



РОЗВИВАЮЧА ГРА

левенятко

РО~РО

ПОЯСНИ СЛОВО



Хід гри

- Всі гравці діляться на команди, визначають послідовність ходів та обирають фішку. Всі фішки ставлять на клітинку ігрового поля позначену зірочкою. Також гравці визначають час, що відводиться для пояснення слів (хвилина, дві, три).

- Картки перетасовуються та кладуться «сорочкою» дороги.
- Гравець команди, що ходить першим, бере 10-15 карток та починає пояснювати слово, яке написано на першій картці, а інші члени команди намагаються відгадати його. Якщо звучить правильна відповідь, картка відкладається у сторону.

Далі гравець починає пояснювати слово з наступної картки (дивіться розділ «Правила пояснення слів»).

- Як тільки вийшов час, відведений для пояснень, всі гравці кажуть «Стоп!».

Після цього гравці інших команд також можуть брати участь у поясненні останнього загаданого слова та заробити бал за правильну відповідь (фішка команди переміститься по ігровому полю на одну клітинку вперед).

- Фішка команди, що ходила, переміщується на стільки клітинок вперед, скільки буде дано правильних відповідей. Також враховуються всі штрафи за неправильне пояснення слів (див. розділ «Штрафи та пропуски»).

- Картки, що не були використані, передаються гравцю наступної команди.

Далі він починає пояснювати, а інші члени його команди - відгадувати слова.



$A+B=C$



$\frac{2}{3}$

- Гравець, який пояснює слова, кожен раз має бути іншим.
- Перемагає та команда, що першою пройде все коло на ігровому полі.



Правила пояснення слів



- При поясненні слів не можна використовувати частини слова, яке треба відгадати. Наприклад, словосполучення «Повітряна кулька, що літає».

Правильним буде пояснення «Невеликий предмет, що надувається та може літати».

- Допускається використовувати протилежні поняття.
- Гравець пояснює слово доти, доки не почує правильну відповідь.
- Пам'ятайте - чим точніші пояснення, тим більше слів можна відгадати за відведений час та пройти більше клітинок по ігровому полю.



Штрафи та пропуски



- Якщо гравець, який пояснює слова, помиляється - слово не зараховується, а команда отримує один штрафний бал.

За кожен штрафний бал фішка команди переміщується на одну клітинку назад.

Наприклад, якщо команда відгадала 8 слів, а у 3-х порушила правила пояснення, то фішка пересувається на 8 клітинок вперед і на 3 клітинки назад.

- Якщо гравець, який пояснює, вважає слово занадто складним для пояснення, він може відкласти картку.

За кожну відкладену картку команда переміщує фішку на одну клітинку назад, але це може допомогти відгадати більшу кількість слів за відведений час.



Успіхів!

