

Инструкция **DUBBLE** jungle

Вариант игры 1

Каждому игроку раздается по одной карте рубашкой вверх, а оставшиеся карты кладут колодой рубашкой вниз по центру стола. За игру участники должны собрать как можно больше карточек. Собирать их нужно следующим образом: игроки одновременно переворачивают свои карты и начинают искать одинаковые предметы на своей карте и той, что открыта в колоде. Тот, кто первым найдет одинаковые рисунки и покажет их забирает карту из колоды себе и кладет ее сверху на ту, что уже есть в руке. После этого для всех участников появляется новая карта, по которой нужно искать одинаковые предметы. Игра заканчивается после того, как все карты в колоде закончатся. Победитель определяется путем подсчета карт, которые есть в руках у каждого игрока. Тот, кто собрал больше всех объявляется победителем.

Вариант игры 2

Одну карту из колоды отложите в центр стола рисунками вверх, а оставшиеся разделите поровну между игроками. Карты раздавайте в закрытую.

Цель игроков – сбросить все карты с рук. Игра начинается, когда все участники перевернут свои колоды рисунками вверх. Теперь они должны быстро искать одинаковые рисунки на верхней карте своей колоды и на той, что лежит посередине стола. Игрок, который нашел общий рисунок должен сбросить свою карту на карту в центре стола и громко назвать его. Теперь все ищут совпадения с новой картой.

Тот, кто последним сбросит все свои карты проигрывает.



Вариант игры 3

Эта игра состоит из нескольких раундов. В начале каждого раунда игроки получают по одной карте. Карты следует раздавать взакрытую. Карты, которые останутся, отложите для следующих раундов. Цель участников – избавиться от своей карты быстрее соперников.

Игроки одновременно переворачивают свои карты рисунками вверх и кладут их перед собой. Теперь следует найти совпадение на своей карте и карте товарища. Как только найдете называйте совпадение и кладите свою карту на карту соперника. Теперь он должен искать совпадение с соперниками по этой карте, и если он найдет его, то все его карточки переходят к этому игроку. Проигрывает тот, кто останется с картами всех игроков. После первого раунда начинайте новый. Количество раундов определяйте самостоятельно.

Вариант игры 3



4

Вариант игры 4

Игра состоит из нескольких раундов. В начале каждого раунда каждому игроку раздают по одной карте рубашкой вверх и кладут в центр стола одну карту рубашкой вниз. Карты, которые остались убираются до начала нового раунда.

Задача игроков – собрать как можно больше карт.

Раунд начинается после того, как игроки перевернут свои карточки рисунками вверх. Карточки должны лежать на столе, а не в руках. Теперь игроки ищут совпадения с картой в центре стола и картами, что лежат у игроков. Если нашли совпадение, забирайте карту игрока себе. Важно: запрещено брать центральную карту! Как только разберете карты, меняйте центральную карту и раздавайте по одной новой участникам игры.

Начинается новый раунд.

После того, как закончатся все карточки игроки посчитывают те, что забрали себе. У кого их будет больше становится победителем.



Вариант игры 5

В начале перетасуйте колоду и положите перед каждым игроком по одной карте взакрытую. Колода, которая останется положите в центр стола рубашкой вниз. Цель игроков – за игру набрать наименьшее количество карт. Участники одновременно переворачивают свои карты рубашками вниз и начинается игра. Игрокам следует искать совпадения между картами соперников и верхней картой центральной колоды. Как только вы заметите совпадение, кладите на карту соперника верхнюю карту из колоды. Таким образом в колоде будет новая карта для поиска. Играйте до тех пор, пока не закончится колода на столе. После чего каждый участник подсчитывает все свои карты и тот, у кого их наименьшее количество, побеждает.

