

# TICKET TO RIDE ЕВРОПА



*Игра Алана Р. Муна*



1912

ПРАВИЛА  
ДОПОЛНЕНИЯ



**П**оздравляем с приобретением «Ticket to Ride. Европа: 1912» — очередного пополнения в семье настольных бестселлеров Алана Р. Муна Ticket to Ride. С «Европой: 1912» вы по-новому увидите Старый Свет из окна поезда!

## **В этом дополнении вы найдёте:**

5 пакгаузов (по 1 каждого цвета) и 25 депо (по 5 каждого цвета);  
55 новых карт маршрутов, отмеченных символом «1912» в правом верхнем углу, а именно:

6 длинных маршрутов (с синим фоном);

19 коротких маршрутов;

30 маршрутов больших городов

(отмечены символом большого города);

46 карт маршрутов из игры «Ticket to Ride. Европа»

(6 длинных, 25 коротких и 15 маршрутов больших городов);

карту больших городов Европы;

правила дополнения.

## **Пакгаузы и депо**

Это новые игровые элементы, которые совместимы не только с «Ticket to Ride. Европа», но и с любой игрой серии. Впрочем, лучше всего они сочетаются с вариантом «*Большие города*» на европейской карте. Все обычные правила игры остаются в силе, за следующими исключениями:

✦ В начале партии, после получения карт составов и выбора стартовых маршрутов, игроки получают по пакгаузу и пять депо своего цвета. Затем игрок, который будет ходить последним, выставляет одно своё депо в любой город на поле. Остальные игроки, начиная с предпоследнего и двигаясь против часовой стрелки, ставят по одному своему депо в любой город, где ещё нет депо. Четыре невыставленных депо и пакгауз своего цвета каждый игрок кладёт перед собой. После этого первый игрок делает первый ход.

✦ Когда вы в свой ход **обновляете парк**, прежде чем брать на руку карты составов, вы *должны* переложить на любой пакгауз (свой или соперника) верхнюю карту из колоды составов, не глядя на её лицевую сторону.

✦ Когда вы в свой ход **проходите перегон**, ведущий в город, где стоит любое депо, вы можете забрать на руку карты из пакгауза владельца этого депо. Для этого вы должны сбросить в коробку депо из своего резерва.

✦ В любой момент своего хода, в **дополнение** к обычному действию, вы можете выставить сколько угодно депо из своего резерва в любые незанятые города.

✦ В конце партии игрок, у которого в резерве осталось больше всех депо, получает 10 добавочных очков. В случае равенства оставшихся депо все претенденты получают по 10 очков.





## Уточнения

- ✦ В городе может быть только одно депо. Станция из «Ticket to Ride. Европа» и депо не могут находиться в одном городе. Выставленное на поле депо нельзя переставить или вернуть в резерв. Нельзя сбросить депо с поля, чтобы забрать карты из пакгауза.
- ✦ Вы можете забрать карты из своего пакагауза, если прошли перегон, ведущий в город с вашим депо. Одним ходом вы можете забрать карты сразу из двух пакагаузов, если прошли перегон между городами, где стоят депо разных игроков; однако для этого вы должны сбросить два своих депо.
- ✦ Вы можете пересчитывать карты в депо любых игроков (но не смотреть их лицевую сторону).
- ✦ Если все карты составов находятся на руках и в пакагаузах и при этом хотя бы у одного игрока в резерве не осталось депо, все карты из пакагаузов сбрасываются, тасуются и образуют новую колоду.

## Новые маршруты

Новые карты маршрутов позволяют путешествовать по Европе множеством разных способов. Вот три варианта, которые мы рекомендуем.

### Подготовка к игре: Европа плюс

Замешайте 19 новых карт коротких маршрутов (с символом «1912») в обычную колоду маршрутов (без символа «1912»). Остальные правила не изменяются.



### Подготовка к игре: Мега-Европа

Перетасуйте все 12 карт длинных маршрутов и сдайте две каждому игроку. Игрок может сбросить оба этих маршрута или оставить себе один (но не два). Сброшенные маршруты уберите в коробку.

Перетасуйте все остальные карты маршрутов из этого дополнения: короткие и маршруты больших городов, новые и старые — и сдайте пять каждому игроку. Игрок должен оставить себе не меньше трёх маршрутов, если сбросил оба длинных маршрута, и не меньше двух, если сохранил длинный маршрут. Таким образом, в начале игры у каждого будет не меньше трёх маршрутов, один из которых может быть длинным. Остальные правила не изменяются.

### Подготовка к игре: Большие города Европы

Уберите в коробку все длинные маршруты и все короткие маршруты без символа большого города.

Положите карту больших городов Европы так, чтобы все её видели. Перетасуйте все маршруты больших городов (с символом большого города) и сдайте пять каждому игроку. Игрок должен оставить себе



хотя бы два из этих маршрутов.

Когда в свой ход игрок **выбирает новые цели**, он тянет четыре верхние карты маршрутов и оставляет себе хотя бы одну из них.







**Автор игры:** Алан Р. Мун

**Иллюстрации:** Жюльен Дельваль

**Дизайн:** Сирил Дожан

Days of Wonder, the Days of Wonder logo,  
Ticket to Ride — the boardgame, Ticket to Ride  
Europe and Ticket to Ride 1912 are all trademarks  
or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights  
© 2004–2016 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

## **Русское издание: ООО «Мир Хобби»**

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Переводчик:** Петр Тюленев

**Редактор:** Евгения Некрасова

**Дизайнер-верстальщик:** Кристина Соозар

**Корректор:** Ольга Португалова

**Предпечатная подготовка:** Иван Суховой

По вопросам издания игр пишите на адрес  
[newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций  
игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2016 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.  
[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



Играть интересно

