

	Чернівці		Кропивницький
	Тернопіль		Миколаїв
	Ужгород		Херсон
	Харків		Вінниця
	Дніпро		Суми
	Житомир		Чернігів
	Черкаси		

7
↓
8

3. Ціла Україна

Гра на швидкість. Всі картки, окрім карток зі списками, перемішайте та довільно розкладіть на столі сорочкою догори.

Можна просто скласти їх до купи.

Команди повинні зібрати з карток якомога більше зображень України (занадто багато її не буває).

За командою ведучого гравці починають вибирати картки на столі. Коли картки закінчаться, то раунд зупиняється, а ведучий оцінює правильність і кількість зібраних зображень України. Команда, яка зібрала більше і зробила все правильно – перемагає у раунді.

Тепер найважливіша роль у ведучого. Він підраховує кількість виграшних раундів команд.

1 виграшний раунд – це +1 бал команді.

Команда, яка заробила більше балів – перемогла.

Дій наших

Інструкція

Гравці діляться на 2 команди з однаковою кількістю людей. Можете поділитися як завгодно – хлопці проти дівчат, старші проти молодших і т.д. Потрібна ще одна людина на роль ведучого. Повірте, йому не буде нудно, він виконуватиме дуже важливу роль!

Ведучому знадобиться секундомір, ручка та листок паперу, щоб записувати результати раундів. А їх буде декілька:

1

Зberи зірку.

2

Що у місті?

3

Ціла Україна.

Кожний раунд повинен принести команді 1 переможний бал.

1
↓
2

Але, якщо по закінченню раунду в команді однакова кількість балів, проводиться додатковий турнір – у **Дивоглядки**. Команди обирають по одному учаснику, і вони повинні переглядіти одне одного. Гравець, який це зробить – принесе команді перемогу в раунді.

1. Зberи зірку.

Колоду з зірками розділіть на дві частини: ноги до ніг, голова до голови. Команди вирішують хто першим буде підбирати ноги до голови.

Одна команда (називемо її **Команда №1**) бере колоду з головами і тасує її, а інша (**Команда №2**) розкладає перед собою картки з зірковими ногами. Ведучий готується засікати 1 хвилину.



Команда №1



Команда №2

Як-тільки хвилина починається, Команда №1 викладає з колоди одну картку фотографією додори. А Команда №2 повинна максимально швидко знайти підходящу пару ніг до цієї картки. Як-тільки вона підібрала картку, Команда №1 викладає поруч нову. І так продовжується доки не закінчиться хвилина. За цей час потрібно правильно підібрати якомога більше ніг до голови.

Якщо Команда №2 не може довго підібрати якусь пару ніг, то може просто сказати "пас" і Команда №1 викладає нову голову. Не варто витрачати час, можливо, наступна картка буде для вас зрозуміліша.

По закінченню хвилини ведучий підраховує кількість правильно підібраних ніг до голови. А правильність визначає самостійно. Результат записує.

Тепер команди міняються місцями і Команда №2 викладатиме картки з головою, а Команда №1 підібратиме ноги.

Команда, яка за свій час зібрала правильно більше пар карток – переможець цього раунду.



2. Що у місті?

Всі картки з пам'ятками архітектури викладають на стіл. Команди грають одночасно.



Ведучий роздає командам по одній картці зі списком міст. Він обирає картки навмання та кладе їх перед командами будь-якою стороною дозверху – на список з цієї сторони і буде орієнтуватися команда.

Наприклад

Для команди 1

1. Вінниця
2. Чернівці
3. Львів
4. Одеса
5. Харків
6. Кропивницький
7. Суми
8. Кіровоградський
9. Київ
10. Дніпро

Для команди 2

1. Дніпро
2. Харків
3. Житомир
4. Чернівці
5. Одеса
6. Київ
7. Харків
8. Вінниця
9. Чернігів
10. Миколаїв

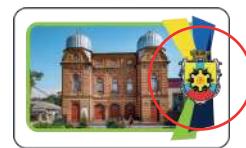
Тепер, кожна команда, радячись одним, повинна знайти серед карток на столі, пам'ятки архітектури та розставити їх в порядку, що зазначений у списку.

Наприклад

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

Це потрібно зробити за 1 хвилину. Ведучий засікає час.

По завершенню хвилини, ведучий перевіряє відповідність карток до міст, орієнтуючись за гербом міста.



Отже, гра починається, коли ведучий вимикає секундомір.

Гравці починають одразу шукати відповідні до міст картки.

По завершенню хвилини гравці припиняють пошуки і ведучий перевіряє їхні картки.

Команда, яка змогла правильно підібрати більше карток – отримує переможний бал за раунд.

За бажанням списки міст ведучий може зробити самостійно. Списки не повинні бути однаковими, але можуть включати одні і ті самі міста.

Герби міст для перевірки ведучим

	Київ		Кам'янець-Подільський
	Одеса		Луцьк
	Полтава		Львів