

ПРАВИЛА ГРИ

# Розкіш™



**MARVEL**



У настільній грі "Розкіш" (Splendor) Marvel ви очолюєте команду супергероїв та лиходіїв і намагаєтесь зашкодити Таносу зібрати усі Камені Нескінченності. Завербуйте в свою команду найкращих персонажів, заволодійте ключовими локаціями, зберіть потрібну кількість очок і Рукавиця Нескінченності буде вашою!

## Елементи гри

### 39 жетонів Каменів Нескінченності



### 90 карток персонажів



### 6 плиток



## Підготовка до гри

- 1 Перетасуйте картки персонажів кожного рівня окремо. Покладіть ці три колоди у вигляді колони на ігровому столі так, щоб ○ рівень був внизу, над ним ○○ рівень та ○○○ рівень у верхній частині.
- 2 Відкрийте по 4 картки кожного рівня та розкладіть у рядки справа від кожної колоди.
- 3 Перетасуйте та довільно оберіть стільки плиток локацій, скільки гравців буде брати участь у грі. Розкладіть плитки довільною стороною над картками персонажів. Решту плиток покладіть в коробку, у цій грі вони вам не знадобляться.
- 4 Над плитками локацій розмістіть Рукавицю Нескінченності та Команду «Месники».
- 5 Поруч з локаціями покладіть жетони Щ.И.Т., а поруч з Рукавицею Нескінченності покладіть 4 зелені жетони.
- 6 Врешті-решт розкладіть на окремі купки за кольорами жетони каменів так, щоб усім гравцям було зручно їх діставати.



## Гра для 2 та 3 гравців

### 2 гравців

- Заберіть по 3 жовті, червоні, помаранчеві, блакитні та фіолетові жетони.
  - Заберіть 2 зелені жетони.
  - Залиште 5 сірих жетонів.
- Довільно оберіть 2 картки локацій.

### 3 гравців

- Заберіть по 2 жовті, червоні, помаранчеві, блакитні та фіолетові жетони.
  - Заберіть 1 зелений жетон.
  - Залиште 5 сірих жетонів.
- Довільно оберіть 3 картки локацій.



## Мета гри

Протягом гри гравці збирають жетони – Каміні Нескінченності. За ці жетони вони можуть завербувати у свою команду супергероїв та лиходіїв – купити картки персонажів. Картки персонажів приносять очки Нескінченності та/або бонуси. Ці бонуси дозволяють купувати наступні картки за ціною нижче їхньої вартості. Коли гравець зібрав достатню кількість бонусів, він може захопити якусь локацію (яка теж приносить очки Нескінченності). Щойно хтось із гравців зібрав картки та жетон, необхідні для отримання Рукавиці Нескінченності, гравці дограють раунд та визначають переможця.

## Хід гри

Починає гру наймолодший гравець. Далі хід переходить за годинниковою стрілкою. Під час свого ходу гравець повинен виконати одну з наступних дій:

- Взяти 3 жетони різного кольору крім сірих та зелених. Якщо на столі немає в достатній кількості жетонів різних кольорів, гравець може взяти два або навіть один жетон.
- Взяти 2 жетони одного кольору крім сірих та зелених. Зробити це можна лише у тому випадку, якщо на столі в цей момент є щонайменше 4 жетони даного кольору.
- Забронювати 1 картку персонажа та взяти 1 жетон Щ.И.Т. (сірий жетон).
- Купити одну із відкритих на столі карток персонажів або одну з тих, що зарезервував раніше.

### Вибір та кількість жетонів

Наприкінці ходу в гравця не може бути більше 10 жетонів (включно з сірим та зеленим). Якщо ж так сталося, гравець повинен повернути зайві жетони, залишивши перед собою лише 10. Повернути можна щойно взяті жетони або ті, які гравець взяв раніше.

Гравці мають добре бачити жетони одне одного.

**Примітка:** зелені жетони повертати не можна.

### Картки персонажів

Купувати можна відкриті картки персонажів. На кожній картці зображена кількість та вид жетонів, які потрібно сплатити за цю картку, бонуси, які вона приносить, та очки Нескінченності (якщо такі є).

### Резервування карток персонажів

Для резервування картки просто візьміть одну з тих, що вже відкриті на столі або верхню картку з будь-якої колоди, не показуючи її іншим гравцям.

Разом з картокою візьміть один жетон Щ.И.Т.

Гравець може зарезервувати не більше трьох карток. Повертати зарезервовані картки не можна. Їх можна лише купити (див. нижче).

Крім того, резервування карток – це єдиний спосіб отримати жетон Щ.И.Т. Якщо сірих жетонів на ігровому столі не лишилося, картки можна резервувати, але жетони Щ.И.Т. ви не отримуєте.

Зарезервовані, але не викуплені до кінця гри картки, не приносять жодних штрафних балів.

### Придбання карток персонажів

Гравець може купити одну із відкритих на столі карток або одну з тих, що зарезервував раніше.

На кожній картці персонажа зазначена кількість і вид жетонів, потрібних для того, щоб її купити.

Жетон Щ.И.Т. (сірий) може замінити будь-який жетон. Купуючи картку, гравець віддає (повертає на ігровий стіл) потрібні жетони та бере картку.

**Приклад:** Олександр хоче купити цю картку персонажа. За неї він повинен віддати 2 жовті, 4 блакитні та 1 фіолетовий жетон. Ця картка принесе йому 1 червоний бонус та 2 очки Нескінченності.



Кожен гравець розкладає придбані картки на столі перед собою за кольорами, щоб інші бачили кількість, вид карток, бонуси та очки Нескінченності.



