



**ПРАВИЛА ГРИ**

**МЕТА ГРИ** – першим зібрати 3 повних комплекти Власності різного кольору. Хто першим досягне цієї мети той і стане переможцем.

### **ХІД ГРИ**

Перед початком гри, кожен учасник отримує картку «Пам'ятки» (в ній коротко описані основні правила гри). Жеребом гравці визначають між собою хто першим буде роздавати карти. Карти ретельно перетасовуються і кожен гравець отримує по 5 карт (в закриті). Решта карт, що залишилися після роздачі, стопкою викладаються на центр столу. В подальшому – це буде колода для добору карт. Гра розпочинається за годинниковою стрілкою. Першим ходить гравець, що сидить ліворуч від того хто здавав карти. І так далі по колу. Під час свого ходу учасник гри:

1. Витягує з колоди 2 картки.

**Примітка.** Може так статися, що перед початком свого ходу у гравця на руках не залишилося карт. В такому випадку, він витягує з колоди відразу 5 карт.

2. Розігрує до 3-х карт будь-якого типу в будь-якій комбінації. Якщо захоче, то може взагалі не використовувати жодної картки. Після цього хід переходить до наступного гравця.

**Примітка.** В кінці ходу на руках повинно залишитися не більше 7 карт. Якщо їх більше за 7, то потрібно вибрати зайві картки і скинути їх в колоду зіграних карт.

## **РОЗІГРУВАННЯ КАРТ**

Розіграти карти можна трьома способами. Якщо карточка вже зіграна, то назад забрати її не можна.

### ***Спосіб 1. Внесення грошей в Банк.***

Для цього потрібно покласти Карту Грошей або Карту Подій перед собою лицевою стороною. Вартість Карток Подій вказана по кутках самої карти. Гроші потрібні для того, щоби проводити оплату іншим гравцям. Як тільки Картка Подій покладена в Банк, вона автоматично перетворюється в Гроші і вже до кінця гри не зможе бути використана по призначенню. Слід зауважити, що Картки Власності в Банк класти не можна.

### ***Спосіб 2. Додавання Карток Власності у свою колекцію.***

Для цього потрібно покласти її перед собою лицевою стороною. В ході гри можна покласти перед собою будь-яку кількість Карточок Власності. Тільки потрібно пам'ятати, що для перемоги потрібно зібрати 3 повних комплекти різних кольорів. Наприклад, не можна перемогти, зібравши 2 жовтих комплекти і один зелений.

### ***Спосіб 3. Використання Карточок Подій.***

Для цього потрібно вголос прочитати і виконати умови картки. Потім її слід відправити в стопку зіграних карт – окрім Карточок Будинків і Готелів, котрі викладаються на повні комплекти Власності.



### ВИПЛАТА БОРГІВ

Свій борг гравці виплачують іншим гравцям Грошима, Картками Подій (ті що опинилася в Банку) або Картками Власності, котрі лежать перед ними на столі. Не має значення, які картки будуть використовуватись для виплати боргу. Хоча слід пам'ятати, що для перемоги потрібні Картки Власності. Якщо для виплати боргу гравець використовує Картки Власності, то гравець, котрий їх отримує, повинен покласти їх в свою колекцію власності, а не у руку або Банк. Може виникнути ситуація, коли у гравця не достатньо грошей для виплати боргу і йому потрібно віддати одну або декілька карт з повного комплекту на якому вже встановлені Будинки і Готель. Будинками і Готелями розплачуватися не можна, тому вони скидаються в колоду зіграних карт, а тоді вже віддаються відповідні карти.

В даній грі решта не видається. Наприклад, один гравець повинен заплатити іншому 6М, а в його банку одна карта номіналом 5М і одна карта Власності вартістю 3М. В такому випадку він змушений віддати 5М грошима і одну картку Власності, без решти.

Не можна розраховуватись картками, які є на руках.

Якщо учасник гри не може повністю розрахуватися з боргом, то він віддає все що в нього лежить на столі (окрім Універсальної карти Власності, яка немає номіналу). На цьому взаєморозрахунок між гравцями завершено, а несплачена різниця списується і в подальшому не враховується.

### **КІНЕЦЬ ГРИ**

Гра завершується, як тільки один з гравців назбирає 3 повних комплекти Власності різного кольору.

### **КАРТКИ**

Всього у грі використовується 106 карт (+ 4 карти «Пам'ятки»):

20 карт Грошей, 39 карт Власності, 47 карт Подій.

### **КАРТКИ ГРОШЕЙ**



Всі картки, окрім двох Універсальних карт Власності, можуть використовуватись для виплати боргів. Картки Подій можна використовувати, як грошові картки і класти їх в Банк.

## КАРТКИ ВЛАСНОСТІ



Щоби виграти потрібно збирати набори карток різних кольорів.

Вартість картки при використанні погашення боргу.

Найменування власності.

Кількість об'єктів Власності в комплекті.

Орендна плата залежить від кількості об'єктів Власності даного кольору на руках.

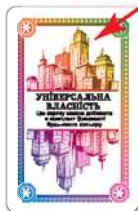
## УНІВЕРСАЛЬНІ КАРТКИ ВЛАСНОСТІ



Дані картки використовуються в комплектах Власності.

В даній карточці потрібно обрати колір і покласти лицевою стороною вверх. В будь-який момент свого ходу можна повернути картку і змінити колір власності.

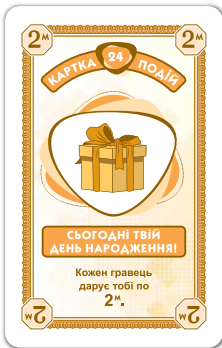
Дану картку можна додати до комплекту будь-якого кольору.



Зміна кольору власності у свій хід не являється ходом. Тобто, учасники гри за свій хід можуть змінювати колір довільної кількості таких карток.

## КАРТКИ ПОДІЙ

Ці картки дозволяють виконувати деякі маніпуляції в процесі гри. Для їх використання, потрібно вголос прочитати і виконати те що в них написано.



## КАРТКИ ОРЕНДНОЇ ПЛАТИ

За допомогою даних карток з гравців отримують орендну плату зі своїх об'єктів власності.

## КАРТКИ БУДИНКІВ ТА ГОТЕЛІВ

Ці картки кладуться поверх повних кольорових комплектів Власності, за виключенням Транспортних Компаній, Інтернет Компанії та Компанії мобільного зв'язку, для того щоби підвищити суму орендної плати.



На одному комплекті Власності може бути тільки 1 Готель і 1 Будинок.

На повному комплекті Власності потрібно спочатку поставити Будинок, а лише потім – Готель. Будинок, при цьому, залишається на своєму місці.

Якщо на комплекті Власності стоїть Будинок і Готель, можна збирати орендну плату з обох.

### Наприклад:

Орендна плата за  
повний комплект ..... 4 М  
Плюс Будинок ..... 3 М  
Плюс Готель ..... 4 М

---

Загальна плата 11 М