

## ЗЕЛЕНЫЙ МЕКСИКАНЕЦ

*Party*

### **Зажги вечеринку!**

Глава мексиканского картеля всерьез задумался о приемнике. Дон выбирает самого достойного, давая всевозможные задания. Но Советник Дона сам хочет занять его место. Он дает каверзные советы и жаждет доказать, что игроки - «зеленые» мексиканцы, не могут справиться даже с элементарным!



### **Подготовка к игре:**

Для игры понадобятся:



**45 карточек –  
приказов Дона**



**45 карточек – коварных  
советов (наводок)**

Тасуете отдельно карточки приказов Дона и карточки наводок Советника. Выкладываете на стол две колоды. Определяете, сколько кругов будет длиться

игра (см. **рекомендуемая длительность игры**).

Игрок с самым длинным указательным пальцем начинает первым (впрочем, это может быть игрок с самым коротким мизинцем – решайте сами). Ход переходит по часовой стрелке.

**Цель игры:** Необходимо набрать наибольшее количество очков и не стать «зеленым мексиканцем».

### **Ваш ход:**

1. Берете карточку с приказом Дона.
2. Читаете вслух (если иное не указано в карточке).
3. Выполняете приказ.
4. Сыгранную карту приказа забираете себе. Если задание не выполнено, карту приказа переворачиваете рубашкой вверх и кладете рядом с собой.
5. Берете карточку с наводкой Советника.
6. Читаете карточку, выбираете любого игрока и отдаете ему эту карточку-наводку.
7. Теперь Ваш друг должен в течение всей игры, выполнять то, что написано на этой карточке.
8. Карточки с наводками Советника ложатся на стол открытыми, рядом с тем, кто их выполняет.

Никто не обещал, что стать приемником Дона легко, зато точно весело! Но Советник не дремлет и делает все, чтобы Вы проиграли.

### **Рекомендуемая длительность игры:**

- для компании из 3-4 человек – 7 кругов;

- для компании из 5-6 человек – 6 кругов;
- для компании из 7-9 человек – 5 кругов.

### **Вы выиграли!**

Если по окончании последнего круга игры у Вас самое большое количество очков.

### **Подсчет очков:**

- за каждый выполненный приказ Дона +1 очко;
- за каждую действующую карточку с коварными советами +1 очко;
- за каждую невыполненную карточку с приказом Дона -1 очко;
- за каждую невыполненную карточку с советом -1 очко.

Если по итогам последнего круга за столом оказалось несколько игроков с одинаковым количеством победных очков, победителем станет настоящий мексиканец: тот, кто первым съест кактус!

Как, у Вас нет кактуса???!!!

Ну, на крайний случай, подойдет и ломтик лимона. 😊

### **FAQ**

***Если игрок не может выполнить описанный в карте приказ Дона?***

Что значит - не может? Он же не хочет разочаровать Дона? Нужно пробовать, пока не получится. Но если, все же, задание не выполнено, то такая карточка

приказа переворачивается рубашкой вверх и ложится рядом с игроком, который его не выполнил. Шансы такого игрока стать приемником Дона существенно снижаются.

### ***Если игрок не принял к сведению наводку Советника...***

Когда претендент в приемники Дона забывает или не может выполнить наводку Советника, то любой из игроков должен выкрикнуть: «Дон очень недоволен!» или «О-ла-ла!!!», на Ваш выбор. Если большинство игроков согласны, что забывчивый друг действительно не справился с заданием, то такая карточка переворачивается рубашкой вверх и остается перед игроком.

### ***Что если невозможно выполнить две (три) карточки-наводки Советника одновременно?***

Значит, Вам не повезло и шансы стать «зеленым мексиканцем» значительно увеличились. Например, если в одной карте написано, что левую руку нужно держать на затылке, а в другой, что левая рука должна прикрывать колено, то придётся нарушить, по крайней мере, одну из карт коварных советов.

### ***Пауза возможна?***

Какие паузы? Борьба за империю картеля в самом разгаре! Заказывая алкоголь, жуя ароматный шашлык или отвечая на звонок по телефону, игрок обязан выполнять все предназначенные ему приказы Дона или карты с наводками Советника.