміти наміри оточуючих та самостійно приймати рішення. Найкраще емоційний інтелект розвивається під час спілкування з дорослими або однолітками. І ми пропонуємо для цього два варіанти гри:

**а. Індивідуальна гра.**

**б. Командна гра.**

**а. Індивідуальна гра**

Це базовий варіант, який допоможе дитині максимально сконцентруватися. Можна обрати для гри одразу всі картки, або їх невелику кількість.



Перемішайте картки та сядьте з дитиною поруч. За необхідності допомагайте їй читати завдання та варіанти відповіді.

Давайте дитині по одній картці. Їй потрібно вибрати один варіант відповіді.

**\*Ніхто нікого не повинен квапити.**

Коли дитина обрала варіант, спитайте, чому саме він здається правильним. На зворотній стороні картки написано, яка відповідь вважається найприйнятнішою в суспільстві.

Грайте, доки не закінчатся картки, які ви обрали.

**б. Командна гра**

Оптимальна кількість гравців для цієї гри – від 2 до 6 людей. Всі гравці – одна команда. Перетасуйте картки. Покладіть стопкою перед гравцями. Картки повинні лежати завданнями доверху.

