

IRREALITY

и тут! и там!

Инструкция



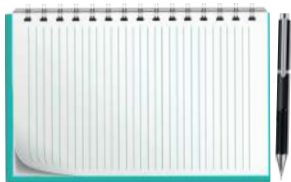
IR REALITY

и тут! и там!

Фантастически весёлая и увлекательная игра, которая соберёт компанию из 2-4 друзей для настоящего соревнования. Для игры вам понадобится ведущий, поэтому круг играющих лиц расширится до 5. Играя, вы выясните кто же из вас самый настоящий фантазёр и отличный сочинитель.

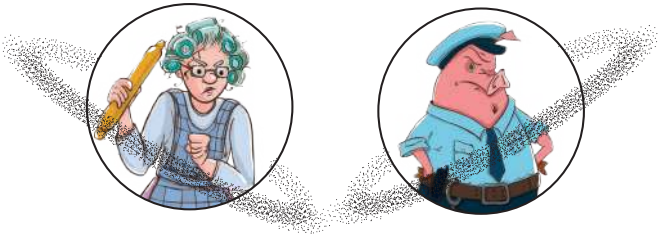
Два мира будут открыты для вашего воображения и фантазий – мир людей и мир животных. Мир животных не подвластен нашим реалиям, там всё наоборот – обычной жизнью и повседневными ролями наделены животные, которые подчиняют себе людей.

Перед началом игры подготовьте блокнот и ручку, они пригодятся ведущему, или можете делать записи с помощью телефона.



Цель

Основная цель игроков – зарабатывать очки, создавая две истории в мире людей и в мире животных. Эти истории должны быть реалистичными для мира людей, а для мира животных – смешными и забавными. Не забывайте соблюдать смысловую связь историй каждого мира.



Комплектация:

игральные карты – 55 шт.,



фишки – 32 шт. (по 8 штук четырех видов),

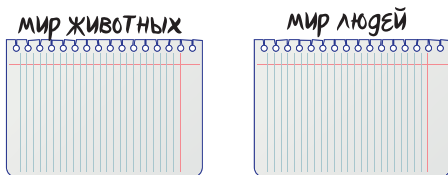


правила игры.



Подготовка

Прежде чем начать игру определитесь, кто из вас будет ведущим. Его основная задача записывать обе истории на отдельных листах, чтобы зачитать их в конце игры.



В это время игроки выбирают себе фишки. Каждый игрок должен выбрать фишки одного и того же цвета.



Ход игры:

Ведущий перетасовывает все карты и раздаёт каждому игроку по 5 карт. После того как игроки получили свои карты, ведущий берет четыре карты из тех, что остались и смотрит на них. Он выбирает одну из них и кладет на стол картинкой вверх и начинает историю в мире людей:

Карта 1

«Скупив кучу ненужных вещей в магазине и придя домой Аркадий понял, что в магазине ему просто навешали лапши на уши о пользе всего приобретённого!».



Карта 1



Карта 2

После этого ведущий точно так же кладёт ещё одну карту и начинает историю в мире животных.

Карта 2

«В мире животных история началась иначе: каждый понедельник Панда-мим, вживаясь в свой грустный образ выходит развлекать людей».

Если такая карта попалась вам в мире людей старайтесь выкрутиться из ситуации:

«Аркадий следуя на работу встретил переодетого товарища, который был в образе Панды-мима».

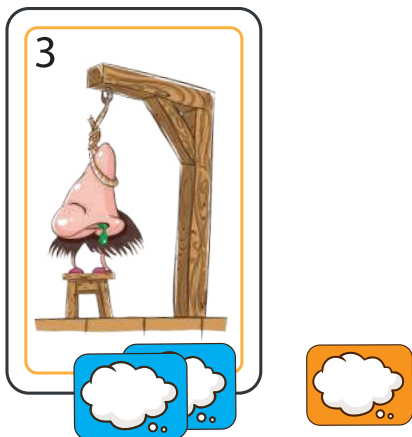
Оставшиеся карты убираются из игры.



Игра идёт по часовой стрелке. Игрок, который сидит слева от ведущего говорит какую историю он будет продолжать – в мире людей или в мире животных. Выбирать одно и то же больше двух раз нельзя! Всем игрокам!

После того как игрок выберет, игрок справа от него (не считая ведущего) должен выбрать одну из своих карт и положить её как продолжение истории. Именно на основе этой карты игрок, чья очередь сейчас, должен продолжить рассказ. Игрок должен продолжить рассказ, логично вводя в заданную историю объект на карточке. Как только игрок закончил, следующий игрок говорит какую историю он будет продолжать (в мире животных или мире людей), а предыдущий выберет ему карту, и так далее.

Если игрок сумел удачно продолжить историю, и ведущий засчитал рассказ, он кладёт на карточку свою фишку. Если игрок не смог рассказать или ведущий не засчитал рассказ, то свою фишку кладёт тот, кто положил карточку.



Игра заканчивается тогда, когда у игроков заканчиваются карты, после чего идёт пересчёт очков на карточках, где лежат фишки.



Побеждает игрок, набравший больше всего очков.

В самом конце ведущий может зачитать вам каждую историю, и вы узнаете на сколько развита и безгранична ваша фантазия, креатив и творческое мышление.

Играя в Irreality никто скучать не будет!

