

Цель игры: поймать каждого призрака в луч света от фонарика.

- 1 Выберите карточку с заданием и поместите её на игровое поле.
- 2 Расположите шесть деталей головоломки поверх карточки с заданием так, чтобы каждое привидение было видно в кружочках лучей света. Нельзя закрывать призраков полупрозрачными синими частями детали или изображениями фонариков. Все детали головоломки должны лежать изображениями вверх.

Чтобы Вам помочь, некоторые задания содержат в себе подсказки:

- \* Уровень НОВИЧОК (STARTER): белые линии на карточке с заданием подскажут место и форму детали.
  - \* Уровень ЮНИОР (JUNIOR): цветные фонарики на карточке с заданием указывают на место и направление фонариков того же цвета на деталях головоломки.
- Внимание!** Игра содержит 2 детали с синими фонариками.
- \* Уровень ЭКСПЕРТ (EXPERT): белые фонарики на карточке с заданием указывают на место и направление фонариков на деталях головоломки, но их цвета не показаны.

- 3 Для каждого задания есть всего одно решение. Решения всех заданий можно посмотреть в брошюре.



© 2015 Concept, game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Ghost Hunters  
SMART - Belgium Neerveld 14,  
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be  
www.SmartGames.eu



dot: 20160518B Сделано в Китае