### Важливо:

на місце щойно купленої чи зарезервованої картки треба покласти верхню картку з колоди відповідного рівня. Під час гри на кожному з рівнів повинно бути по 4 відкриті картки. Якщо картки з будь-якої колоди закінчилися, пусті місця такими і залишаються.

### Бонуси

Придбані картки персонажів дозволяють купувати наступні картки нижче їхньої вартості, адже бонус за картку прирівнюється до жетону відповідного кольору.

Маючи достатню кількість карток персонажів (а відтак і бонусів), гравець може отримати наступні картки взагалі безкоштовно.

У цій грі не існує зелених бонусів, а зелений жетон не використовується для оплати за картки.

**Приклад:** Олена є 2 бонуси (1 жовтий та 1 червоний) та 1 червоний жетон. Вона хоче купити картку Реактивного Єнота вартістю 1 жовтий та 2 червоних жетони. Завдяки своїм бонусам Олена отримує цю картку лише за 1 червоний жетон.





## Плитки локацій

Наприкінці кожного ходу гравець перевіряє свої придбані картки персонажів та плитки локацій. Якщо гравець має необхідну кількість карток (жетони не враховуються), які вказані на плитці локації, він захоплює цю локацію. Гравець отримує плитку з цієї локацією та 3 очки Нескінченності. Це не окремий хід, а лише логічне Під час одного ходу можна захопити лише одну локацію. Тобто, навіть якщо наприкінці свого ходу гравець має достатню кількість карток для захоплення декількох локацій, він обирає одну з них і бере відповідну плитку. Іншу локацію можна захопити під час наступного ходу, якщо її у свій хід не забере хтось з інших гравців.

**Приклад:** Сергій купив картки персонажів, які принесли йому по 3 жовті, блакитні та червоні бонуси. Цих бонусів достатньо, щоб Сергій отримав відповідну плитку локації та 3 очки Нескінченності.



## Камінь Часу

Зелений Камінь Часу особливий і потрібен, аби доповнити набір Каменів Нескінченності. На усіх картках персонажів 3 рівня є зображення зеленого жетона (Каменю Часу).

Після придбання картки персонажа з таким зображенням гравець отримує 1 зелений жетон. Один гравець може мати не більше 1 зеленого жетона.



## Команда «Месники»

На деяких картках є 1 або 2 значки Месників. Для отримання плитки Команда "Месники" (теж приносить 3 очки Нескінченності) треба першим зібрати 3 такі значки. Це не окремий хід. Щойно інший гравець збере більше значків Месників, він забере плитку Команда «Месників» собі, а разом з нею і 3 очки Нескінченності.

**Приклад:** на картках Марини 4 значки Месників і наразі плитка Команда «Месники» у неї. В Андрія 3 значки. Він купує картку супергероя Оса з 1 значком Месників. Разом він має 4 значки, це порівну з Мариною, тому Команда «Месники» лишається в Марини. На картках Іванни 3 значки, а придбана картка Капітан Америка приносить їй ще 2. Тепер у Іванни 5 значків і плитка Команда «Месники» переходить до неї.



Отже, протягом гри плитка Команда «Месники» може переходити від одного гравця до іншого. Але перемоги у гри можна і без цієї плитки.

## Кінець гри

Якщо гравець зібрав щонайменше 16 очок Нескінченності ТА по 1 бонусу кожного кольору (як мінімум), А ТАКОЖ 1 зелений жетон Часу – це означає, що він зібрав усі необхідні елементи для отримання Рукавиці Нескінченності.

**Приклад:**



Якщо цей гравець був ще й останнім в цьому раунді, гра закінчується, і він автоматично стає переможцем. Якщо він не був останнім, гравці дограють поточний раунд так, щоб за гру усі зробили однакову кількість ходів.

Якщо за результатами гри лише один гравець зібрав всі необхідні елементи, він отримує Рукавицю Нескінченності та стає переможцем.

Якщо декілька гравців зібрали всі необхідні елементи для отримання Рукавиці Нескінченності, переможцем стає гравець з найбільшою кількістю очок Нескінченності. Якщо декілька гравців зібрали необхідні елементи і отримали однакову кількість очок Нескінченності, перемагає той з них, хто має плитку Команда «Месники». Якщо жоден з них не має цієї плитки, а кількість очок Нескінченності у них однакова, перемагає той, хто для досягнення цього придбав найменшу кількість карток персонажів. Якщо й у цьому випадку у декількох гравців однакові результати, вони усі стають переможцями.

**Особливе правило:** Навіть якщо гравець виконав всі умови для отримання Рукавиці Нескінченності і гра добігає кінця, інші гравці все ще можуть забрати в нього плитку Команда "Месники". Якщо таке сталося, і через це кількість його очок тепер становить менше 16, гра продовжується, аж доки хтось знову не виконає всі вимоги для завершення гри.

Переклад ТОВ Бельвіль

© MARVEL

GAMING RULES!

Сподіваємось, вам сподобалась ця гра. Завітайте на сайт компанії "Бельвіль" — [bville.com.ua](http://bville.com.ua) — там ви знайдете багато інших цікавих настільних ігор для дорослих та дітей!

Настільна гра Розкіш (Splendor) Marvel видана компанією Asmodee Group • SPACE Cowboys:

147, rue de l'Est • 92100 Boulogne-Billancourt • France • © 2021 SPACE Cowboys. Всі права захищені. [www.spacecowboys.us](http://www.spacecowboys.us)

Visit us on  @SpaceCowboysUS  @SpaceCowboysUS and  spacecowboysus

